

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PENGEMBANGAN SISTEM PENDAFTARAN ONLINE UNTUK
PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU



DISUSUN OLEH :

NAMA : DIMAS OKVA SOLICHIN

NIM : G.231.21.0107

PROGRAM STUDI S1-TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS SEMARANG

2024

LEMBAR PENGESAHAN

Laporan Kerja Praktek dengan judul **“PENGEMBANGAN SISTEM PENDAFTARAN ONLINE UNTUK PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU”** disusun berdasarkan hasil kerja praktek yang dilaksanakan di **“NEXA”**, pada tanggal 1 Juli sampai 31 Agustus 2024 oleh :

Nama : DIMAS OKVA SOLICHIN

NIM : G.231.21.0107

Semarang, 3 November 2024

Mengetahui,

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

Khoirudin, S.Kom. M,Eng

NIS : 06557003102173

Maulana Indra Husni

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Kepala Divisi
NEXA

Khoirudin, S.Kom. M,Eng

NIS : 06557003102173

Edy Kristanto

ABSTRAK

Proses penerimaan peserta didik baru (PPDB) yang dilakukan secara manual sering kali mengakibatkan tingginya kebutuhan waktu dan tenaga bagi pihak yayasan dan calon pendaftar. Untuk mengatasi tantangan ini, dikembangkanlah sistem pendaftaran online berbasis *web*, yang mencakup halaman *landing page* sebagai antarmuka utama bagi calon pendaftar. Pada halaman tersebut, calon pendaftar dapat memilih sekolah yang dituju dan diarahkan untuk membuat akun baru. Akun ini memungkinkan calon pendaftar mengakses panel atau *dashboard* khusus, di mana mereka dapat melengkapi data-data yang dibutuhkan dalam proses seleksi.

Sistem pendaftaran ini juga terintegrasi dengan *payment gateway* (*xendit*) untuk memfasilitasi pembayaran biaya pendaftaran secara otomatis dan aman, sehingga tidak lagi memerlukan transaksi manual. Pengembangan website ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi, keakuratan, dan aksesibilitas bagi yayasan maupun calon peserta didik, sekaligus mempermudah seluruh proses administrasi PPDB. Implementasi sistem ini menunjukkan potensi digitalisasi dalam mengoptimalkan proses pendaftaran sekolah di masa depan.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat Rahmat-Nya, pelaksanaan Kerja Praktek dengan judul **“PENGEMBANGAN SISTEM PENDAFTARAN ONLINE UNTUK PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU”** dapat dilaksanakan dengan baik. Pelaksanaan Kerja Praktek ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika di Universitas Semarang. Selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Supari, S.T., M.T. selaku Rektor Universitas Semarang.
2. Ibu Prind Triajeng Pungkasanti, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi.
3. Bapak Atmoko Nugroho, S.T., M.Eng. selaku Koordinator kerja praktek.
4. Bapak Khoirudin, S.Kom., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberi arahan dan bimbingan dalam proses pembuatan laporan.
5. Pak Edy Kristanto, selaku ketua divisi NEXA yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk melaksanakan kerja praktek di wilayah kerjanya.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan laporan kerja praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga laporan ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya bagi pembaca.

Semarang, 3 November 2024

DIMAS OKVA SOLICHIN

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Kerja Praktek.....	2
1.3 Ruang Lingkup Kerja Praktek.....	2
BAB II TINJAUAN UMUM NEXA.....	3
2.1 Sejarah Umum.....	3
2.2 Visi dan Misi	3
2.2.1 Visi	3
2.2.2 Misi	3
2.3 Struktur Organisasi	4
2.4 Lokasi dan Foto	4
BAB III PEMBAHASAN.....	6
3.1 Definisi Umum.....	6
3.1.1 Aplikasi Web.....	6
3.1.2 Framework Laravel	6
3.1.3 Framework Bootstrap.....	6
3.1.4 Database MySQL	7
3.2 Perancangan Sistem.....	8
3.3 Hasil.....	8
3.3.1 Tampilan Website	8
3.3.1 Tampilan Masuk dan Daftar	12
3.3.1 Tampilan Panel Dashboard Pendaftaran Siswa.....	13
BAB IV PENUTUP	17
4.1 Kesimpulan	17
4.2 Saran	17
DAFTAR PUSTAKA	19

