

# Riset Membuka Mobile App dari App Lain

## I. Aplikasi Target

### A. Kebutuhan plugin

Plugin customurlscheme diperlukan untuk membuat scheme unik bagi aplikasi pembuka.

```
cordova plugin add cordova-plugin-customurlscheme --variable  
URL_SCHEME=tgt
```

tgt adalah nama scheme untuk aplikasi target sehingga bisa memiliki scheme / uri seperti  
tgt://\*

### B. Modifikasi config.xml, tambahkan baris berikut

```
<allow-intent href="tgt://*/*" />
```

### C. Modifikasi file config.xml

```
// Tambahkan baris tercetak tebal
```

```
<widget id="id.oktal.target" version="1.0.0"  
  xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets"  
  xmlns:cdv="http://cordova.apache.org/ns/1.0"  
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
```

```
// tambahkan blok berikut
```

```
<platform name="android">  
  <!-- export the MainActivity -->  
  <edit-config file="AndroidManifest.xml" mode="merge"  
target="/manifest/application/activity[@android:name='MainActivity']">  
    <activity android:name="MainActivity"  
android:exported="true" />  
  </edit-config>  
</platform>
```

### D. Skrip untuk menangani permintaan membuka url

```
document.addEventListener('deviceReady', onDeviceReady, false);  
function onDeviceReady() {  
  handleOpenURL(window.location.href);  
}
```

```
function handleOpenURL(url) {  
  // tampilkan informasi url di div ber-id info  
  document.getElementById('info').innerHTML = url;  
  // arahkan ke halaman promo.html jika url request adalah  
tgt://promo.html  
  if(url == 'tgt://promo.html'){
```

---

```
        window.location.href = 'https://localhost/promo.html';  
    }  
}
```

---

E. Lakukan prepare sebelum build

---

```
cordova prepare && cordova build android
```

---

## II. Aplikasi pembidik

A. Kebutuhan plugin

Plugin app launcher dibutuhkan untuk mengirim request ke aplikasi lain

---

```
cordova plugin add https://github.com/nchutchind/cordova-plugin-app-launcher.git
```

---

B. Tambahkan platform

---

```
cordova platform add android@latest
```

---

C. Modifikasi file config.xml, tambakan blok berikut

---

```
<feature name="Launcher">  
    <param name="android-package"  
value="com.hutchind.cordova.plugins.launcher.Launcher" />  
</feature>
```

---

D. Modifikasi file platforms/android/app/src/main/AndroidManifest.xml, tambahkan baris berikut di antara blok <manifest ....> </manifest>

---

```
<queries>  
    <package android:name="id.oktal.target" />  
</queries>
```

---

E. Salin kebutuhan file

---

```
mkdir -p platforms/android/src/com/hutchind/cordova/plugins  
cp plugins/cordova-plugin-app-launcher/src/android/Launcher.java  
platforms/android/src/com/hutchind/cordova/plugins/
```

---

F. Skrip pemicu

---

```
// membuka index aplikasi target berdasarkan package name  
document.getElementById('btn1').addEventListener('click', () => {  
    console.log('Buka Index App Target');  
    window.plugins.launcher.launch({  
        packageName: 'id.oktal.target'  
    }, function(data) {  
        console.log('Successfully launched app target');  
    }, function(err) {  
        console.error('Error launching app target: ' + err);  
    });  
})
```

---

---

```
// Membuka halaman promo.html di id.oktal.target dengan scheme tgt
document.getElementById('btn2').addEventListener('click', () => {
  // cek apakah uri tgt dikenali dan bisa dibuka
  window.plugins.launcher.canLaunch(
    {uri:"tgt://"},
    function(){
      console.log("URI tgt dikenali");

      // kirim request membuka halaman promo di app target
      window.plugins.launcher.launch(
        {
          uri: "tgt://promo.html"
        },
        function(){
          console.log("Membuka tgt://promo.html")
        },
        function(errMsg){
          console.log("tidak bisa membuka
tgt://promo.html.",errMsg);
        }
      )
    },
    function(errMsg){
      console.log("URI tgt tidak dikenali",errMsg);
    }
  );
})
```

---