**Домашнее задание**

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

— Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.  
— Заказчик готов участвовать в процессе разработки.  
— У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

**Ответ**

Поскольку нет жесткой регламентации по документам, соответствию специфическим требованиям законодательства и заказчик – не госкомпания – то следует применить гибкий подход.

Другие аргументы в пользу Agile подхода – конечный результат известен частично, клиент готов постоянно участвовать в процессе разработки.

Наверное, лучше всего применить Scrum – приложение не будет сложным, но требуется примерно оценить бюджет. При этом пока что известно об одной задаче – создание заказов, так что потребуется вместе с заказчиком создать список задач, распределить его в работу проектной команде и следить за прогрессом с использованием визуализации и необходимых встреч.

Возможно, это не будет финальным продуктом, и дальше работа продолжится над развитием приложения. Можно будет использовать либо Kanban (с доской), либо Scrum в зависимости от поставленных задач и планов компании.