

[DC-17] Неправильна кількість кас Created: 17/Aug/23 Updated: 17/Aug/23

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	
Rank:	0 i000b3:
Pre-conditions::	Гра встановлена та запущена
Steps to reproduce::	Знайти в грі каси та порахувати
Actual result::	Кількість кас 8
Expected result::	Кількість кас 9
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Major

Description

Кількість кас не відповідає GDD

[DC-18] "Поток посетителей" підраховується неправильно, якщо відкрито декілька кас Created: 17/Aug/23 Updated: 17/Aug/23

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	
Rank:	0 j000bb:
Pre-conditions::	1. Гра встановлена та запущена. 2. Кількість відкритих кас - 3 3. Рівень першої каси - 3, рівень другої каси - 8, рівень третьої каси - 7
Steps to reproduce::	1. Натискаємо на касу, щоб відкрити параметри каси 2. Сумуємо значення "Обслуговування гостей" з усіх кас: $10,8+12,0+11,8=34,6$

Actual result::	"Поток посетителей" = 34,5
Expected result::	Очікувала, що "Поток посетителей" буде дорівнювати сумі "Обслуговування гостей" усіх кас.
	Тобто очікувала, що "Поток посетителей" буде дорівнювати 34,6
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3

#### Description

"Поток посетителей" підраховується неправильно, якщо відкрито декілька кас

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Low
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	image-20230817-073045.png	image-20230817-073254.png
Rank:	0 000bj:	
Pre-conditions::	Гра встановлена і запущена	
Steps to reproduce::	Відкрити параметри парковки натиснувши на парковку	

Actual result::	<p>Парковка має наступні параметри:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>“Цена” - назва не відповідає GDD</li> <li>“Мест всего” - назва не відповідає GDD</li> <li>“Мест занято” - назва не відповідає GDD</li> <li>“Интервал движения” - такого параметра нема в GDD</li> <li>апгрейди</li> </ul>
-----------------	--

Expected result::	<p>Парковка має параметри:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>“Доход”</li> <li>“Места”</li> <li>“Занятые места”</li> <li>“Общий доход от парковки” - нереалізований параметр</li> <li>“Въезд” - нереалізований параметр</li> <li>апгрейди</li> </ul>
<b>Парковка Города</b>	
<p>Об'єкт ігрової механіки, где находяться Автомобили, занимая место (слот) парковки и производят Купюры, прибывают новые и отбывают старые машины. Имеет следующие параметры:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Места</b> - число парковочных мест (слотов) для машин, зависит от Уровня парковки</li> <li><b>Занятые места</b> - число Мест уже занятых машинами.</li> <li><b>Доход</b> - количество Купюр в секунду от 1 занятого места.</li> <li><b>Общий доход от парковки</b> - сумма Дохода от всех Занятых мест</li> <li><b>Въезд</b> - значение числа машин въезжает на парковку в минуту, зависит от Уровня парковки</li> <li><b>Стоимость</b> - цена увеличение уровня парковки</li> <li><b>Апгрейды</b> - единожды приобретаемые модификаторы увеличивающие Доход, имеют собственные субпараметры:</li> </ol>	

Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Minor

Description
Параметри парковки не відповідають GDD (не відповідають назви параметрів та їх кількість)

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Low
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:		
Rank:	Oj000br:	
Pre-conditions::	Гра встановлена і запущена	
Steps to reproduce::	Відкрити параметри каси натиснувши на каси	

Actual result::	<p>Каси мають наступні параметри:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>“Улучшить” - назва не відповідає GDD</li> <li>“Построить” - назва не відповідає GDD</li> <li>“Обслуживание гостей” - назва не відповідає GDD</li> <li>“Поток посетителей” - такого параметра нема в GDD</li> <li>“Посетителей в очереди” - такого параметра нема в GDD</li> </ul>
-----------------	--

Expected result::	<p>Каси мають наступні параметри:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>“Стоймость уровня”</li> <li>“Стоймость кассы”</li> <li>“Число посетителей”</li> <li>“Прирост посетителей” - нереалізований параметр</li> </ul>
<b>Кассы Города</b>	
<p>Объект игровой механики, куда идут все NPC после прибытия. На игровом поле может присутствовать несколько касс. Имеет следующие параметры:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Цена билета</b> - число Купюр, которое получает игрок с NPC за прохождение Кассы</li> <li>2. <b>Уровень кассы</b> - значение, которое изменяется игроком покупкой нового уровня.</li> <li>3. <b>Стоймость уровня</b> - стоимость повышения уровня кассы</li> <li>4. <b>Стоймость кассы</b> - стоимость приобретения следующей кассы</li> <li>5. <b>Число посетителей</b> - число персонажей которое может пройти через кассу в минуту</li> <li>6. <b>Прирост посетителей</b> - увеличение числа посетителей в зависимости от уровня кассы</li> </ol>	

Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Minor

Description
Параметри кас не відповідають GDD (не відповідають назви параметрів та їх кількість)

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Low
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:		
Rank:	Oj000bz:	
Pre-conditions::	Встановлена та запущена гра	
	В грі є каса без відвідувачів, каса з відвідувачами, каса до якої в черзі зайнята усі місця, закрита каса	
Steps to reproduce::	Відкрити параметри каси натиснувши на них	
Actual result::	В параметрах каси нема інформації про режим роботи каси	



Expected result::	<p>Кожна каса в параметрах має параметр режиму роботи каси:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>“Ожидание” - порожня каса без відвідувачів</li> <li>“Забронированная” - зайнята каса відвідувачем, який до неї іде</li> <li>“В очереди” - зайнята каса, в черзі до каси є вільні місця</li> <li>“Перегруженная” - всі місця в черзі до каси зайняті</li> <li>“Закрытая” - закрита каса</li> </ul> <p><b>Каждая касса</b> имеет несколько параметров:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ожидание - пустая касса, ожидает посетителей</li> <li>2. Забронированная - фактически занятая касса посетителем, который идет к ней.</li> <li>3. В очереди - действительно занятая касса, есть доступные места в очереди</li> <li>4. Перегруженная - все места в очереди кассы заполнены</li> <li>5. Закрытая - касса, которая закрыта на ремонт</li> </ol>
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Minor

Description
Не відображається режим роботи каси в її параметрах

## [DC-22] Пропозиція переглянути Rewarded ролик запускається завжди, коли прилітає гвинтокрил Created:

17/Aug/23 Updated: 17/Aug/23

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	 video_2023-08-17_11-19-38.mp4
Rank:	0 i000c7:
Pre-conditions::	1. Гра встановлена та запущена 2. Пройдено туторіал
Steps to reproduce::	1. Почекати поки прилетить гвинтокрил. 2. Після прильоту гвинтокрила, не натискати на гвинтокрил.
Actual result::	З'являється пропозиція переглянути Rewarded ролик
Expected result::	Після прильоту гвинтокрила не з'являється пропозиція переглянути Rewarded ролик.  Пропозиція переглянути Rewarded ролик з'являється лише після натискання на гвинтокрил
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Major

### Description

Пропозиція переглянути Rewarded ролик запускається завжди, коли прилітає гвинтокрил

Generated at Thu Aug 17 13:52:47 UTC 2023 by Оксана Марченко using Jira 1001.0.0-SNAPSHOT#100234-sha1:11a23c5a4a0a5cb65b2dd7ab354b33ed75ed5fd1.

[DC-23] Запускається Rewarded ролик, якщо натиснути "Нет, спасибо" Created: 17/Aug/23 Updated: 17/Aug/23

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	High
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	
Rank:	0 i000cf:
Pre-conditions::	1. Гра встановлена та запущена 2. Пройдено туторіал
Steps to reproduce::	1. Почекати поки прилетить гвинтокрил. 2. Натиснути на гвинтокрил 3. У вікні з пропозицією переглянути Rewarded ролик натиснути "Нет, спасибо"
	

Actual result::	Rewarded ролик запускається
Expected result::	Rewarded ролик не запускається, вік з пропозицією переглянути ролик закривається
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Critical

#### Description

Запускається Rewarded ролик, якщо у вікні з пропозицією переглянути ролик, натиснути "Нет, спасибо"

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Oксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Rank:	0 i000cn:
Pre-conditions::	<ol style="list-style-type: none"> <li>Гра встановлена і запущена</li> <li>Гвинтокрил знаходиться на площадці</li> </ol>
Steps to reproduce::	<ol style="list-style-type: none"> <li>Гвинтокрил покидає площадку</li> <li>Засікаємо час</li> <li>Гвинтокрил прилітає на площадку</li> <li>Фіксуємо час польоту гвинтокрила</li> </ol>
Actual result::	Час польоту гвинтокрила 1хв
Expected result::	Час польоту гвинтокрила 2хв
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Major

#### Description

Частота прильоту гвинтокрила не відповідає GDD

Generated at Thu Aug 17 13:54:10 UTC 2023 by Оксана Марченко using Jira 1001.0.0-SNAPSHOT#100234-sha1:11a23c5a4a0a5cb65b2dd7ab354b33ed75ed5fd1.

