Nama: Oktaviko Rizki Pratama

NIM : 20210140066

PDW EXERCISE 1

File html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE-edge">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <title>Exercise 1</title>
    <body>
        <link rel="stylesheet" href="styleExe1.css">
        <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Orbitron">
        <script src="scriptExe1.js"></script>
        <h2>Oktaviko Rizki Pratama 20210140066</h2>
        <div class="header">
            <h1 class="tittle">Grand Theft Auto V</h1>
        </div>
        <div class="images">
            <img src="imagesssss.jpg" alt="gtav" class="gtav">
        </div>
        <div class="deskripsi">
             Grand Theft Auto V (juga dikenal dengan
Grand Theft Auto Five, GTA 5 atau GTA V) adalah video game yang dikembangkan oleh
Rockstar North. Game ini merupakan game ke lima belas dari seri Grand Theft Auto.
Edisi original dari game ini dirilis pada 17 September, 2013 untuk Xbox 360 dan
PlayStation 3, sedangkan pada Xbox One dan PlayStation 4 dirilis pada 18 November
2014, dan di PC pada 14 April, 2015.
                Edisi originalnya di umumkan pada 25 October 2011, trailer
pertama dari game ini dirilis pada 2 November 2011. Game ini awalnya mau
diterbitkan pada musim semi 2013, namun kemudian tanggal terbitnya mundur menjadi
17 September 2013.
               Grand Theft Auto V mengambil set pada tahun 2013 di kota Los
Santos dan daerah sekitarnya dan menceritakan tentang kisah 3 orang protagonis:
Michael De Santa, Franklin Clinton, dan Trevor Philips. Game ini mengambil set
```

File is

```
function currentime(){
   var date = new Date();
    var hour = date.getHours();
    var min = date.getMinutes();
    var sec = date.getSeconds();
    var mid = "AM";
    mid = (hour >= 12) ? "PM" : "AM" ;
    hour = (hour == 0) ? 12 : ((hour > 12) ? (hour - 12) : hour);
    hour = updateTime(hour);
    min = updateTime(min);
    sec = updateTime(sec);
    document.getElementById("clock").innerText = hour + " : " + min + " : " + sec
+ " : " + mid;
        var t = setTimeout(currentime, 1000);
function updateTime(k){
    if (k < 10){
       return "0" + k;
    else {
        return k;
currentime();
```

file css

```
html{
    background-color: whitesmoke;
    position: absolute;
body{
    border: solid;
    margin-right: 200px;
    margin-left: 200px;
    margin-top: 20px;
    background-color: rgb(241, 206, 163);
h1.tittle{
    border: solid;
    margin-right: 200px;
    margin-left: 200px;
    margin-top: 20px;
    background-color: rgb(255, 255, 255);
    text-align: center;
.gtav{
    width: 200px;
    margin: auto;
    display: block;
p{
    text-align: justify;
    padding-left: 10px;
    padding-top: 10px;
    padding-bottom: 50px;
    padding-right: 10px;
p.border-deskripsi{
    border-style: solid;
    margin-right: 50px;
    margin-left: 50px;
    background-color: rgb(255, 255, 255);
.buttonstyle{
    display: block;
```

```
margin:auto;
  padding-left: 20px;
  padding-top: 20px;
  padding-bottom: 20px;
  padding-right: 20px;
}

.button-container{
    padding-bottom: 10px;
}

#clock{
    font-family: 'Orbitron' ,sans-serif;
    color: black;
    font-size: 20px;
    text-align: end;
}
```

Hasil RUN

