



E-Module

2024

Extra 1-2. 3 & 4

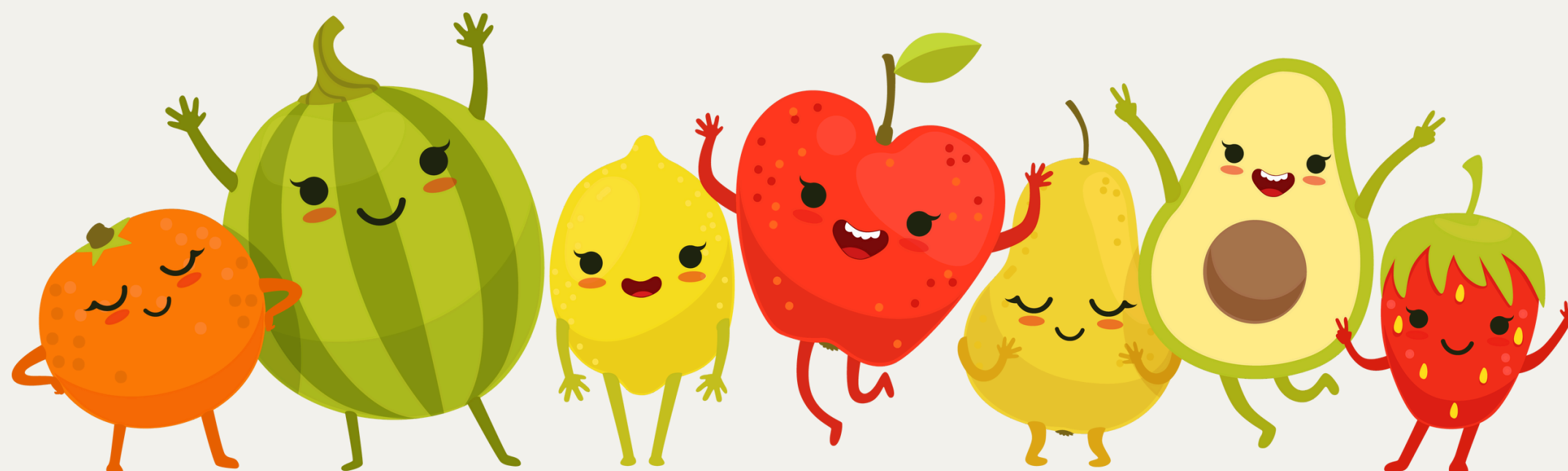
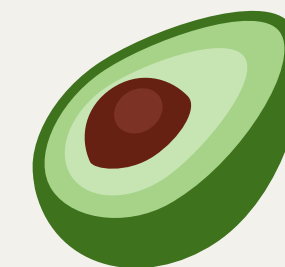
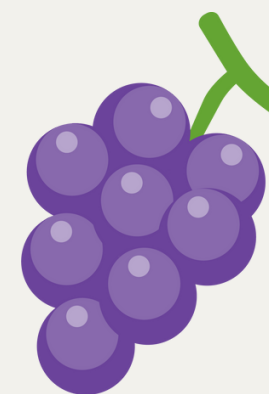
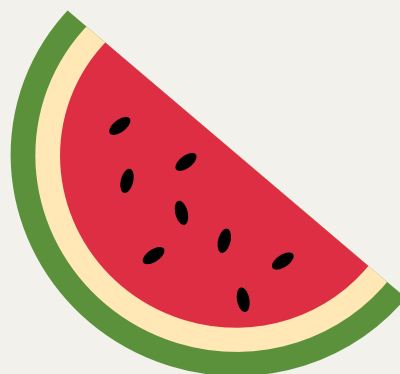
Coding**MU**



