

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

2. 1 Percobaan 1

```
PowerShell 7.4.1
PS D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData> & 'C:
cp' 'D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData\bin'
Persegi Panjang ke-0, panjang: 110, lebar 30
Persegi Panjang ke-1, panjang: 80, lebar 40
Persegi Panjang ke-2, panjang: 100, lebar 20
PS D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData> []
```

Pertanyaan:

1. Berdasarkan uji coba 3.2, apakah class yang akan dibuat array of object harus selalu memiliki atribut dan sekaligus method? Jelaskan!

Jawab: Tidak. Class yang akan dibuat array of object tidak harus memiliki atribut atau method. Karena atribut atau method hanya akan diperlukan



NIM : 2341720117

KELAS:1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

ketika dipanggil oleh main, seperti pada atribut panjang dan lebar di atas, atribut tersebut akan terpakai apabila telah dipanggil oleh fungsi main

2. Apakah class PersegiPanjang memiliki konstruktor? Jika tidak, kenapa dilakukan pemanggilan konstruktur pada baris program berikut :

```
ppArray[1] = new PersegiPanjang();
```

Jawab : Pada dasarnya setiap class yang dibuat akan secara otomatis memiliki konstruktor default yang tidak memiliki isi. Jadi class PersegiPanjang memiliki konstruktor default yang secara otomatis dibuat ketika membuat class tersebut

3. Apa yang dimaksud dengan kode berikut ini:

```
PersegiPanjang[] ppArray = new PersegiPanjang[3];
```

Jawab : Baris tersebut memiliki arti instansiasi sebuah objek yang bertipe array dari kelas PersegiPanjang dengan nama objek ppArray dan menampung 3 objek dari kelas tersebut

4. Apa yang dimaksud dengan kode berikut ini:

```
ppArray[1] = new PersegiPanjang();
ppArray[1].panjang = 80;
ppArray[1].lebar = 40;
```

Jawab : Pada baris pertama, dimaksudkan untuk melakukan instansiasi objek ppArray dengan indeks 0 dari kelas PersegiPanjang.

Pada baris kedua yaitu melakukan inisialisasi untuk variabel panjang yang terdapat pada atribut class PersegiPanjang.

Pada baris ketiga yaitu melakukan inisialisasi untuk variabel lebar yang terdapat pada atribut class PersegiPanjang.

5. Mengapa class main dan juga class PersegiPanjang dipisahkan pada uji coba 3.2? Jawab: Untuk memudahkan dan tidak membingungkan bagi pemrogram. Sehingga class main hanya difungsikan sebagia "control" terhadap kelaskelas lain yang sudah dibuat.



MATERI: ARRAY OF OBJECT

2.2 Percobaan 2

```
J ArrayObjects.java 1, M X

J PersegiPanjang.java

src > P3 > ArrayObjects > 🌙 ArrayObjects.java > ધ ArrayObjects > 😚 main(String[])
      package P3 ArrayObjects;
       import java.util.Scanner;
      public class ArrayObjects {
          public static void main(String[] args) {
               Scanner sc = new Scanner(System.in);
               PersegiPanjang[] ppArray = new PersegiPanjang[3];
               for (int i = 0; i < 3; i++) {
                   ppArray[i] = new PersegiPanjang();
                   System.out.println("Persegi Panjang ke-" + i);
                  System.out.print(s:"Masukkan panjang: ");
                  ppArray[i].panjang = sc.nextInt();
                  System.out.print(s:"Masukkan lebar: ");
                   ppArray[i].lebar = sc.nextInt();
                   System.out.println("Persegi Panjang ke-" + i);
                   System.out.println("Panjang: " + ppArray[i].panjang + ", lebar: " + ppArray[i].lebar);
```

```
Masukkan panjang: 5
Masukkan lebar: 3
Persegi Panjang ke-2
Masukkan panjang: 4
Masukkan lebar: 8
Persegi Panjang ke-0
Panjang: 5, lebar: 6
Persegi Panjang ke-1
Panjang: 5, lebar: 3
Persegi Panjang ke-2
Panjang: 4, lebar: 8
```

Pertanyaan:

- 1. Apakah array of object dapat diimplementasikan pada array 2 Dimensi? Jawab: Bisa, array of object dapat diimplementasikan dalam array dua dimensi.
- 2. Jika jawaban soal no satu iya, berikan contohnya! Jika tidak, jelaskan! Jawab:



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

3. Jika diketahui terdapat class Persegi yang memiliki atribut sisi bertipe integer, maka kode dibawah ini akan memunculkan error saat dijalankan. Mengapa?

```
Persegi[] pgArray = new Persegi[100];
pgArray[5].sisi = 20;
```

Jawab : Hal tersebut disebabkan karena tidak ada instansiasi dari objek ppArray indeks ke 5. Solusi yang dapat dilakukan adalah melakukan instansiasi objek terlebih dahulu dengan menambahkan baris "pgArray[5] = new Persegi();" sebelum baris kedua pada soal.