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:		
Rank:	0 000cv:	

Pre-conditions::	1. Гра встановлена і запущена 2. На рахунку гравця не менше 1 110000 купюр
------------------	---

Steps to reproduce::	Побудувати три споруди: "AR Лазертаг", "Экспоцентр", "Спа центр"
----------------------	--



Actual result::	Після побудови трьох споруд не з'явилось третє кафе
-----------------	---

Expected result::	Після побудови трьох споруд з'являється третє кафе
-------------------	--

Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
--------------	--------------------------------

**Description**

Не з'являється третє кафе після побудови трьох споруд

[DC-26] Потяг прибуває на станцію кожні 45с Created: 17/Aug/23 Updated: 17/Aug/23

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Oксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Rank:	0 i000d3:
Pre-conditions::	1. Гра встановлена та запущена 2. На станції знаходитьться потяг
Steps to reproduce::	1. Потяг покидає станцію 2. Запускаємо секундомір 3. Потяг прибуває на станцію 4. Фіксуємо час
Actual result::	Час між відправленням і прибуттям потяга 45секунд
Expected result::	Час між відправленням і прибуттям потяга 60секунд
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3

#### Description

Час з яким курсує потяг не відповідає GDD

Generated at Thu Aug 17 13:55:20 UTC 2023 by Оксана Марченко using Jira 1001.0.0-SNAPSHOT#100234-sha1:11a23c5a4a0a5cb65b2dd7ab354b33ed75ed5fd1.

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Oксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Rank:	0 i000db:
Pre-conditions::	Гра встановлена та запущена
Steps to reproduce::	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Блокуємо екран телефону</li> <li>2. Очікуємо 2 хвилини</li> <li>3. Розблоковуємо телефон</li> </ol>
Actual result::	В грі з'являється вікно з підрахунком грошей, які було зароблено за час офлайн
Expected result::	Гроші зароблені за час офлайн до 5 хв не підраховуються
Environment:	Android 13, Diamond City 0.1.3
Severity:	Minor

#### Description

Підраховується дохід за час офлайн, якщо час офлайн менше 5хв

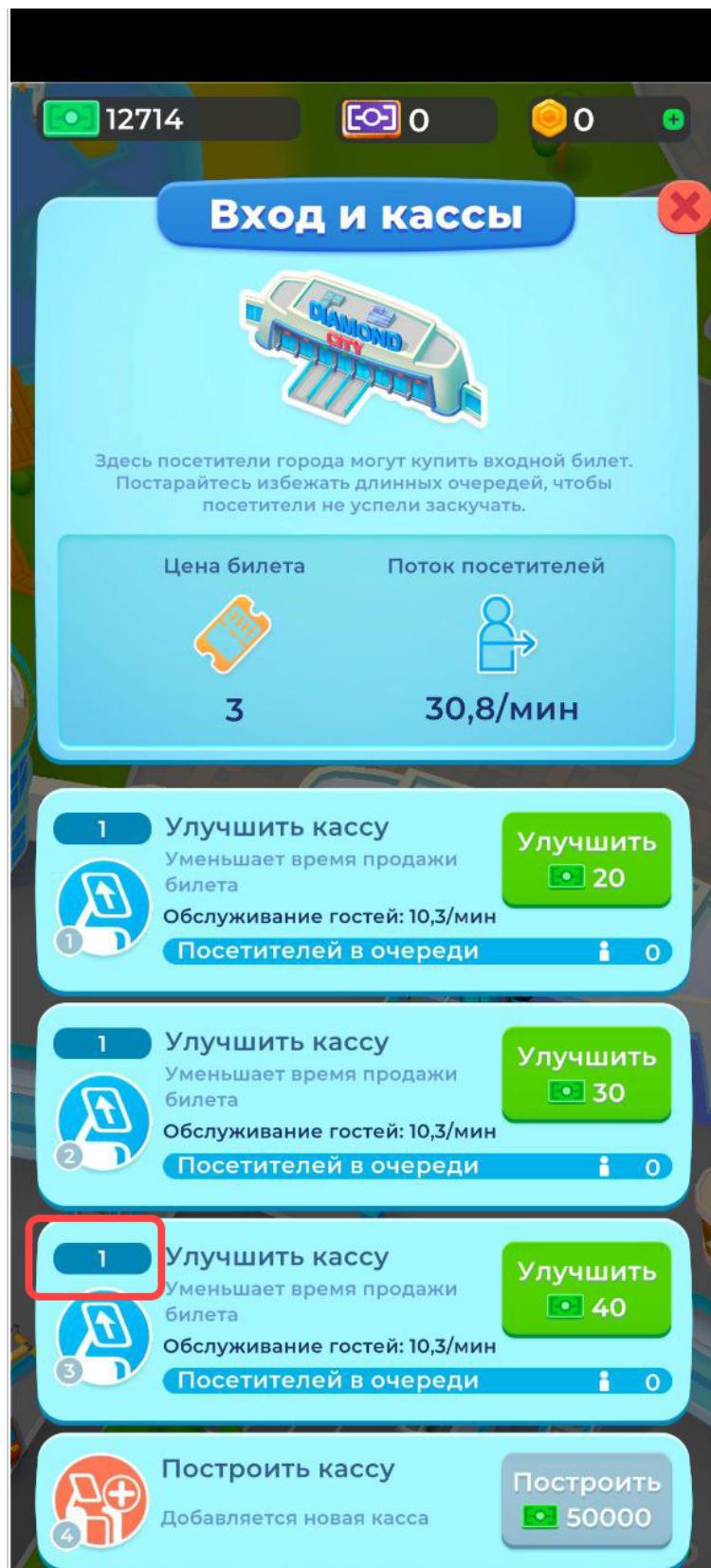
Generated at Thu Aug 17 13:56:33 UTC 2023 by Оксана Марченко using Jira 1001.0.0-SNAPSHOT#100234-sha1:11a23c5a4a0a5cb65b2dd7ab354b33ed75ed5fd1.