1

Catching fruit Game

menggunakan konsep perulangan
(looping) dan titik koordinat

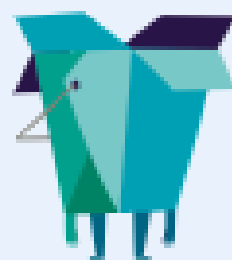
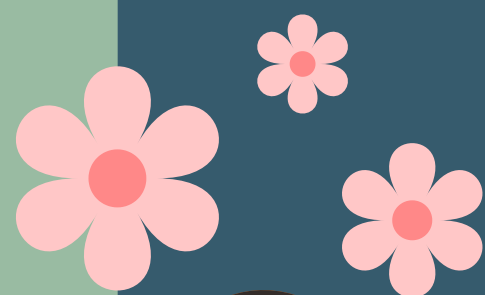


2



klik icon ini untuk menambahkan sprite!

**Yuk tambahkan 4 sprite
seperti dibawah ini!**



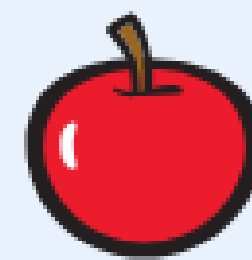
Takeout



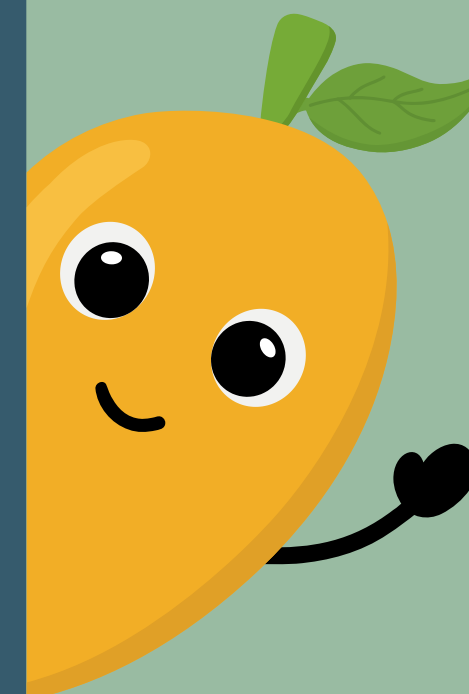
Tree1



Tree2



Apple



Untuk sprite 'Apple' kalian bisa ganti
dengan sprite buah yang lain ya!

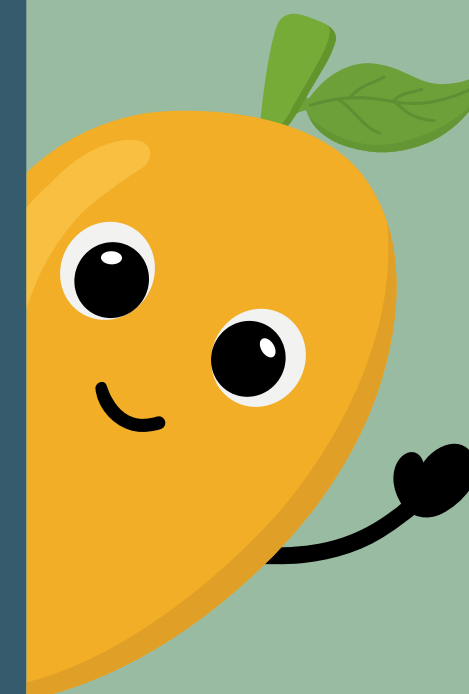


3



klik icon ini untuk menambahkan backdrop!