4. Modifikasi kode program pada praktikum 3.3 agar length array menjadi inputan dengan Scanner!

Jawab:



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

```
public static void main(String[] args) {
             Scanner sc = new Scanner(System.in);
             System.out.print(s: "Masukkan panjang array: ");
9
             int length = sc.nextInt();
             PersegiPanjang[] ppArray = new PersegiPanjang[length];
             for (int i = 0; i < ppArray.length; i++) {</pre>
                 ppArray[i] = new PersegiPanjang();
                 System.out.println("Persegi Panjang ke-" + i);
                 System.out.print(s:"Masukkan panjang: ");
                  ppArray[i].panjang = sc.nextInt();
                 System.out.print(s:"Masukkan lebar: ");
                 ppArray[i].lebar = sc.nextInt();
24 🗸
             for (int i = 0; i < ppArray.length; i++) {</pre>
                 System.out.println("Persegi Panjang ke-" + i);
                 System.out.println("Panjang: " + ppArray[i].panjang
```

ruata\bin P3.ArrayUbjects Masukkan panjang array: 5 Persegi Panjang ke-0 Masukkan panjang: 3 Masukkan lebar: 4 Persegi Panjang ke-1 Masukkan panjang: 1 Masukkan lebar: 2 Persegi Panjang ke-2 Masukkan panjang: 3 Masukkan lebar: 4 Persegi Panjang ke-3 Masukkan panjang: 5 Masukkan lebar: 34 Persegi Panjang ke-4 Masukkan panjang: 3 Masukkan lebar: 2 Persegi Panjang ke-0 Panjang: 3, lebar: 4 Persegi Panjang ke-1 Panjang: 1, lebar: 2 Persegi Panjang ke-2 Panjang: 3, lebar: 4 Persegi Panjang ke-3 Panjang: 5, lebar: 34 Persegi Panjang ke-4 Panjang: 3, lebar: 2



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

5. Apakah boleh Jika terjadi duplikasi instansiasi array of objek, misalkan saja instansiasi dilakukan pada ppArray[i] sekaligus ppArray[0]? Jelaskan!

Jawab: Pada dasarnya, duplikasi instansiasi array of objek tidak akan menimbulkan/menyebabkan error. Namun harus digaris bawahi bahwa melakukan duplikasi akan mengganti objek yang telah dibuat sebelumnya. Jadi dapat disimpulkan bahwa boleh-boleh saja melakukan duplikasi instansi array of objek, tetapi harus memperhatikan konsekuensi kehilangan data pada objek yang telah diinstasiasi sebelumnya. Seperti pada contoh tersebut, data pada ppArray[i] yang berindeks 0 ketika dilakukan perulangan akan ditimpa oleh instansiasi baru yaitu ppArray[0].

2.3 Percobaan 3

```
J Balokjava U X J ArrayBalokjava V

src > P3 > ArrayBalok > J Balokjava > Balok > hitungVolume(

1 package P3.ArrayBalok;

2
3 public class Balok {
4 public int panjang;
5 public int lebar;
6 public int tinggi;

7
8 public Balok(int p, int l, int t) {
9 panjang = p;
10 lebar = 1;
11 tinggi = t;
12 }

13
14 public int hitungVolume() {
15 return panjang * lebar * tinggi;
16 }
17 }
```

NIM : 2341720117

KELAS : 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

```
PS D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData>
cp' 'D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData'
Volume balok ke-0: 36000
Volume balok ke-1: 72000
Volume balok ke-2: 262500
PS D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData>
```

Pertanyaan:

1. Dapatkah konstruktor berjumlah lebih dalam satu kelas? Jelaskan dengan contoh! Jawab: Bisa, sebuah kelas dapat memiliki lebih dari satu konstruktor di dalamnya. Namun cara pendefinisiannya sendiri harus berbeda dalam jumlah atau tipe parameter yang diterima.

2. Jika diketahui terdapat class Segitiga seperti berikut ini:

```
public class Segitiga {
   public int alas;
   public int tinggi;
}
```

Tambahkan konstruktor pada class Segitiga tersebut yang berisi parameter int a, int t yang masing-masing digunakan untuk mengisikan atribut alas dan tinggi. Jawab:



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

```
package P3;

public class Segitiga {
   public int alas;
   public int tinggi;

public Segitiga() {
   public Segitiga(int a, int t) {
        alas = a;
        tinggi = t;
   }
}
```

3. Tambahkan method hitungLuas() dan hitungKeliling() pada class Segitiga tersebut. Asumsi segitiga adalah segitiga siku-siku. (Hint: Anda dapat menggunakan bantuan library Math pada Java untuk mengkalkulasi sisi miring)

