Інструкція до лабораторної роботи № 2.

Тема: Основи синтаксису РНР.

Мета: ознайомитись з методами виконання PHP-сценаріїв; набути практичних навичок при написанні найпростіших PHP-скриптів.

Теоретичні відомості.

РНР - це мова програмування, код якої вбудовується безпосередньо в HTML-сторінку. Програму, написану на РНР, називають РНР-скриптом. При запиті користувача web-сервер переглядає документ, виконує знайдені в ньому РНР-інструкції (оператори мови РНР), а результат їхнього виконання повертає користувачеві. При цьому статична частина документа, написана мовою HTML, фактично є шаблоном, а змінювана частина формується при виконанні РНР-інструкцій. Для віддаленого користувача подібні документи нічим не відрізняються від звичайних статичних HTML-документів, за винятком того, що в розширенні імені файлу для таких документів може стояти не htm або html, а php (а в старих версіях phtml або php3).

РНР - це система розробки скриптів, що включає в себе СGI-інтерфейс, інтерпретатор мови та набір функцій для доступу до баз даних і різних об'єктів WWW (функції для роботи з електронною поштою, FTP, http, тощо). На сьогодні, PHP є одним із найбільш зручних і водночає достатньо потужним засобом розробки додатків WWW і інтерфейсів до баз даних в мережі Інтернет.

РНР-скрипти знаходяться на сервері і їхній вміст відвідувачеві сайту переглянути неможливо. Файли скриптів мають розширення *.php. При активації скрипту (запиті користувача) серверна програма виконує всі

команди php цього скрипту, не торкаючись статичної частини документа (HTML-код) і результат повертається програмі-браузеру. Після виконання PHP-скрипта користувач бачить звичайну вебсторінку, яка відрізняється від інших тільки розширенням.

Отже, результатом роботи php-скрипту ϵ html-сторінка, яка формується динамічно в процесі виконання скрипту. Саме ця здатність динамічно формувати html-сторінки, в залежності від зовнішніх параметрів переданих скрипту, і ϵ основною перевагою скриптів, що виконуються на сервері, в тому числі і php-скриптів.

РНР підтримує наступні типи змінних:

Ціле число (Integer);

Подвійної точності із плаваючою комою (Double);

Стрічка (String);

Macив (Array);

Об'єкт (Object);

Pdfdoc (тільки, якщо допускається підтримка формату PDF);

Pdfinfo (тільки, якщо допускається підтримка формату PDF);

Опис типу змінної не є обов'язковим і тому програмістом може бути і не визначений. Кожна змінна автоматично перетворюється в кожній з типів й різні функції використовують потрібний тип. Проте, існує декілька функцій, для яких важливий тип змінної. Для ініціалізації (визначення) змінної необхідно їй просто присвоїти значення.

```
Лістинг 1. <?php $a = 5; - змушує змінну $а стати змінною типу Integer $b = 5.0; - змушує змінну $b стати змінною типу Double $c = "5"; - змушує змінну $c стати змінною типу String ?>
```

При використанні змінних типу string можна використовувати як подвійні так і одинарні лапки. Але між ними ϵ різниця :

```
Лістинг 2.
<?
$marka='audi';
$s='Mapкa $marka';
echo $s;
//виводить Марка $marka
echo '<br>';
$s="Марка $marka";
echo $s;
// виводить Марка audi
?>
```

Змінна розглядається як масив, якщо до її імені додається значення індекса, взятого у квадратні дужки []. Наприклад

```
Лістинг 2.
<?php
$a[0] = 10;
$a[1] = 14;
$a[2] = 8;
//Дістали масив $а з трьох елементів
?>
```

Індексом масиву може бути або ціле число (Integer) або рядок (string), елементами масиву можуть бути значення будь-якого типу.

```
Лістинг 3.
<?php
$a['name']='shoues';
$a['color']='red';
$a['size']=36;
?>
```

Масив, в якому індексами є рядки називається асоціативним.