**Lalu, tambahkan
backdrop juga ya!**

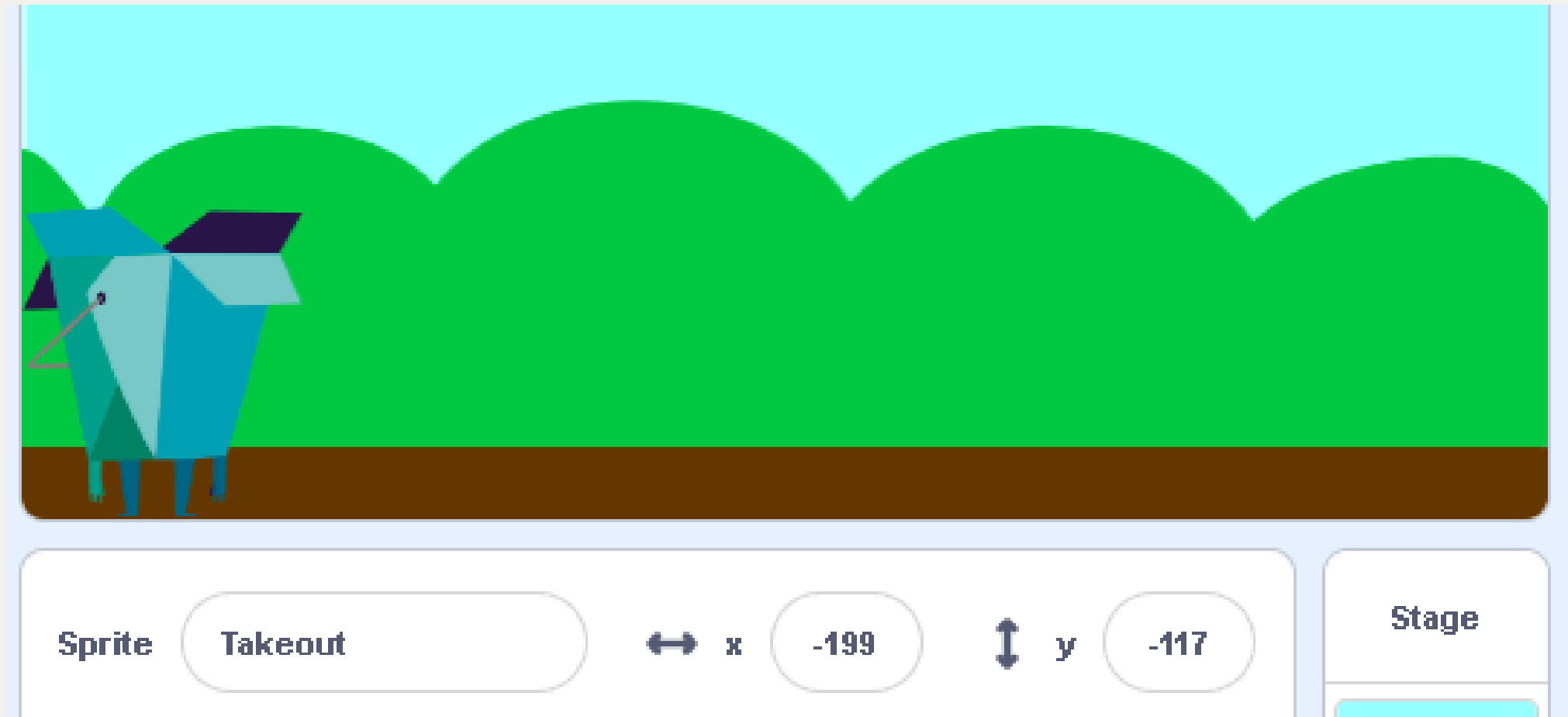