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	
Rank:	0j000dj:
Pre-conditions::	<p>1. Гра встановлена і запущена</p> <p>2. В грі є дві відкриті каси</p> <p>3. На рахунку гравця є сума не менше 2500</p>
Steps to reproduce::	<p>1. Відкрити параметри кас натиснувши на них</p> <p>2. придбати нову касу</p>
	<p>The screenshot shows the 'Вход и кассы' (Entry and Cashiers) screen in the Diamond City game. At the top, it says '15208' and has icons for coins, diamonds, and gems. Below that is a logo for 'DIAMOND CITY'. A text box says: 'Здесь посетители города могут купить входной билет. Постарайтесь избежать длинных очередей, чтобы посетители не успели заскучать.' (Here visitors from the city can buy an entrance ticket. Try to avoid long queues so visitors don't get bored.)</p> <p>Below this, there's a section for 'Цена билета' (Ticket Price) showing a ticket icon and '3', and 'Поток посетителей' (Visitor Flow) showing a person icon and '20,5/мин'.</p> <p>Three upgrade options are listed:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Улучшить кассу</b> (Upgrade Cashier) - Cost: 20 coins. Description: Reduces ticket sale time. Service rate: 10,3/min. Status: 0 visitors in queue.</li> <li><b>Улучшить кассу</b> (Upgrade Cashier) - Cost: 30 coins. Description: Reduces ticket sale time. Service rate: 10,3/min. Status: 0 visitors in queue.</li> <li><b>Построить кассу</b> (Build Cashier) - Cost: 2500 coins. Description: Adds a new cashier. Status: 0 visitors in queue.</li> </ul> <p>The 'Построить' (Build) button for the third option is highlighted with a red box.</p>

Actual result::	Новозбудована каса має рівень 1
-----------------	---------------------------------



Expected result::

Новобудована каса має рівень 2 згідно з GDD

Environment:

Android 13, Diamond City 0.1.3

Description

Новобудована каса має рівень 1

Generated at Thu Aug 17 13:57:34 UTC 2023 by Оксана Марченко using Jira 1001.0.0-SNAPSHOT#100234-sha1:11a23c5a4a0a5cb65b2dd7ab354b33ed75ed5fd1.

Status:	To Do
Project:	Diamond City
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None

Type:	Bug	Priority:	Medium
Reporter:	Оксана Марченко	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	
Rank:	0 000dr:
Pre-conditions::	Гра встановлена і запущена
Steps to reproduce::	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Заблокувати екран телефону</li> <li>2. Зачекати бхв</li> <li>3. Розблокувати телефон</li> </ol>

Actual result:: З'являється вікно з пропозицією помножити дохід за час офлайн на 3 за 20 одиниць хард валюти



Expected result:: З'являється вікно з пропозицією помножити дохід на 5 за 30 одиниць хард валюти

Environment: Android 13, Diamond City 0.1.3

Severity: Major

#### Description

Збільшення прибутку за час офлайн в 3 рази