

2. 1 Percobaan 1

```
package P15;

public class Node24 {
    int data;
    Node24 prev, next;
    int jarak;

Node24(Node24 prev, int data, int jarak, Node24 next) {
        this.prev = prev;
        this.data = data;
        this.next = next;
        this.jarak = jarak;
}
```

```
oackage P15;
public class Graph24 {
    int vertex;
    DoubleLinkedLists list[];
    Graph24(int v) {
         vertex = v;
              list[i] = new DoubleLinkedLists();
    void addEdge(int asal, int tujuan, int jarak) {
         list[asal].addFirst(tujuan, jarak);
    void degree(int asal) throws Exception {
         int k, totalIn = 0, totalOut = 0;
         for (int i = 0; i < vertex; i++) {
               for (int j = 0; j < list[i].size(); j++) {
                   if (list[i].get(j) == asal) {
                        ++totalIn;
              for (k = 0; k < list[asal].size(); k++) {
                   list[asal].get(k);
              totalOut = k;
         System.out.println("InDegree dari Gedung " + (char) ('A' + asal) + " : " + totalIn);
System.out.println("OutDegree dari Gedung " + (char) ('A' + asal) + " : " + totalOut);
System.out.println("Degree dari Gedung " + (char) ('A' + asal) + " : " + (totalIn + totalOut));
    void removeEdge(int asal, int tujuan) throws Exception {
         for (int i = 0; i < vertex; i++) {
              if (i == tujuan) {
                   list[asal].remove(tujuan);
```



NAMA : OKTAVIAN EKA RAMADHAN

NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI : Graph

```
package P15;

public class GraphMain24 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Graph24 gedung = new Graph24(v:6);
        gedung.addEdge(asal:0, tujuan:1, jarak:50);
        gedung.addEdge(asal:0, tujuan:2, jarak:100);
        gedung.addEdge(asal:1, tujuan:3, jarak:70);
        gedung.addEdge(asal:2,tujuan:3, jarak:40);
        gedung.addEdge(asal:3, tujuan:4, jarak:60);
        gedung.addEdge(asal:4, tujuan:5, jarak:80);
        gedung.degree(asal:0);
        gedung.printGraph();
    }
}
```

```
InDegree dari Gedung A: 0
OutDegree dari Gedung A: 2
Degree dari Gedung A: 2
Gedung A terhubung dengan
C (100 m), B (50 m),
Gedung B terhubung dengan
D (70 m),
Gedung C terhubung dengan
D (40 m),
Gedung D terhubung dengan
E (60 m),
Gedung E terhubung dengan
F (80 m),
```



KELAS : 1G

MATERI : Graph

### **Pertanyaan:**

1. Perbaiki kode program Anda apabila terdapat error atau hasil kompilasi kode tidak sesuai!

```
void remove(int index) throws Exception {
   Node24 current = head;
   while (current != null) {
        if (current.data == index) {
            if (current.prev != null) {
                 current.prev.next = current.next;
            } else {
                head = current.next;
            }
            if (current.next != null) {
                      current.next.prev = current.prev;
                 }
                 break;
            }
            current = current.next;
        }
        size--;
            You, 1 minute ago * Uncommitted committed committed committed committed committed.
```

```
InDegree dari Gedung A : 0
OutDegree dari Gedung A : 2
Degree dari Gedung A : 2
Gedung A terhubung dengan
C (100 m), B (50 m),
Gedung B terhubung dengan
D (70 m),
Gedung C terhubung dengan
D (40 m),
Gedung D terhubung dengan
E (60 m),
Gedung E terhubung dengan
F (80 m),
Gedung A terhubung dengan
C (100 m), B (50 m),
Gedung C terhubung dengan
D (40 m),
Gedung D terhubung dengan
E (60 m),
Gedung E terhubung dengan
F (80 m),
```