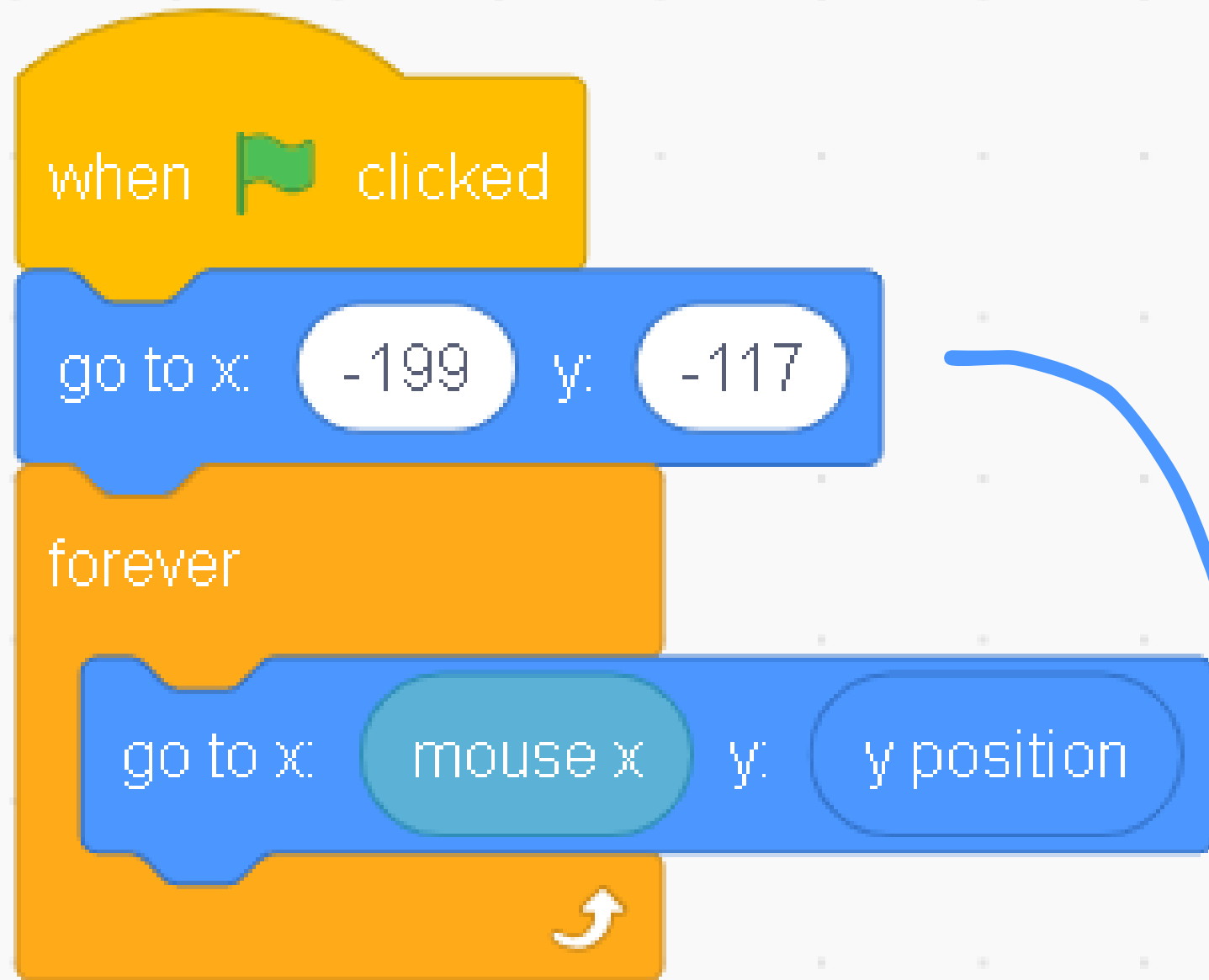