Jawab:

```
J Segitiga.java M X
                                                                       $
src > P3 > J Segitiga.java > 😭 Segitiga > 😯 Segitiga(int, int)
       You, 7 minutes ago | 1 author (You)
       public class Segitiga {
           public int alas;
           public int tinggi;
           public Segitiga() {
           public Segitiga(int a, int t) {
 11
                alas = a;
                tinggi = t;
           public double hitungLuas() {
               return 0.5 * alas * tinggi;
           public double hitungKeliling() {
               return alas + tinggi + Math.hypot(tinggi, alas);
```



NIM : 2341720117

KELAS : 1G

MATERI : ARRAY OF OBJECT

4. Pada fungsi main, buat array Segitiga sgArray yang berisi 4 elemen, isikan masing-masing atributnya sebagai berikut:

```
sgArray ke-0 alas: 10, tinggi: 4
sgArray ke-1 alas: 20, tinggi: 10
sgArray ke-2 alas: 15, tinggi: 6
sgArray ke-3 alas: 25, tinggi: 10
```

Jawab:

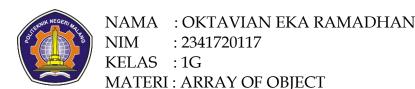
```
J ArraySegitiga.java U 

X
J Segitiga.java
src > P3 > 🔰 ArraySegitiga.java > 😭 ArraySegitiga > 😭 main(String[])
       package P3;
       public class ArraySegitiga {
           Run | Debug
           public static void main(String[] args) {
                int[] alas = { 10, 20, 15, 25 };
                int[] tinggi = { 4, 10, 6, 10 };
                Segitiga[] sgArray = new Segitiga[4];
                for (int i = 0; i < sgArray.length; i++) {
 10
 11
                    sgArray[i] = new Segitiga(alas[i], tinggi[i]);
 12
 13
```

5. Kemudian menggunakan looping, cetak luas dan keliling dengan cara memanggil method hitungLuas() dan hitungKeliling().

Jawab:

```
for (int i = 0; i < sgArray.length; i++) {
System.out.printf[format:"Segitiga ke-%d memiliki luas %d dan keliling %.2f\n", i, (int)sgArray[i].hitungLuas(), sgArray[i].hitungKeliling()];
}
```



Latihan Praktikum

1.

```
J BangunRuang.java U ★
src > P3 > BangunRuang > 🔰 BangunRuang.java > ધ BangunRuang > 🥎 main(String[])
           package P3.BangunRuang;
                                    public class BangunRuang {
                                                           Run|Debug
public static void main(String[] args) {
                                                                                 Limas[] lmsArr = new Limas[3];
                                                                                  Bola[] blArr = new Bola[3];
                                                                                   for (int i = 0; i < 3; i++) {
                                                                                                        krcArr[i] = new Kerucut(jari2:3, i + 4);
                                                                                                        lmsArr[i] = new Limas(sisiAlas:5, 6 + i);
                                                                                                        blArr[i] = new Bola(2 * (i + 1));
                                                                                                         System.out.printf(format: "Kerucut ke-%d\nVolume kerucut: %.1f\nLuas Permukaan Kerucut: %.1f\n\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut ke-%d\nVolume kerucut: %.1f\nLuas Permukaan Kerucut: %.1f\n\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut ke-%d\nVolume kerucut: %.1f\nLuas Permukaan Kerucut: %.1f\n\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut ke-%d\nVolume kerucut: %.1f\n\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut ke-%d\nVolume kerucut: %.1f\n\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut ke-%d\nVolume kerucut: %.1f\n\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut ke-%d\nVolume kerucut: %.1f\n\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut ke-%d\n", i + 1, like the printf(format: "Kerucut 
                                                                                                                                                     krcArr[i].hitungVolume(), krcArr[i].hitungLuasPerm());
                                                                                                        System.out.printf(format:"Limas ke-%d\nVolume Limas: %.2f\nLuas Permukaan Limas: %.2f\n\n", i + 1,
                                                                                                                                                   lmsArr[i].hitungVolume(), lmsArr[i].hitungLuasPerm());
                                                                                                        System.out.printf(format: "Bola ke-%d\nVolume Bola: \%.1f\nLuas Permukaan Bola: \%.1f\n\n", i + 1, i
                                                                                                                                                  blArr[i].hitungVolume(), blArr[i].hitungLuasPerm());
```

```
J Kerucut.java U X J Limas.java U
                                    J Bola.java U
                                                     BangunRuang.java U
src > P3 > BangunRuang > 🔳 Kerucut.java > 😭 Kerucut > 🕥 hitungVolume()
      package P3.BangunRuang;
       public class Kerucut {
           int jari2, sisiMiring;
           public Kerucut(int jari2, int sisiMiring) {
               this.jari2 = jari2;
               this.sisiMiring = sisiMiring;
           public double hitungVolume() {
               double tinggi = Math.sqrt(Math.pow(sisiMiring, b:2) - Math.pow(jari2, b:2));
               double LuasAlas = Math.PI * Math.pow(jari2, b:2);
               return 0.33 * Math.PI * LuasAlas * tinggi;
 14
           public double hitungLuasPerm() {
               return Math.PI * jari2 * (jari2 + sisiMiring);
```