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi NEXA.....	4
Gambar 2. 2 Lokasi NEXA	4
Gambar 2. 3 Perusahaan NEXA	5
Gambar 3. 1 Alur Pendaftaran Calon Siswa.....	8
Gambar 3. 2 Landing Panel Daftar Sekolah.....	9
Gambar 3. 3 Landing Page Galeri Yayasan.....	9
Gambar 3. 4 Landing Page Alur PPDB.....	10
Gambar 3. 5 Landing Page Banner	10
Gambar 3. 6 Landing Page Jalur Pendaftaran	11
Gambar 3. 7 Tampilan Daftar Akun.....	12
Gambar 3. 8 Tampilan Login Akun	12
Gambar 3. 9 Tampilan Awal Panel Dashboard Siswa.....	13
Gambar 3. 10 Tampilan Isian Data Diri Siswa	13
Gambar 3. 11 Tampilan Isian Data Diri Siswa	14
Gambar 3. 12 Tampilan Isian Data Sekolah Sebelumnya	14
Gambar 3. 13 Tampilan Isian Data Sekolah Sebelumnya	15
Gambar 3. 14 Tampilan Konfirmasi Pendaftaran	15
Gambar 3. 15 Tampilan Informasi Status Calon Siswa	16

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) adalah proses yang penting dalam menjamin keberlanjutan institusi pendidikan serta menyediakan akses bagi siswa baru. Sebagian besar institusi pendidikan di Indonesia masih menggunakan metode pendaftaran manual, yang mengharuskan calon pendaftar datang langsung ke sekolah untuk menyerahkan berkas-berkas fisik, melengkapi formulir pendaftaran, dan melakukan pembayaran. Metode ini memerlukan banyak waktu dan tenaga, baik dari pihak pendaftar maupun institusi, serta rentan terhadap kesalahan manusia, kehilangan data, dan ketidakakuratan dalam proses verifikasi.

Kemajuan teknologi informasi telah membuka peluang bagi institusi pendidikan untuk mengotomatiskan proses administrasi seperti PPDB. Sistem pendaftaran online berbasis *web* sangat penting untuk informasi dan dapat meningkatkan efisiensi serta menyediakan akses yang lebih mudah bagi calon pendaftar yang bisa melakukan pendaftaran dari mana saja dan kapan saja (Afriansyah et al., 2021). Selain itu, integrasi dengan sistem *payment gateway* memungkinkan pembayaran biaya pendaftaran dilakukan secara aman dan otomatis, menghilangkan prosedur manual yang memerlukan verifikasi pembayaran.

Hari ini, calon siswa dan orang tua cenderung mencari informasi secara online karena alasan kepraktisan karena mudah diakses menggunakan smartphone atau perangkat mobile lain yang terhubung dengan jaringan internet dan efisiensi terhadap waktu (Afriyanto et al., 2019). Dengan *system* pendaftaran *online* yang terintegrasi, sekolah dapat menghemat waktu dan tenaga dalam proses administrasi PPDB serta mengurangi potensi kesalahan manusia (*human error*). Pemanfaatan *website* PPDB yang tepat guna dapat dianggap sebagai fitur dasar dan fundamental untuk keberhasilan sebuah situs web (Zarish et al., 2019).

Berdasarkan pertimbangan di atas, pengembangan sistem pendaftaran online untuk PPDB menjadi solusi yang menjanjikan untuk mengatasi kendala dalam proses pendaftaran manual. Implementasi sistem ini diharapkan dapat membantu meningkatkan efisiensi, akurasi, dan kenyamanan bagi semua pihak yang terlibat dalam proses PPDB, sekaligus menjadi langkah awal digitalisasi dalam administrasi pendidikan yang lebih luas.

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan kerja praktek ini adalah menghasilkan sebuah sistem pendaftaran online untuk penerimaan peserta didik baru sebagai sarana yang memudahkan proses pendaftaran bagi calon siswa. Sistem ini bertujuan untuk mengurangi waktu dan tenaga yang diperlukan dalam proses pendaftaran, memudahkan calon siswa dalam mengakses informasi, dan mendukung pengelolaan data pendaftaran secara lebih akurat dan efisien. Dengan adanya integrasi *payment gateway*, sistem ini juga diharapkan dapat memperlancar proses pembayaran secara *online*.