Kalian bisa bebas memilih backdrop
yang akan kalian gunakan!



SPRITE 1 (takeout)

4



Angka didapat dari letak titik x dan y saat sprite 'takeout' kita atur posisinya!

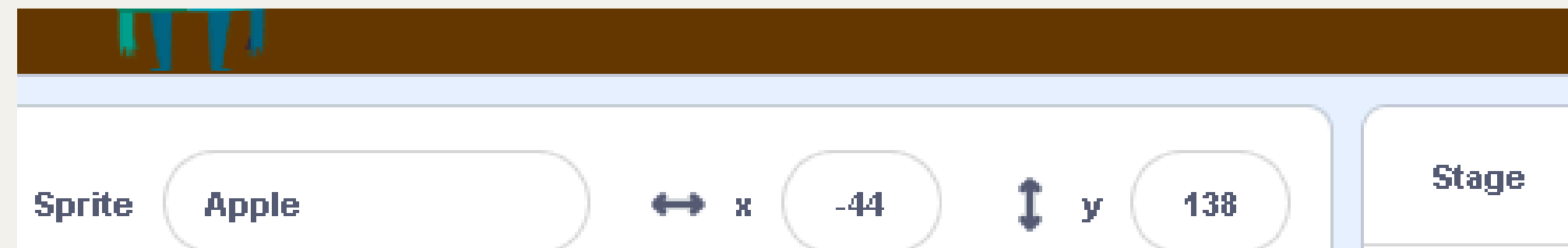
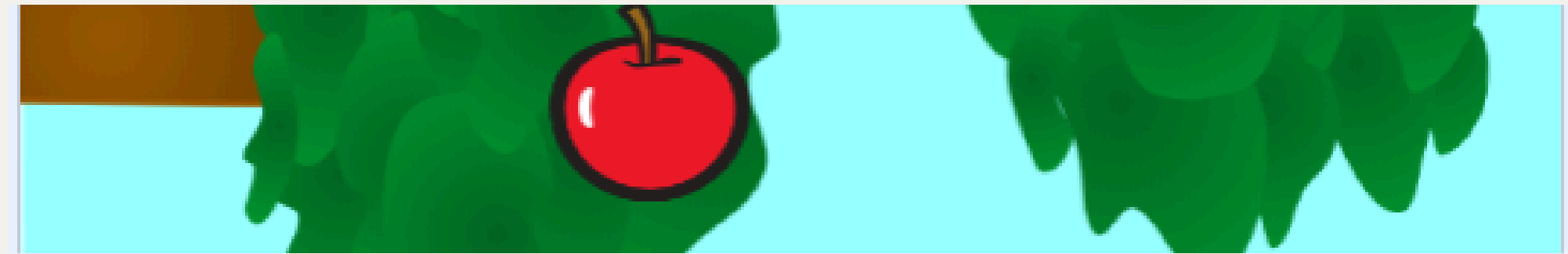
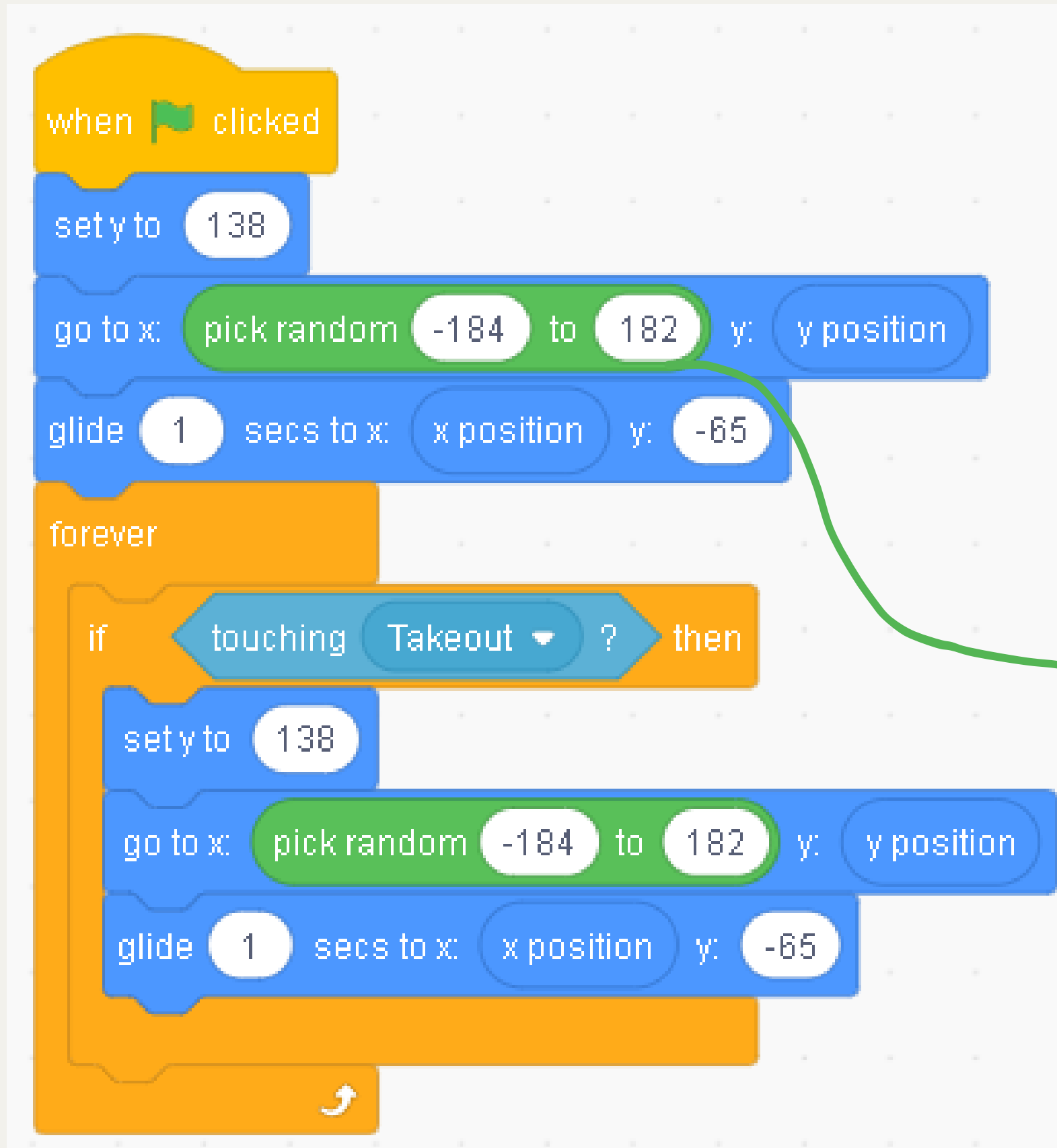
Fungsi block!