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

```
J Limas.java U
                                     J Bola.java U X

J Kerucut.java U

                                                       BangunR
src > P3 > BangunRuang > J Bola.java > 😭 Bola
       package P3.BangunRuang;
       public class Bola {
           int jari2;
           public Bola(int jari2) {
               this.jari2 = jari2;
           public double hitungVolume() {
               return 4/3 * Math.PI * Math.pow(jari2, b:3);
 12
 13
           public double hitungLuasPerm() {
               return 4 * Math.PI * Math.pow(jari2, b:2);
 17
```



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

```
src > P3 > InfoMhs > 🔳 InfoMhs.java > ધ InfoMhs > 🕅 main(String[])
      package P3.InfoMhs;
      import java.util.Scanner;
          public static void main(String[] args) {
              Scanner sc = new Scanner(System.in);
              Scanner scStr = new Scanner(System.in);
              dataMhs[] data = new dataMhs[3];
               for (int i = 0; i < data.length; i++) {</pre>
                  System.out.printf(format:"Masukkan data mahasiswa ke-%d\n", i + 1);
                   System.out.printf(format:"Masukkan nama : ");
                   String nama = scStr.nextLine();
                   System.out.printf(format:"Masukkan NIM: ");
                  String nim = scStr.nextLine();
                  System.out.printf(format:"Masukkan Jenis Kelamin: ");
                  String JenKel = scStr.nextLine();
                  System.out.printf(format:"Masukkan IPK: ");
                  double ipk = sc.nextDouble();
                  System.out.println();
 22
                  data[i] = new dataMhs(nama, nim, JenKel, ipk);
               for (int i = 0; i < data.length; i++) {</pre>
                   System.out.printf(format:"Data Mahasiswa ke-%d\n", i + 1);
                   System.out.printf(format:"Nama : %s\nNIM : %s\nJenis Kelamin : %s\nNilai IPK : %s\n\n",
                               data[i].nama, data[i].nim, data[i].JenKel, data[i].ipk);
```



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

PROBLEMS 5 OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMIN.

PowerShell 7.4.1

PS D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturData> cp' 'D:\Vian\kuliah\sem-2\AlgoritmaStrukturDat

Masukkan data mahasiswa ke-1

Masukkan nama : Rina Masukkan NIM: 1234567 Masukkan Jenis Kelamin: P

Masukkan IPK: 3.5

Masukkan data mahasiswa ke-2

Masukkan nama : Rio Masukkan NIM: 7654321 Masukkan Jenis Kelamin: L

Masukkan IPK: 4.0

Masukkan data mahasiswa ke-3

Masukkan nama : Reza Masukkan NIM: 8765398 Masukkan Jenis Kelamin: L

Masukkan IPK: 3.8

Data Mahasiswa ke-1

Nama : Rina NIM: 1234567 Jenis Kelamin : P Nilai IPK: 3.5

Data Mahasiswa ke-2

Nama : Rio NIM: 7654321 Jenis Kelamin : L Nilai IPK: 4.0

Data Mahasiswa ke-3

Nama: Reza NIM: 8765398 Jenis Kelamin : L Nilai IPK : 3.8



NIM : 2341720117

KELAS: 1G

MATERI: ARRAY OF OBJECT

```
Masukkan data mahasiswa ke-1
Masukkan nama : Rina
Masukkan NIM: 1234567
Masukkan Jenis Kelamin: P
Masukkan IPK: 3.5
Masukkan data mahasiswa ke-2
Masukkan nama : Rio
Masukkan NIM: 7654321
Masukkan Jenis Kelamin: L
Masukkan IPK: 4.0
Masukkan data mahasiswa ke-3
Masukkan nama : Reza
Masukkan NIM: 8765398
Masukkan Jenis Kelamin: L
Masukkan IPK: 3.8
Data Mahasiswa ke-1
Nama : Rina
NIM: 1234567
Jenis Kelamin : P
Nilai IPK : 3.5
Data Mahasiswa ke-2
Nama : Rio
NIM: 7654321
Jenis Kelamin : L
Nilai IPK : 4.0
Data Mahasiswa ke-3
Nama : Reza
NIM: 8765398
Jenis Kelamin : L
Nilai IPK: 3.8
Rata-rata IPK : 3.77
Data Mahasiswa IPK tertinggi :
Nama : Rio
NIM: 7654321
Jenis Kelamin : L
Nilai IPK : 4.0
```