Основними операціями із рядками є:

- конкатенація ('.') повертає об'єднання із правого та лівого аргументів.
- присвоєння ('.=') приєднує правий аргумент до лівого аргументу.

Лістинг 4.

Приклад скрипту, який демонструє дію операцій pre- і post-інкременту та декременту.

```
Лістинг 6.
<?php
echo "<h3>Postincrement</h3>";
echo "Повинне бути 5: " . $a++ . "<br> ";
echo "Повинне бути 6: " . $a . "<br>";
echo "<h3>Preincrement</h3>";
a = 5:
echo "Повинне бути 6: " . ++$a . "<br>";
echo "Повинне бути 6: " . $a . "<br>";
echo "<h3>Postdecrement</h3>";
a = 5:
echo "Повинне бути 5: " . $a-- . "<br>";
echo "Повинне бути 4: " . $a . "<br>";
echo "<h3>Predecrement</h3>";
a = 5:
echo "Повинне бути 4: " . --$a . "<br>";
echo "Повинне бути 4: " . $a . "<br>";
?>
```

?>

Передача зовнішніх змінних

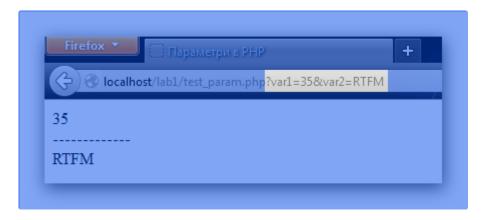
Передати зовнішні змінні в РНР-скрипт можна включивши їх в рядок запиту при виклику скрипта в браузері, тоді вони автоматично будуть доступні всередині скрипту через глобальний асоціативний масив \$_GET.

Створити файл test param.php (в каталозі lab1), в якому ввести:

```
Лістинг 7.
<html>
<head>
<title> Параметри в PHP </title>
</head>
<body>
```

```
<?php
echo $_GET['var1'];
echo "<br>";
echo "-----";
echo "<br>";
echo $_GET['var2'];
?>
</body>
</html>
```

Зберегти створений файл на сервері. У браузері ввести адресу http://localhost/lab1/test_param.php?var1=35&var2=RTFM



У рядку запиту передали php-скрипту дві змінні var1 і var2, присвоївши їм значення відповідно 35 і "RTFM" і доступ до значень цих змінних здійснюється через глобальний масив \$_GET з ключами var1 і var2.

В рядку адреси, список змінних відділяється від імені файла знаком ?, імена змінних пишуться без знака \$, змінні розділяються між собою знаком & (амперсант), а рядки пишуться без лапок.

Хід роботи.

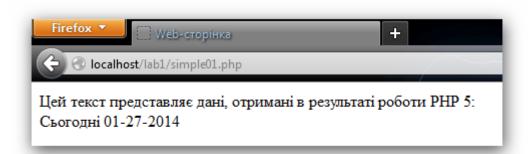
- 1. Ознайомитись з роботою всіх лістингів. Якщо потрібно, забезпечити вивід результатів у вікно браузера.
- 2. Набрати в редакторі код:

```
<html>
<head>
<title>Web-сторінка</title>
</head>
<body>

Цей текст з'явиться у вікні браузера
</body>
</html>
```

- 3. Зберегти цей файл з ім'ям simple01.htm у робочий каталог.
- 4. Запустити файл у браузері, використовуючи HTTP-адресу http://localhost/simple01.html
- 5. Замінити рядок, що починається з "Цей текст ...", наступними рядками:

6. Зберегти файл з розширенням *.php у робочий каталог. Запустіть на виконання у браузері, ввівши адресу http://localhost/lab1/simple01.php