- Forever = untuk selamanya menjalankan koding yang ada di dalamnya
- Go to x: y: = untuk memberi titik awal dimana posisi suatu sprite
- Mouse x = akan mengikuti kursor dengan garis koordinat x (horizontal)
- Y position = sprite akan terus mengikuti garis y (vertikal) yang ada



SPRITE 2 (Apple / Buah lain)

5

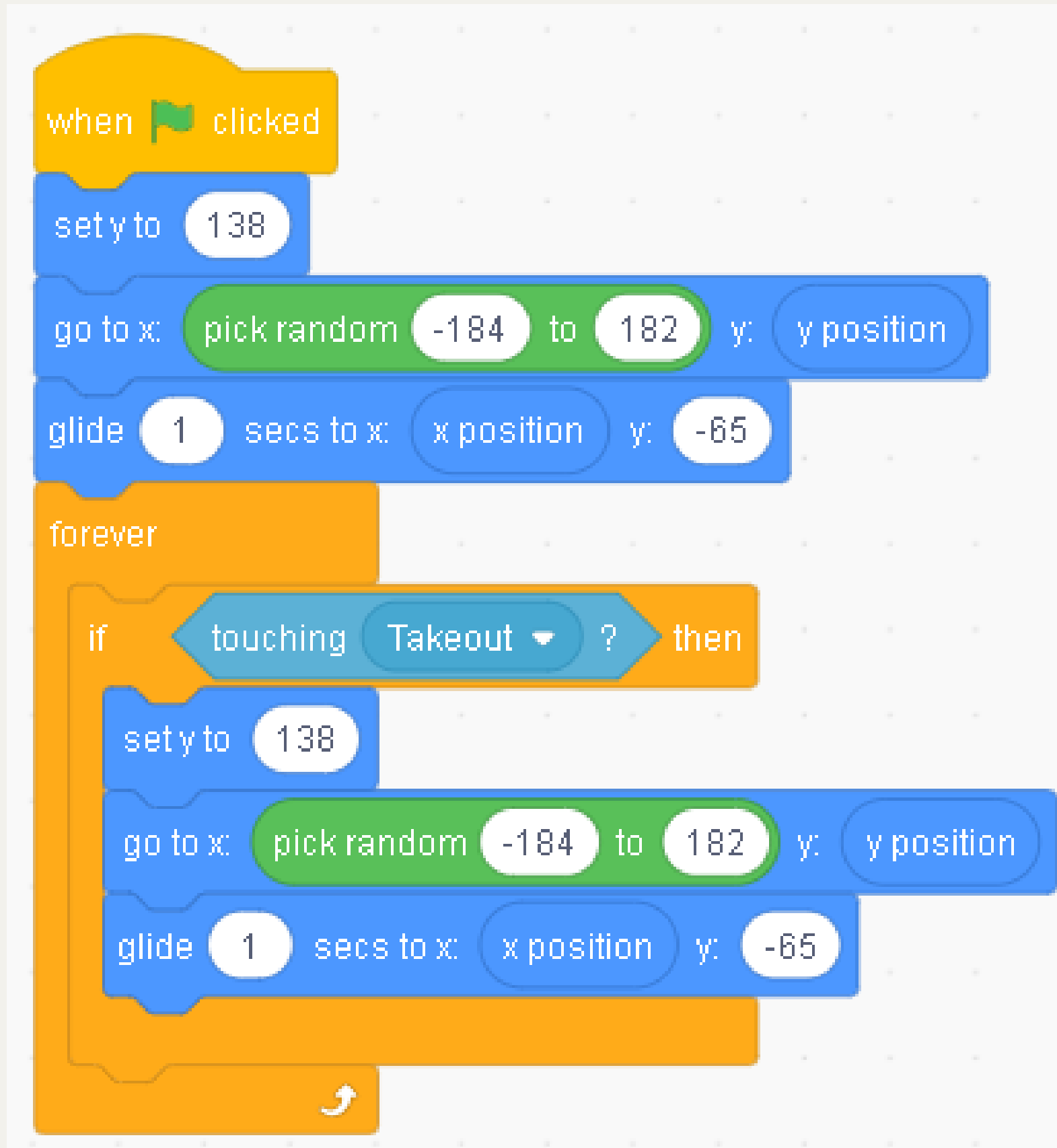


artinya, sprite ini akan muncul secara acak pada garis x atau horizontal yang telah ditentukan yaitu dari titik -184 sampai 182

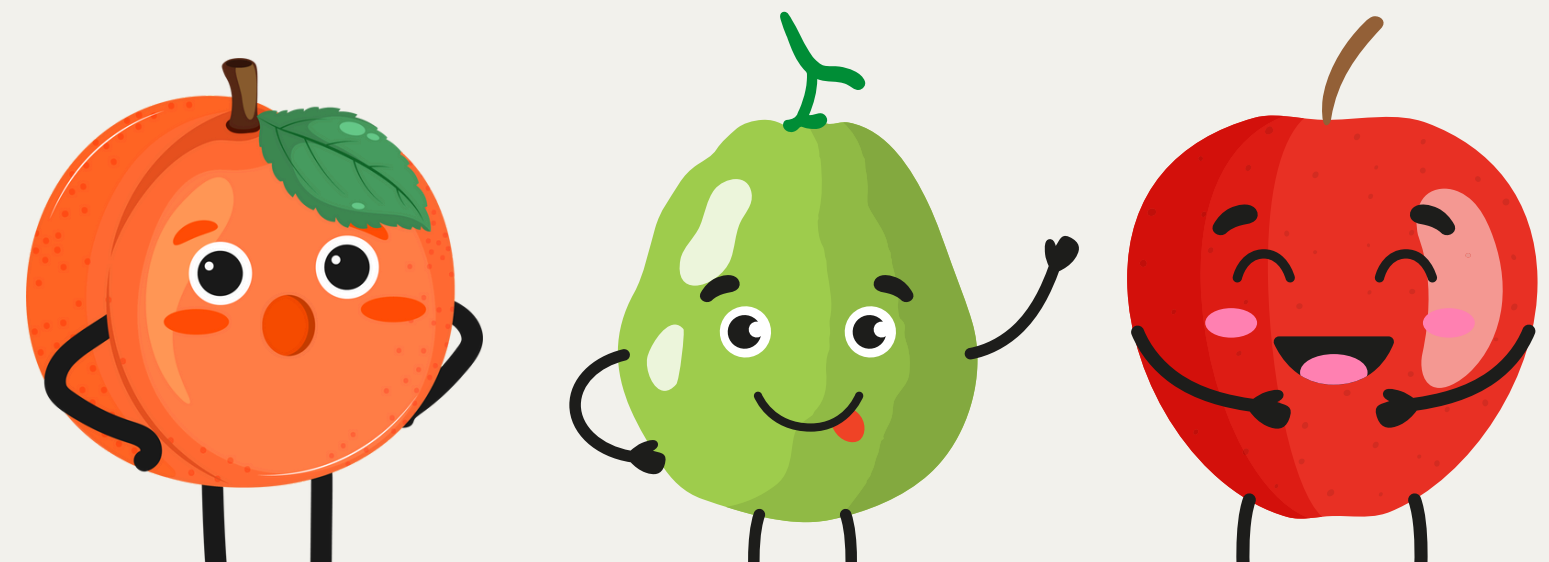
nah, sedangkan pada titik y atau vertikal, akan tetap berada di posisi yang sama dan tidak akan berubah yaitu pada titik 138