1.3 Ruang Lingkup Kerja Praktek

Adapun batasan masalah pada pengembangan sistem pendaftaran *online* untuk penerimaan peserta didik baru (PPDB) di yayasan pendidikan ini adalah:

1. Pengembangan Halaman *Landing Page* sebagai antarmuka utama yang menampilkan informasi pendaftaran dan pilihan sekolah yang dapat diakses oleh calon peserta didik.
2. Proses Pembuatan *Dashboard* Pendaftaran yang berfungsi sebagai panel bagi calon peserta didik untuk mengisi data-data terkait pendaftaran sekolah.
3. Integrasi dengan *API Payment Gateway* yang sudah ada untuk memudahkan pembayaran biaya pendaftaran secara *online*, sehingga proses pembayaran lebih praktis dan terjamin keamanannya (Pratiwi et al., 2024).

BAB II

TINJAUAN UMUM NEXA

2.1 Sejarah Umum

PT Internet Mulia Untuk Negeri (NEXA) adalah perusahaan teknologi informasi yang berdedikasi untuk memberikan solusi bisnis yang inovatif dan efektif. Kami mengkhususkan diri dalam pengembangan solusi *digital* yang disesuaikan untuk membantu bisnis Anda berkembang di era teknologi yang terus berubah. Nexa memanfaatkan teknologi generasi terbaru untuk menghadirkan layanan yang tidak hanya andal tetapi juga mampu mengoptimalkan kinerja, meningkatkan efisiensi, dan memperkuat daya saing perusahaan Anda.

Sebagai perusahaan yang berkembang, Nexa selalu berfokus pada kebutuhan pelanggan dan mengikuti perkembangan terbaru dalam dunia teknologi informasi. Kami menyediakan berbagai layanan, termasuk pengembangan perangkat lunak, sistem integrasi, konsultasi IT, serta solusi berbasis *cloud* yang dirancang untuk menjawab tantangan bisnis modern.

Nexa hadir sebagai mitra terpercaya dalam membangun masa depan digital Anda, membantu perusahaan dari berbagai industri dalam menghadapi transformasi digital dan mengadopsi teknologi terbaru dengan aman dan strategis. Kami berkomitmen untuk bekerja bersama Anda dalam mencapai visi dan target bisnis dengan solusi yang dirancang secara khusus, inovatif, dan berkelanjutan.

2.2 Visi dan Misi

2.2.1 Visi

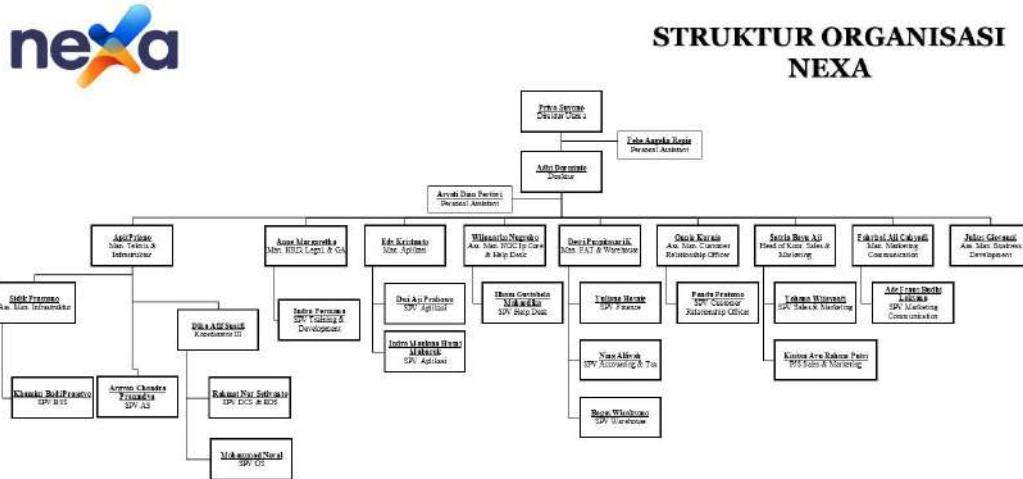
Nexa hadir sebagai market leader dalam *One Stop Solution ICT Service Provider*, mengutamakan inovasi dan kepuasan pelanggan sebagai prioritas utama.