7. Ознайомитись з роботою скрипта, який реалізує обчислення виразу $\frac{\ln x^3 - x \cos x}{(a+x)^2}$ при a=-9.86; x=0.56.

```
<?php
    echo '<html><body>';
    echo 'Лабораторна робота №1<br/>br>';
    echo 'Варіант 2 <br>';
    echo 'Обчислення значення виразу <br>';
    $a=-9.86;
    $x=0.56;
    $y=( log( pow($x,3) )-$x*cos($x) ) /pow($a+$x,2);
    echo "Отримані результати a = $a x = $x y = $y<br>'';
    echo '</html>';
?>
```

8. Ознайомитись з роботою скрипта, який реалізує визначення об'єму прямого кругового конуса з радіусом основи r і висотою h .

```
Файл lab12.php
```

```
<?php
    echo '<html><body>';
    echo 'Лабораторна робота №1<br/>
    echo 'Варіант 2 <br>';
    echo 'Розв\'язання задачі <br>';
    $r=3;
    $h=1.5;
    $v=3.1415926*pow($r,2)*$h/3;
    echo "Отримані результати r = $r h = $h v = $v<br>'';
    echo '</html>';
?>
```

- 9. Індивідуальні завдання:
- 9.1 Написати php-скрипт який видає суму двох зовнішніх параметрів parA і parB. Проекспериментуйте із значеннями параметрів що передаються, наприклад надайте parA значения '3 хлопці', а parB значення '6дівчат'.
- 9.2 Яке значення матиме змінна \$а після виконання наступного коду:

```
$a=2;
$a.=($b=('Привіт'.$a));
$a+=$b+$b;
```

Свою відповідь перевірте експериментально.

- 9.3 Написати скрипт для обчислення відстані між точками з координатами (x1,y1) і (x2,y2).
- 9.4 Індивідуальні завдання:

	Завдання 1	Завдання 2
Номер	Обчислити значення виразу.	Скласти програму і за її допомогою
варіанту		обчислити для декількох значень.
1,16	$\frac{a\sin x^2 + \tan a}{\sqrt{e}}$, при $a = 5,46$; $x = 1,52$	Знайти площу між колами радіусів $r1$ та $r2(r1 < r2)$ з спільним центром.
2,17	$\frac{\ln x^3 - x \cos x}{(a+x)^2}, \text{ при } a = -9,86; x = 0,56$	Знайти об'єм прямого кругового конуса з радіусом основи r і висотою h .
3,18	$\frac{\tan x}{\ln x} + \sin a + \sin^4 a$, при $a = 17,2$; $x = 10,1$	Знайти об'єм зрізаного конуса з основами $S1$ та $S2$ і висотою h .
4,19	$\frac{\sqrt{a+b^2}}{\sin b - \cos^2 b + 6\tan a^2}, \text{ при } a = -5,69;$ $b = 9,2$	Знайти площу поверхні циліндра з радіусом основи r і висотою h .
5,20	$\frac{e^x \sin x}{\tan(\ln a)}$, при $a = 12,84$; $x = 2,21$	Знайти площу трапеції, якщо відомі її основи та висота.
6,21	$\frac{(\sin x + \cos 3x)^2}{\ln 2(x+a)} - \sqrt{x}, \text{ при } a = 0,24;$ $x = 9,86$	Знайти об'єм циліндра висотою h , в основі якого знаходиться коло радіусом r .
7,22	$\frac{5x + \tan(2x) + \sqrt{ x }}{e^2 - 1}, \text{ при } x = -24$	Знайти площу трикутника по трьох сторонах і площу кола по його радіусу.
8,23	$\frac{a-b}{\sqrt{\sin a} + \sqrt{b}\cos a}$, при $a = 9,4$; $b = 0,32$	Довжина твірної конуса дорівнює l , а довжина кола основи - c . Знайти об'єм конуса.
9,24	$\frac{\tan \sin a + \sin \tan a}{a^2 e^2}, \text{ при } a = 1,19$	Знайти площу, гіпотенузу, косинуси гострих кутів прямокутного трикутника по двом катетам.
10,25	$\frac{\sin x + \cos^2 x + \tan x}{\sqrt{ x } + \ln x }, \text{ при } x = -6.23$	Знайти сторону трикутника і його площу, якщо відомі дві інші сторони і кут між ними.
11,26	$\frac{m \ln m + a \sin(am)}{b \cos b}$, при $a = 3; b = 21;$ m = 3,27	Знайти об'єм тіла, яке утворюється обертанням прямокутного трикутника з катетами a і b навколо гіпотенузи.
12,27	$\tan \frac{a}{x} + \sin \frac{e}{\tan x}$, при $a = 5.96$; $x = 3.27$	В рівнобедреному трикутнику відомі основа <i>a</i> і висота <i>h</i> , що опущена на нього. Визначити висоту, що опущена на бокову сторону.
13,28	$\sin a + \frac{\ln b }{\ln a} - e^{ab}$, при $a = 2,67$; b = -8,63	Знайти бокову поверхню прямого кругового конуса з радіусом основи r і висотою h .
14,29	$\frac{\sin a}{\ln b } + \frac{\ln a }{\cos b} - \sqrt{ab}$, при $a = -6.22$; $b = -8.63$	Знайти об'єм тіла, що отримано обертанням рівностороннього трикутника навколо однієї із сторони довжини a .
15,30	$\frac{5x^3 + 1}{e^x + \sin(\cos \tan x)}$, при $x = 2,67$;	Знайти висоту і площу трапеції, якщо відомі її сторони і основи.
	y = 5,24	

