

КОНСПЕКТ ПО КУРСУ

---

# Методы оптимизаций

---

*Contributors:*  
Андрей Степанов

*Лектор:*  
Мусатов Д.В.

МФТИ

Последнее обновление: 11 марта 2015 г.

## Содержание

<b>1</b>	<b>Вводная лекция</b>	<b>2</b>
1.1	Базовые определения . . . . .	2
1.2	Линейное программирование . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Потрачено</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Потрачено</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Выпуклый анализ?</b>	<b>4</b>

Оценка за зачет:

1. 40% от оценки – за 2 контрольные работы (не переписываются)
2. 30% от оценки – за 2 домашних задания
3. 30% от оценки – индивидуальный проект, например:
  - (a) Теоретический (реферат)
  - (b) Теоретико-программистский (анализ времени работы, скорости сходимости)
  - (c) Практический (нужно самому найти данные для применения)

## 1 Вводная лекция

### 1.1 Базовые определения

**Определение 1.1** (общая задача оптимизации). Пусть  $f : X \mapsto \mathbb{R}$ . Нужно найти точку экстремума, т.е. минимума или максимума (локального или глобального) (строго или нестрогого).

**Определение 1.2** (задача условной оптимизации). Пусть  $f : Y \mapsto \mathbb{R}$ ,  $X \subset Y$ . Нужно минимизировать  $f$  на  $X$ .

*Замечание.* Часто  $X$  задается условиями вида:

$$\begin{cases} g_1(x) \leq 0, \\ g_2(x) \leq 0, \\ \dots \\ g_k(x) \leq 0, \\ g_{k+1}(x) = 0, \\ \dots \\ g_n(x) = 0. \end{cases}$$

*Замечание.* Методы оптимизации можно условно разделить на аналитические и численные. Например, градиентный спуск – численный метод, метод Лагранжа – аналитический. Широкий класс численных методов – это итеративные алгоритмы. Можно условно разделить итеративные методы на точные и приближённые.

### 1.2 Линейное программирование

**Определение 1.3.** Задача линейного программирования – минимизация линейной функции на многограннике.

Более строго: пусть дана линейная функция  $f : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$ , имеющая вид

$$f(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i$$

. Пусть также дана система линейных уравнений и неравенств:  $A_1 x \leq b_1$ ,  $A_2 x = b_2$ . Задача стоит в нахождении минимума  $f$  на множестве, на котором выполнена система уравнений.

**Определение 1.4.** Систему линейных уравнений и неравенств  $A_1 x \leq b_1$ ,  $A_2 x = b_2$  назовём системой ограничений.

**Определение 1.5.** Ограничения со знаком неравенства будем называть уравнениями-неравенствами.

**Определение 1.6.** Ограничения со знаком равенства будем называть уравнениями-равенствами.

**Пример.** Производственная задача: даны товары  $g_1, \dots, g_n$  и ресурсы  $r_1, \dots, r_m$ . Ресурсов ограниченное число. Ресурсов  $i$ -того типа:  $\omega_i$ . На производство  $g_i$  необходимо  $c_{i,j}$  ресурсов  $r_j$ .  $p_i$  – цена  $g_i$ . Нужно максимизировать прибыль.

Обозначим  $x_i$  – сколько товаров  $g_i$  было произведено. Тогда есть следующая задача максимизации:

$$\begin{aligned} & \max \sum_{i=1}^n p_i x_i \\ & \begin{cases} x_1 \geq 0 \\ \dots \\ x_n \geq 0 \\ \sum_{j=1}^m x_j c_{j,1} \leq \omega_1 \\ \dots \\ \sum_{j=1}^m x_j c_{j,m} \leq \omega_m \end{cases} \end{aligned}$$

*Замечание.* Сначала считаем, что уравнений-равенств нет.

**Определение 1.7.** Грань  $k$ -той размерности – это множество точек, в которой ровно  $n-k$  неравенств обратились в равенство, а остальные неравенства верны.

**Утверждение 1.1.** Если минимум достигается, то он достигается на какой-то грани.

**Утверждение 1.2.** Если минимум достигается во внутренней точке грани, то он достигается на всей грани.

**Следствие.** Если минимум достигается, то есть вершина многогранника, в которой он достигается.

**Следствие.** Есть экспоненциальный алгоритм решения задачи линейного программирования – простой перебор всех вершин.

*Замечание.* Есть симплекс метод.

- 2 Потрачено
- 3 Потрачено
- 4 Выпуклый анализ?