2.2.2 Misi

Memperluas infrastruktur, mengadopsi teknologi terbaru, menjadikan pelanggan sebagai partner perusahaan dan terus melakukan inovasi

2.3 Struktur Organisasi

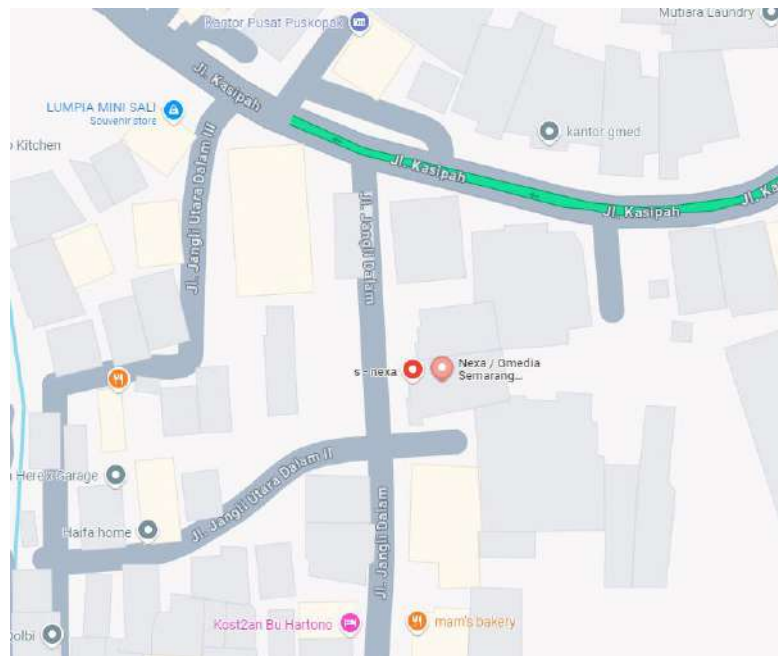
Susunan Organisasi pada NEXA terdiri atas unsur-unsur berikut:



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi NEXA

2.4 Lokasi dan Foto

Lokasi Perusahaan NEXA terletak di Jalan Jangli Dalam no 29 J.



Gambar 2. 2 Lokasi Perusahaan NEXA di Google Maps



Gambar 2. 3 Penampilan Perusahaan NEXA (Kantor 2)

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Definisi Umum

3.1.1 Aplikasi *Web*

Aplikasi berbasis *web* sebuah program aplikasi yang bisa diakses melalui antarmuka *browser* dengan menggunakan jaringan internet (Nurtanio Bandung, 2011). Aplikasi *web* merupakan aplikasi perangkat lunak yang kemudian dikodekan (*coding*) dalam bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman tersebut haruslah jenis bahasa yang didukung oleh *browser* seperti *Perl*, *Java*, *ASP*, *Java Script*, *Python*, *PHP*, dan *Ruby* (Saleh, 2018). Umumnya, aplikasi berbasis *web* tidak membutuhkan banyak sumber daya dari sisi perangkat keras maupun lunak dibandingkan dengan aplikasi berbasis *desktop* maupun ponsel. Dengan aplikasi *web*, pengguna tidak perlu memasang *software* tambahan pada perangkat. Pengguna hanya perlu internet dan *web browser* untuk mengaksesnya. Selain itu, *developer* juga tidak perlu mengembangkan beberapa versi dari aplikasi yang sama untuk sistem operasi yang berbeda.

3.1.2 *Framework Laravel*

Laravel merupakan framework bahasa pemrograman PHP yang memiliki banyak fitur dan sangat membantu developer dalam membangun sebuah aplikasi berbasis web (Tahir et al., 2019). Laravel adalah kerangka *web open source* yang dikembangkan oleh Taylor Otwell menggunakan pola *MVC*. Struktur pola *MVC Laravel* sedikit berbeda dari struktur pola *MVC* pada umumnya. Laravel memiliki *routing* yang menjembatani antara permintaan dari penggunaan *controller*. Jadi *controller* tidak langsung menerima *request* tersebut (Purnama Sari & Wijanarko, 2020).

3.1.3 *Framework Bootstrap*

Bootstrap adalah suatu *Framework CSS* yang menyediakan banyak sekali komponen antarmuka dasar pada *web* untuk memodifikasi tampilan pada sebuah *website* (Ridha, 2007). Dikembangkan pada 19 Agustus 2011 oleh Mark Otto dan Jacob Thornton di *Twitter*, yang dikembangkan secara opensource oleh *Bootstrap Core Team* dengan lisensi *MIT*.

