



GROUP 7

目次

1. ゲームについて
2. ルール
3. 工夫した、苦労した点
4. 実演

ゲームについて

- 各ステージいる敵を倒していくゲームです
- Attack Cure Defense の三つから一つを選択して敵のHPを削り、敵のHPが0になったら次のステージに行けます
- 選択したキャラによって、アクションの効果が変化します
- 各ステージをクリアするごとにアイテムを獲得できて、そのアイテムによって様々な効果を得られます
- かかった時間の合計がスコアになります
- 三つの難易度が用意されていて、敵のHPと自分のHPがそれぞれ異なります
- 特別なモードとして、voice Recording モードがあります。
ここでは録音した自分の声がキャラボイスとして流れます

ルール

Attack

×

Defence

Defence

×

Cure

Cure

×

Attack

ルール

仕様	Attack	Cure	Defense
Saber	ダメージ 4	2回復	
Gunner	ダメージ 2	2回復	相手にダメージ 2
Fairy	ダメージ 2	4回復	

工夫した点・苦労した点

- 初めに録音したプレイヤーの声がキャラボイスとして流れるところがこのゲームの一番のポイントです。
 - そこが一番の苦労した点でもあり、Ubuntuがマイクを認識してくれない問題
 - Windows上で実行することで解決
- アクションごとにキャラの表情が変わるとこともこだわりました。

実演

それでは実演です！