

**LAPORAN PRAKTIKUM DOKUMENTASI**  
**UJIAN AKHIR SEMESTER**  
**GAME DEVELOPMENT**

**“GAME SEDERHANA 3D : PANDA CHAN ENDLES HORDE”**

Dosen Pengampu : Pak Yusuf Fadlila Rachman, S.Kom., M.Kom.



Disusun oleh :

Nama : Oktarinia Rossa Atanaswati

Nim : V3920046

Kelas : E

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK INFORMATIKA PSDKU**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2021**

## **A. Dokumentasi Hasil Pembuatan Program**

### **1. Product Specifications**

#### **1.1 Judul Game**

Panda Chan Endless Horder

#### **1.2 Latar Belakang Pembuatan Game**

Game ini pada awalnya bermula kita ingin membuat sebuah game tembak-tembakan sederhana. Game ini menggunakan karakter panda karena game ini nantinya akan dibuat dengan menggunakan pandas 3D. Latar belakang game ini adalah sebuah castil yang dimana nanti panda tersebut harus menyerang menggunakan lasser kepada prajurit yang dating menyerbu panda tersebut.

### **2. Game Overview**

#### **2.1 Genre Game**

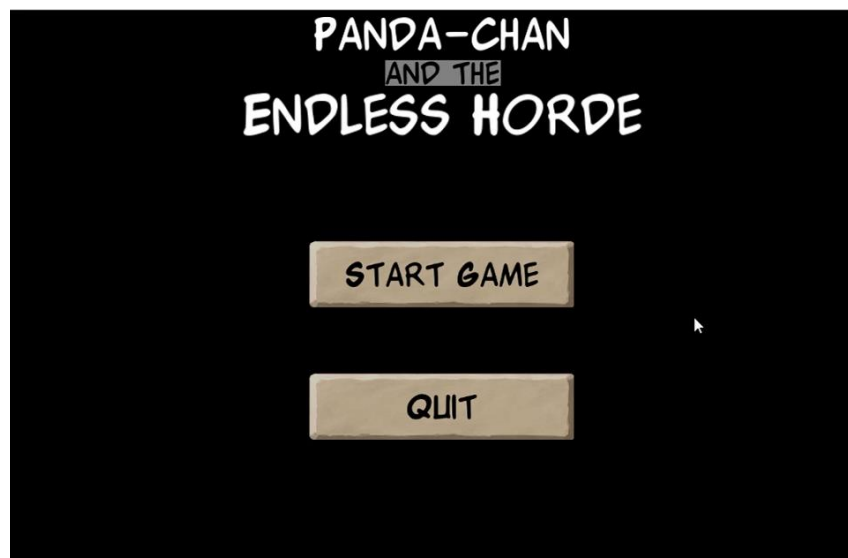
Shooter

#### **2.2 Target Pemain**

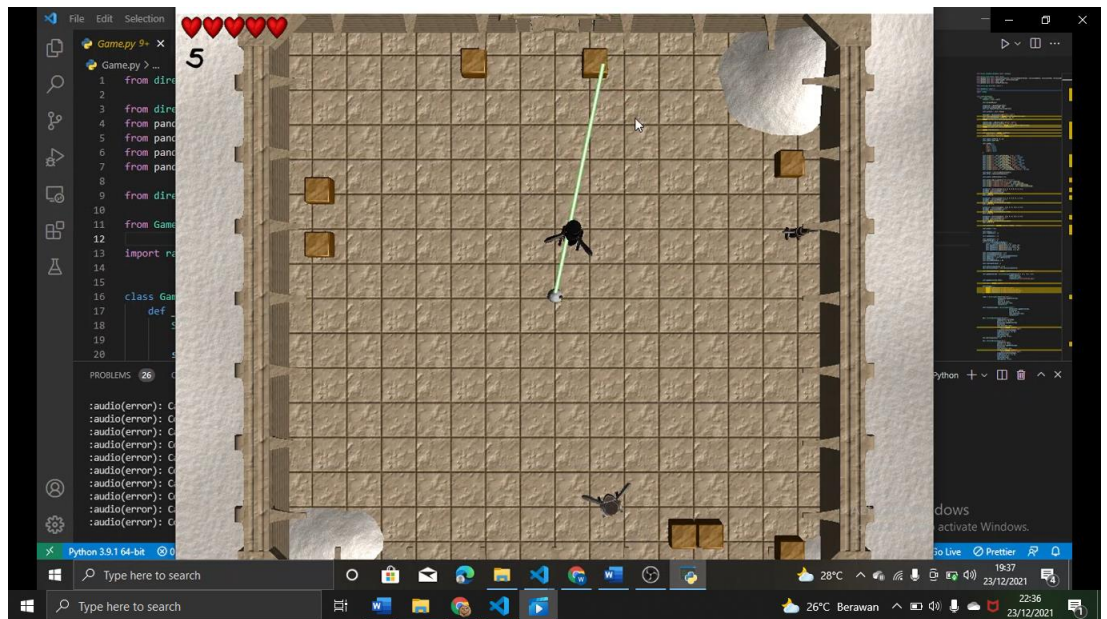
Anak-anak, remaja, dan orang dewasa

#### **2.3 Deskripsi Game**

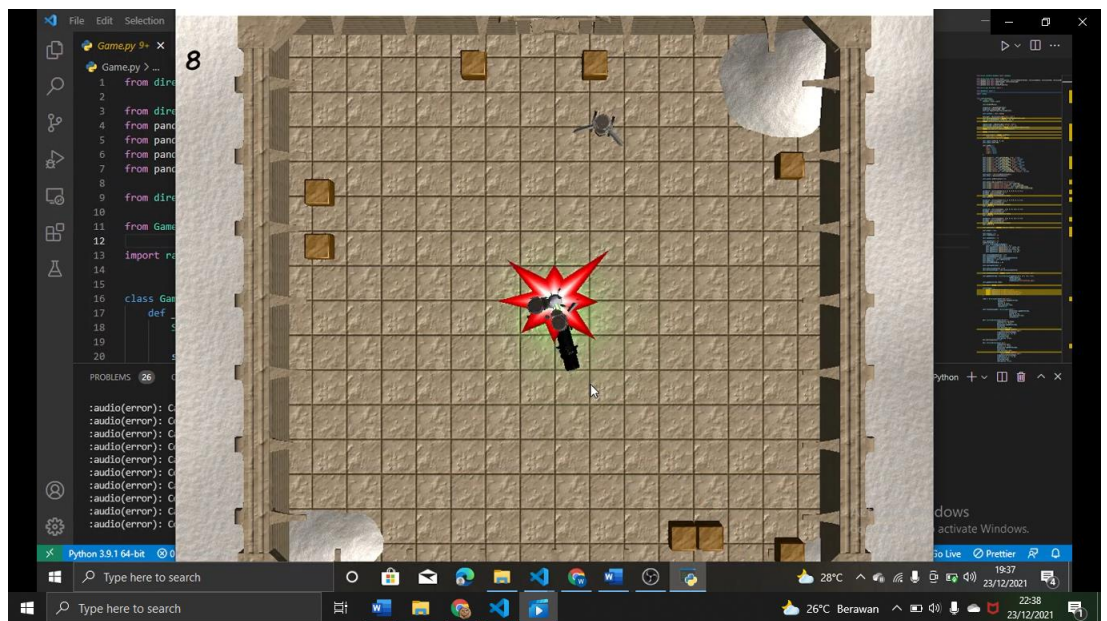
Ketika game dirunning maka akan menampilkan main menu seperti berikut ini



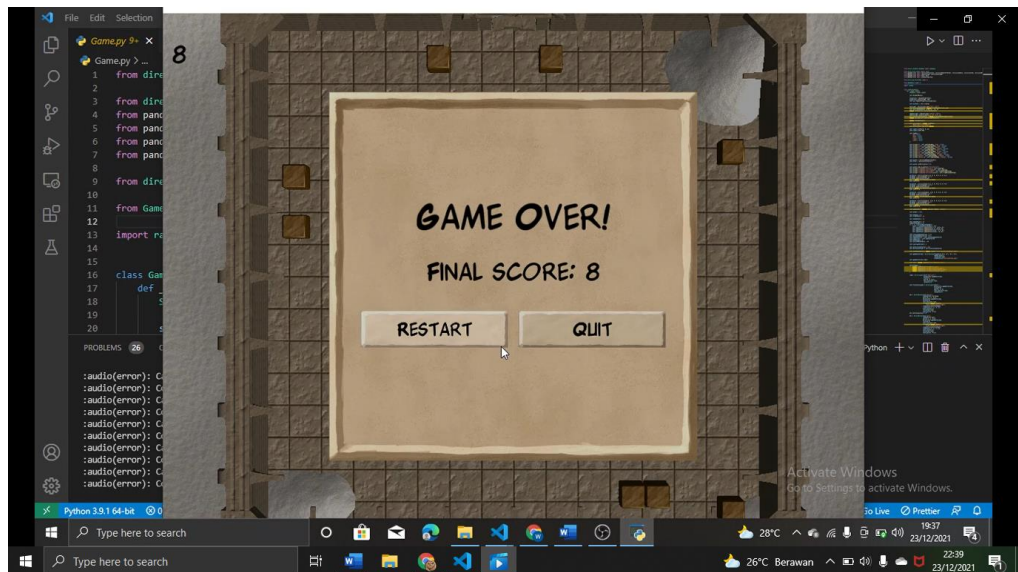
Saat tombol start di klik maka akan langsung menuju ke permainan dari game tersebut. Dalam konsepnya disini kita harus mengarahkan laser tersebut menuju kea rah musuh. Jika kita berhasil mengalahkan satu musuh secara otomatis kita akan mendapatkan score 1. Selain itu, kita diberi kesempatan nyawa yaitu sebanyak 5.



