**Концепция для разработки компьютерной игры**

Цель данного университета - как можно больше красных дипломов для получения финансирования университета для какой-то секретной научной разработки, о которой никто не знает.

Руководителем этого научного проекта является ректор, а его команда разработчиков - все выпускники с красными дипломами. Никто ничего не знает об этом проекте, кроме того, что он есть и что он перевернет систему образования. Эту информацию случайным образом удалось узнать новенькому преподавателю, который работал всего лишь 2 недели и пропал после того, как рассказал учебной группе А1 все, что знал.

Учебная группа А1 не придала значения услышанной истории и даже тому, что им так быстро сменили преподавателя, кроме одного студента. Он всегда отличался удивительными способностями находить себе приключения в университете. И сейчас ему тоже стало очень интересно, что же за проект готовит их университет, а главное кто такой их ректор и почему он скрывается? Юноша не на шутку загорелся идеей глобального разоблачения. Но с чего начать?

Первым делом юноша пытается узнать куда пропал их первый преподаватель у других педагогов, но безрезультатно. Главный герой находит студента старшего курса, который работает лаборантом и узнает от него, что проект университета связан с химической разработкой, которая позволит делать из студентов настоящих «отличников» и примерных работников. Во-первых, университету нужны красные дипломы для финансирования, во-вторых такие студенты нужны команде, которая занимается этими разработками. То есть, по сути, с первого курса студентов будут превращать в «зомби-отличников».

Главный герой с его другом лаборантом подслушивают разговор двух преподавателей и узнают, что скоро начнут проводить тесты на первокурсниках. Отберут 10 человек с разных направлений и будут за ними наблюдать. В случае неудачных тестов им будет введена сыровотка-антидод для того, чтобы студенты не погибли. Следующий этап - узнать каких именно студентов будут отбирать для проведения тестов. Разумеется тех, у кого плохая успеваемость. Главный герой принимает решение во что бы то не стало попасть в эту тестовую группу. Предпринимает все действия для того, чтобы снизить свою успеваемость. Когда преподаватели спрашивали у главного героя причину таких изменений, он впадал в апатию и говорил, что не понимает что происходит и что ему нужна помощь, тем самым пытаясь всячески убедить их, что он именно тот, кто им нужен для проведения испытаний.

Студенту удается попасть в список тестовой группы, их помещают в отдельное сдание, где есть сразу все: учебные аудитории, общежитие и столовая. Но он боится, что после проведения тестов он изменится и не сможет стать таким, какой был. Для этого он отправляется на поиски антидота. Он его находит и прячет у себя в общежитии.

Спустя два дня, как тестовую группу поселили в отдельный корпус им пообещали встречу с ректором. Он их поблагодарит за согласие в участии важного для университета проекта.

На встрече с ректором им вводят тестовую сыворотку «отличника» под предлогом, что это обязательная прививка против гриппа, ибо ученые боятся, что они заболеют, так как начинается зима. Главный герой понимает, что это далеко не прививка от гриппа. Всей тестовой группе сделали укол и отправили отдыхать в свои комнаты. Наш студент пытается найти антидот, который спрятал, но не может. Его сосед по комнате украл его у него, ему нужно отнять заветный антидот, чтобы сосед ничего не заподозрил и не сдал его преподавателям. Студент вводит себе противоядие и наблюдает за изменениями в поведении своих новых «одногрупников» всячески стараясь копировать это поведение, чтобы его не разоблачили.

Обманным путем главный герой проникает в ближний круг ректора и какими-то способами заставляет его признаться на весь университет и на всю страну в издевательстве над студентами и злых намерениях.

Если главному герою удается это сделать - игра пройдена успешно.

Иначе, когда главный герой пытается принудить ректора к признанию на него нападают «зомби-отличники» и снова вводят ему сыворотку, то есть - игра проиграна.