Kelebihan *Bootstrap* dalam merancang dan membangun sebuah *website* antara lain:

- a. Menghemat waktu perancangan dan pembangunan sebuah *website*
- b. Tampilan *Bootstrap* terlihat modern
- c. Sangat ringan dibanding dengan *CSS* yang dibuat secara manual
- d. Dengan *Bootstrap*, *website* menjadi sangat responsif dan adaptif, yaitu mendukung segala jenis resolusi dimanapun *website* diakses

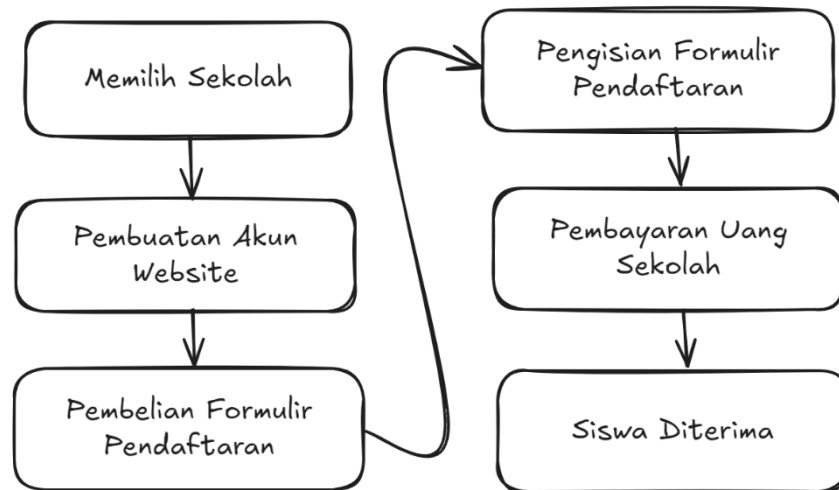
3.1.4 Database MySQL

MySQL adalah sebuah *DBMS (Database Management System)* menggunakan perintah *SQL (Structured Query Language)* yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis *web* (McCarthy & Dayal, 1989). *MySQL* dibagi menjadi dua lisensi, pertama adalah *Free Software* dimana perangkat lunak dapat diakses oleh siapa saja. Dan kedua adalah *Shareware* dimana perangkat lunak berpelik memiliki batasan dalam penggunaannya.

Mysql adalah *Relational Database Menagement System (RDMS)* yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi *GPL (General Public License)*. Dimana setiap orang bebas menggunakan *Mysql* namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersil (Maulidi et al., 2023). *Mysql* menggunakan tabel, kolom, baris, di dalam struktur database –nya. Jadi, dalam proses pengambilan data menggunakan

metode *relational database*. Dan juga menjadi penghubung antara perangkat lunak dan *database server*.

3.2 Perancangan Sistem

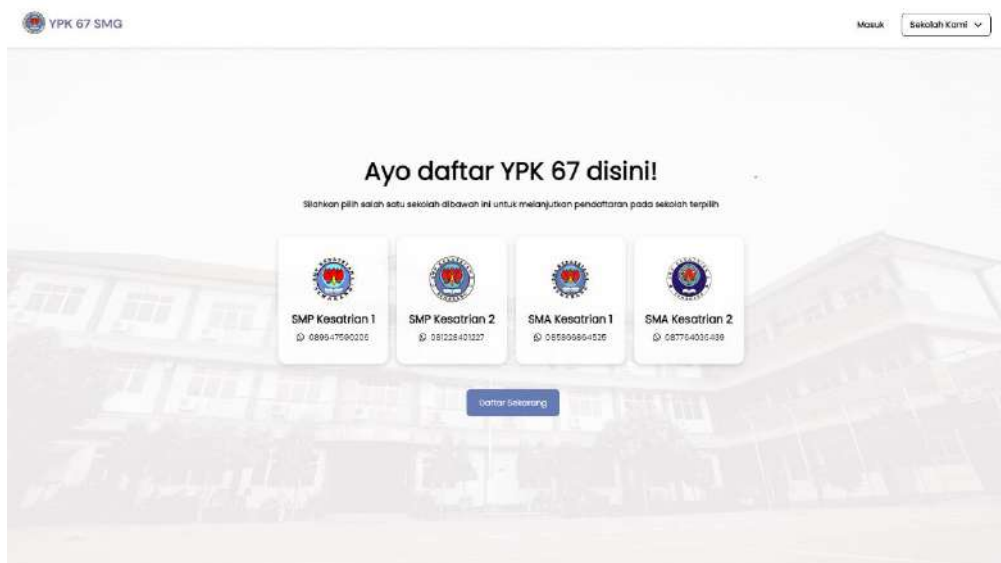


Gambar 3. 1 Alur Pendaftaran Calon Siswa

3.3 Hasil

3.3.1 Tampilan Website

Tampilan Landing Page untuk pendaftaran PPDB calon siswa, pada tampilan ini calon siswa bisa memilih sekolah yang diinginkan.



