**Кейс**

Вы хотите стать программистом или управленцем и, возможно, получить позицию Project Manager IT-проектов. Это очень престижно, востребовано и неплохо оплачивается.

Вы в начале обучения и пока не знаете, какое направление выбрать: есть frontend, backend и fullstack-разработка, различные языки программирования и целая область управления IT-проектами.

Нужно начинать обучение и двигаться к своей цели — получить работу в IT. Вы решили гибко подойти к этому вопросу и выбрали Agile-подход. Опишите, как вы построите своё обучение и старт в карьере.

**Решение**

Надо начать с чего-то простого и в то же время общего для входа в индустрию. Условно говоря, надо запустить MVP )) Это позволит в том числе начать применять знания, получать практические навыки, понять более детально, как разделяются направления внутри IT, и выбрать специализацию.

Для этого, например, можно выучиться на тестировщика (чего уж за примером далеко ходить).

В таком случае это будет первым спринтом:

1. Определение первоначальной задачи
2. Понимание основ программирования
3. Получение знаний о применении математики в программировании
4. Получение знаний об Agile подходе
5. Понимание о разных направлениях в IT

Следующий спринт на основе первого результата:

1. Поиск места для стажировки / работы интерном
2. Продолжение обучения, например, на Product Manager плюс, если получится найти место работы, пробовать получать там знания о компетенциях Product Manager

Дальше следующий спринт (плюс ревью того, что не удалось сделать в предыдущих спринтах):

1. Попытка перейти на другую позицию в компании для развития навыков – Product Manager, ассистент и т.п.
2. Получение знаний о проектном подходе (обучение Project Management)
3. Участие в проектах в качестве исполнителя
4. Понимание роли проектного менеджера

И т.д.

**Дополнительный кейс.**

Перед вами стоит задача – создать мобильное приложение для частной школы, которое позволит родителям контролировать успеваемость своих детей, планировать календарь родительских собраний, взаимодействовать с преподавателями, скачивать различные материалы, а также общаться с другими родителями одноклассников своих детей. Заказчик по мере того, как родители начнут пользоваться данным приложением, хочет внедрить в него систему монетизации через размещение тематической рекламы или платной подписки на месяц/квартал/год, обеспечив таким образом самоокупаемость продукта. Важно заметить, что заказчик хочет как можно быстрее получить MVP продукта и запустить его, поэтому это важно сделать уже практически в рамках самых начальных итераций.

**Задание:** Организуйте разработку такого ИТ-продукта, используя Agile.

В принципе, это похоже на задачу из первого ДЗ.

**Решение:**

Спринт 1. Первоначальный рабочий функционал (MVP) – календарь уроков

1. Создание базы данных учеников и родителей
2. Написание приложения – авторизация и календарь
3. Получение обратной связи от родителей о работе приложения

Спринт 2. Показ оценок (связь с журналом успеваемости)

1. Создание связи с журналом успеваемости, чтобы видеть оценки
2. Внедрение страницы с ДЗ
3. Получение обратной связи от родителей о работе приложения

Спринт 3. Взаимодействие с преподавателями

1. Создание календаря для планирования родительских собраний или (!) планирование 1-2-1 15-ти минутных встреч родителей с конкретным преподавателем
2. Создание модуля для обмена сообщениями с преподавателями
3. Получение обратной связи от родителей и преподавателей о работе приложения
4. Предложение о платной подписке для открытия дополнительных возможностей – получение материалов, общение с другими родителями (если отклик хороший – внедрение подписки, либо внедрение рекламы)

Спринт 4. Обмен доп материалами

1. Создание возможности загружать доп материалы
2. Доступ до доп материалов при подписке
3. Получение обратной связи от родителей и преподавателей о работе приложения

Спринт 5. Разработка и внедрение родительских чатов

1. Создание чатов для родителей
2. Получение обратной связи от родителей о работе приложения

И так далее