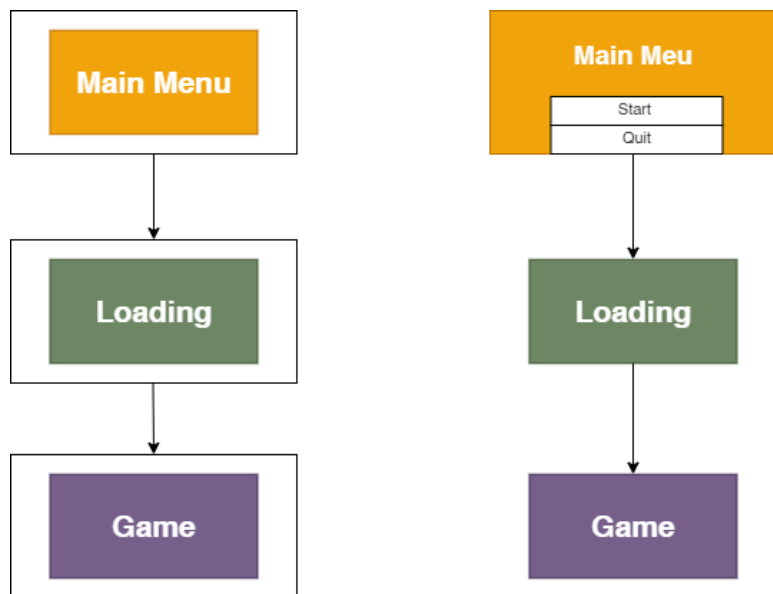
Gambar berikut ini merupakan kondisi saat kita kalah melawan musuh dan nyawa yang kita miliki juga sudah habis.



Berikut ini merupakan tampilan dari game over, maka akan ditampilkan total score yang diperoleh, dan menu quite dan restart



## 2.4 UI Map (Navigation Menu)



## 3. Game Play and Mechanic

### 3.1 Win/Lose Condition

Jika panda diserang dan nyawa yang dimilikinya semakin berkurang sampai habis maka panda tersebut akan mati dan kalah, tetapi jika panda tersebut menembak musuh dengan laser hingga musuh mati maka panda akan mendapatkan point sebanyak 1 point setiap menembak musuh sampai mati.

### 3.2 Movement

Pergerakan pada game ini digunakan mouse. Jadi nanti kita hanya mengarahkan laser/tembakkan ke arah musuh. Untuk panda disini dia hanya berdiri ditengah dan berotasi saja

## 4. Story Board

Game Panda Chan Endless Horde merupakan game yang memiliki konsep tembak-tembak sederhana. Game ini memiliki genre yaitu shooter dengan sub generenya FPS. Aktor atau panda dalam game ini dibekali sebuah alat tembak atau laser dan nyawa (health). Cara mainnya pun cukup mudah panda akan berotasi ditengah, jadi kita tinggal mengarahkan lasernya saja menggunakan mouse.

Aturan game ini, Panda akan dikepung oleh musuh dalam suatu kastil dan panda ini hanya perlu mengarahkan laser ke lawan nantinya jika lawan berhasil mati akan mendapatkan score 1 point setiap lawan, jika panda tersebut dikepung dan terluka maka akan mengurangi nyawa/health yang dimilikinya. Diakhir permainan akan ditunjukkan untuk total score yang diperoleh.

## **5. Level**

Pada game ini level akan bekerja secara otomatis, tergantung berapa lama kita memainkan atau berapa lama kita bertahan dalam game tersebut. Nantinya level akan menyesuaikan sendiri, semakin lama kita bermain game ini maka juga semakin sulit tingkatannya. Tentu saja lawan yang akan kita hadapi akan semakin banyak dan bergerak lebih cepat mengepung kita.

## **6. Artificial Intelligence**

Pada game ini AI terletak pada lawan/musuh kita. Musuh akan bergerak secara otomatis menuju panda. Dalam hal ini musuh telah memanfaatkan fungsi dari AI Character agar memiliki AI Behaviors.

## **7. Art**

Design yang digunakan juga sangat sederhana karena memiliki latar belakang kastil maka akan dipakai warna yang senadan dengan kastil yaitu coklat, untuk karakternya yaitu panda tentu saja warna putih dan hitam. Musuh/lawan akan dibuat semacam penembak boom yang dimana seperti pada zaman kerajaan pada game menggunakan boom untuk menyerang musuh. Pada health/nyawa digunakan bentuk hati dengan warna merah yang sudah semestinya dipakai pada game umum.