SPRITE 2 (Apple / Buah lain)

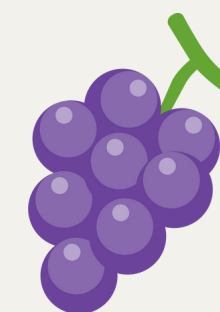
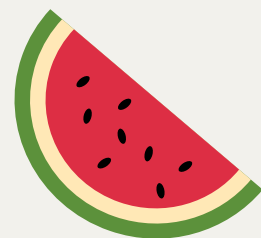
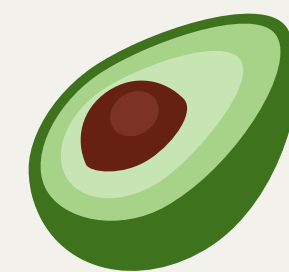
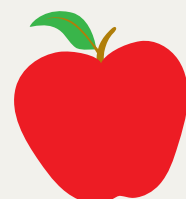
6



- set y to = untuk menempatkan posisi y di awal
- glide ... secs to x: y: = untuk pergerakan halus pada sprite
- if ... then = digunakan untuk membuat suatu kondisi. Dalam project ini, block if digunakan supaya saat sprite 'apple' menyentuh sprite 'takeout'.. maka si 'apple' akan kembali ke titik awal untuk kembali jatuh secara acak!

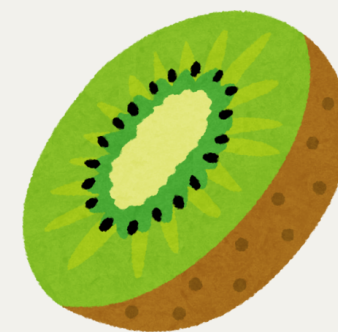
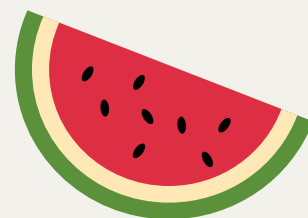
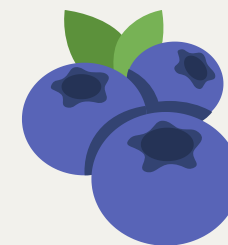
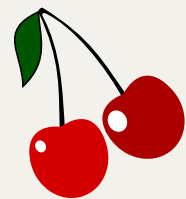


7



Yuk kita coba
membuat projectnya
dan mainkan bersama!





Terima Kasih!

copyrights

Coding**MU**