2. Pada class Graph, terdapat atribut list[] bertipe DoubleLinkedList. Sebutkan tujuan pembuatan variabel tersebut!

Jawab : Variabel tersebut digunakan sebagai wadah bagi vertex sehingga tiap vertex memiliki satu doublelinked list

- 3. Jelaskan alur kerja dari method removeEdge!
  - Jawab: Langkah pertama yang dilakukan adalah mencari vertex dari vertex tujuan yang akan dihapus, jika vertex ditemukan barulah kita melakukan penghapusan pada vertex asal yang memiliki adjacency dengan vertex tujuan.
- 4. Apakah alasan pemanggilan method addFirst() untuk menambahkan data, bukan method add jenis lain saat digunakan pada method addEdge pada class Graph?

  Jawab: Hal ini dilakukan untuk memudahkan penambahan data tanpa alasan lain, karna pada dasarnya urutan pada adjacency itu tidak penting
- 5. Modifikasi kode program sehingga dapat dilakukan pengecekan apakah terdapat jalur antara suatu node dengan node lainnya, seperti contoh berikut (Anda dapat memanfaatkan Scanner).



NAMA : OKTAVIAN EKA RAMADHAN

NIM : 2341720117

KELAS : 1G

MATERI : Graph

Masukkan gedung asal: 2
Masukkan gedung tujuan: 3
Gedung C dan D bertetangga
Masukkan gedung asal: 2
Masukkan gedung tujuan: 5

Gedung C dan F tidak bertetangga

## Jawab:

```
boolean checkAdjacency (int asal, int tujuan) throws Exception{
   for (int i = 0; i < list[asal].size(); i++) {
      if (list[asal].get(i) == tujuan) {
          return true;
      }
   }
   return false;
}</pre>
```



NAMA : OKTAVIAN EKA RAMADHAN

NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI : Graph

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
    Graph24 gedung = new Graph24(v:6);
    gedung.addEdge(asal:0, tujuan:1, jarak:50);
    gedung.addEdge(asal:0, tujuan:2, jarak:100);
    gedung.addEdge(asal:1, tujuan:3, jarak:70);
    gedung.addEdge(asal:2,tujuan:3, jarak:40);
    gedung.addEdge(asal:3, tujuan:4, jarak:60);
    gedung.addEdge(asal:4, tujuan:5, jarak:80);
    gedung.degree(asal:0);
    gedung.printGraph();
    gedung.removeEdge(asal:1, tujuan:3);
    gedung.printGraph();
    checkAdjacency(gedung);
    checkAdjacency(gedung);
static void checkAdjacency(Graph24 check) throws Exception
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print(s:"Masukkan gedung asal : ");
    int asal = sc.nextInt();
    System.out.print(s:"Masukkan gedung tujuan : ");
    int tujuan = sc.nextInt();
    if (check.checkAdjacency(asal, tujuan)) {
        System.out.println(adjacencyMessage(asal, tujuan) + " bertetangga");
        System.out.println(adjacencyMessage(asal, tujuan) + " tidak bertetangga");
static String adjacencyMessage(int asal, int tujuan) {
    return "Gedung " + (char) ('A' + asal) + " dan " + "Gedung " + (char) ('A' + tujuan);
Masukkan gedung asal : 2
Masukkan gedung tujuan : 3
Gedung C dan Gedung D bertetangga
Masukkan gedung asal : 2
Masukkan gedung tujuan : 5
Gedung C dan Gedung F tidak bertetangga
```

#### 2.2 Percobaan 2



KELAS : 1G MATERI : Graph