10. Захист лабораторної роботи:

- Оформити звіт: результати виконання лістингів теоретичної частини (код та PrintScreen); результати виконання п.п. 2-8 ходу роботи; результати виконань індивідуальних завдань.
- Електронний архів (lab1_ваше прізвище): файли скриптів.
- Опрацювання тем №№ 4-6 самостійної роботи.

- Відповіді на контрольні питання.

Контрольні запитання.

- 1. Переваги використання РНР.
- 2. Властивості РНР.
- 3. Як визначають коментарі в РНР програмах.
- 4. Як позначають змінні та константи в РНР програмах.
- 5. Які дії можна виконувати із змінними, константами і виразами в РНР програмах.
- 6. Які типи даних підтримує РНР.
- 7. Як визначити булевий тип в РНР.
- 8. Як визначити цілий тип в РНР.
- 9. Як визначити дійсний тип в РНР.
- 10. Як визначити рядок РНР.
- 11. Для чого використовують heredoc-синтаксис.
- 12. Які керуючі послідовності використовуються в РНР.
- 13. Як визначити елементи масиву за допомогою конструкції array().
- 14. Визначення елементів масиву за допомогою синтаксису квадратних дужок.
- 15. Який оператор використовується в РНР для доступу до методів об'єкту.
- 16. Який оператор використовується в РНР для ініціалізації об'єкту.
- 17. Як створюються і використовуються ресурси.
- 18. Коли змінна вважається NULL.
- 19. Які є способи налаштування Сервера Арасће?
- 20. Як створити віртуальний сервер з використанням директиви <VirtualHost>?
- 21. Як здійснюється включення на стороні сервера (SSI Server Side Includes)?
- 22. Які модулі використовують при включенні на стороні сервера?
- 23. Які директиви використовують при включенні на стороні сервера?
- 24. Який синтаксис мають директиви SSI?
- 25. Що таке CGI?
- 26. Які модулі використовують при роботі з СGІ?
- 27. Які директиви використовують при роботі з СGІ?
- 28. Які способи конфігурації сервера *Арасһе*використовують при роботі з СGІ?
- 29. В чому полягає різниця між Alias і ScriptAlias?
- 30. Якою директивою треба скористатись для дозволу виконання СGI-програм?
- 31. З якого каталогу сервер Арасhе виконує всі СGІ-програми?