```
ackage P15;
public class GraphMatriks24 {
   int vertex;
   int[][] matriks;
   GraphMatriks24(int v) {
      vertex = v:
       matriks = new int[v][v];
   void makeEdge(int asal, int tujuan, int jarak) {
      matriks[asal][tujuan] = jarak;
   void removeEdge(int asal, int tujuan) {
      matriks[asal][tujuan] = 0;
   void printGraph() {
       for (int i = 0; i < vertex; i++) {</pre>
          System.out.print("Gedung " + (char) ('A' + i) + ": ");
          for (int j = 0; j < vertex; j++) {
              if (matriks[i][j] != -1) {
                 System.out.print("Gedung " + (char) ('A' + j) + " (" + matriks[i][j] + " m), ");
          System.out.println();
GraphMatriks24 gdg = new GraphMatriks24(v:4);
gdg.makeEdge(asal:0, tujuan:1, jarak:50);
gdg.makeEdge(asal:1, tujuan:0, jarak:60);
gdg.makeEdge(asal:1, tujuan:2, jarak:70);
gdg.makeEdge(asal:2, tujuan:1, jarak:80);
gdg.makeEdge(asal:2, tujuan:3, jarak:40);
gdg.makeEdge(asal:3, tujuan:0, jarak:90);
gdg.printGraph();
System.out.println(x:"Hasil setelah penghapusan edge");
gdg.removeEdge(asal:2, tujuan:1);
gdg.printGraph();
Gedung A: Gedung A (0 m), Gedung B (50 m), Gedung C (0 m), Gedung D (0 m),
Gedung B: Gedung A (60 m), Gedung B (0 m), Gedung C (70 m), Gedung D (0 m),
Gedung C: Gedung A (0 m), Gedung B (80 m), Gedung C (0 m), Gedung D (40 m),
Gedung D: Gedung A (90 m), Gedung B (0 m), Gedung C (0 m), Gedung D (0 m),
Hasil setelah penghapusan edge
Gedung A: Gedung A (0 m), Gedung B (50 m), Gedung C (0 m), Gedung D (0 m),
Gedung B: Gedung A (60 m), Gedung B (0 m), Gedung C (70 m), Gedung D (0 m),
Gedung C: Gedung A (0 m), Gedung B (0 m), Gedung C (0 m), Gedung D (40 m),
Gedung D: Gedung A (90 m), Gedung B (0 m), Gedung C (0 m), Gedung D (0 m),
PS D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData>
```



KELAS : 1G

MATERI : Graph

# Pertanyaan:

1. Perbaiki kode program Anda apabila terdapat error atau hasil kompilasi kode tidak sesuai!

- 2. Apa jenis graph yang digunakan pada Percobaan 2? Jawab: Graph Matriks
- 3. Apa maksud dari dua baris kode berikut?

```
gdg.makeEdge(1, 2, 70);
gdg.makeEdge(2, 1, 80);
```

Jawab: Memberikan value atau nilai jarak pada matriks yang berada pada indeks baris 1 kolom 2 dengan value 70 dan indeks baris 2 kolom 1 dengan value 80

4. Modifikasi kode program sehingga terdapat method untuk menghitung degree, termasuk inDegree dan outDegree!

#### Jawab:

```
void degree(int asal) {
    int totalIn = 0, totalOut = 0;
    for (int i = 0; i < matriks[asal].length; i++) {</pre>
        if (matriks[asal][i] != 0) {
            totalIn++;
    // outDegree
    for (int i = 0; i < vertex; i++) {
        if (matriks[i][asal] != 0) {
            totalOut++;
    System.out.println("InDegree dari Gedung " + (char) ('A' + asal) + " : " + totalIn);
    System.out.println("OutDegree dari Gedung " + (char) ('A' + asal) + " : " + totalOut);
System.out.println("Degree dari Gedung " + (char) ('A' + asal) + " : " + (totalIn + totalOut));
Gedung A: Gedung A (0 m), Gedung B (50 m), Gedung C (0 m), Gedung D (0 m),
Gedung B: Gedung A (60 m), Gedung B (0 m), Gedung C (70 m), Gedung D (0 m),
Gedung C: Gedung A (0 m), Gedung B (0 m), Gedung C (0 m), Gedung D (40 m),
Gedung D: Gedung A (90 m), Gedung B (0 m), Gedung C (0 m), Gedung D (0 m),
InDegree dari Gedung B: 2
OutDegree dari Gedung B : 1
Degree dari Gedung B : 3
```