Gambar 3. 2 Landing Panel Daftar Sekolah

Gambar ini merupakan halaman muka dari situs pendaftaran online sekolah-sekolah di bawah naungan Yayasan Pendidikan Kesatrian (YPK) 67 Semarang. Halaman ini menampilkan pilihan sekolah yang tersedia, yaitu SMP Kesatrian 1, SMP Kesatrian 2, SMA Kesatrian 1, dan SMA Kesatrian 2, Terdapat juga tombol "Daftar Sekarang" yang memudahkan pengguna melanjutkan proses pendaftaran.



Gambar 3. 3 Landing Page Galeri Yayasan

Galeri Yayasan menampilkan berbagai kegiatan sekolah, mulai dari kegiatan belajar-mengajar, laboratorium, upacara, hingga suasana lingkungan sekolah yang asri. Setiap momen mencerminkan semangat pendidikan dan kebersamaan di yayasan ini.



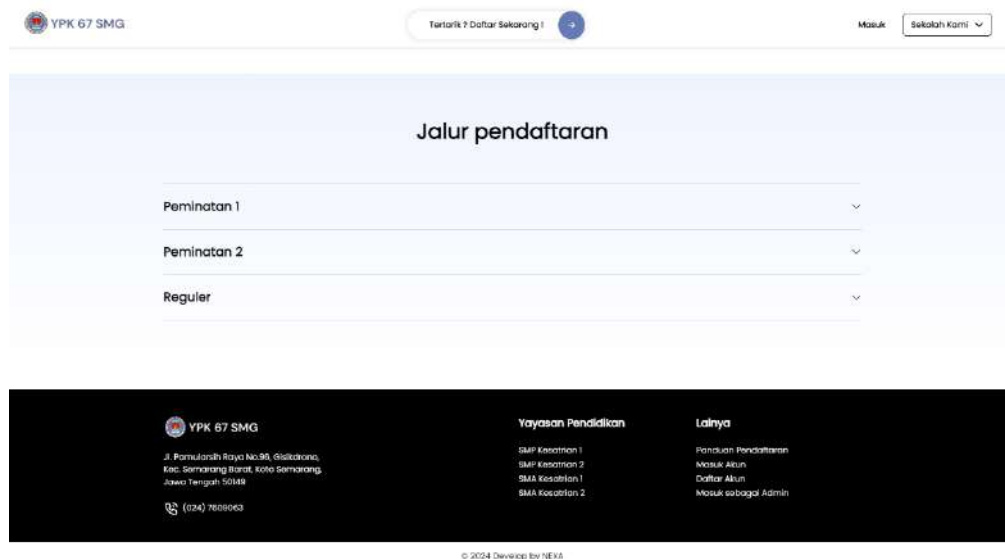
Gambar 3. 4 Landing Page Alur PPDB

Alur pendaftaran di Yayasan dimulai dengan membuat akun di website resmi, dilanjutkan dengan proses wawancara, dan diakhiri dengan menyelesaikan pembayaran sebelum batas waktu yang ditentukan.



Gambar 3. 5 Landing Page Banner


Banner ini menampilkan informasi pembukaan pendaftaran peserta didik baru tahun ajaran 2024/2025 di Yayasan. Banner ini menyampaikan informasi-informasi singkat terkait pendaftaran serta kesempatan mendapatkan beasiswa bagi siswa berprestasi.



Gambar 3. 6 Landing Page Jalur Pendaftaran

Jalur pendaftaran di yayasan ini memiliki 3 jalur utama antara lain seperti berikut: Peminatan 1, Peminatan 2, dan Regular. Setiap jalur ini dirancang untuk mengakomodasi berbagai kebutuhan dan kriteria calon siswa yang ingin mendaftar. Tampilan antarmuka yang sederhana dan intuitif memudahkan calon pendaftar untuk memilih jalur yang sesuai dengan situasi dan persyaratan mereka. Sistem ini merupakan bagian dari upaya digitalisasi proses pendaftaran sekolah untuk meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas bagi calon siswa.

3.3.1 Tampilan Masuk dan Daftar




Selamat Datang di Kesatrian PPDB
Silahkan melakukan pendaftaran untuk melanjutkan

Data Siswa	Data Wali Siswa	Buat Kata Sandi
Nama * <input type="text" value="Muhammad Rizki"/>	Nama Wali Siswa * <input type="text" value="Muhammad Rizki Rizki"/>	Password * <input type="password" value=""/>
Nama Siswa * <input type="text" value="Muhammad Rizki"/>	Hubungan * <input type="text" value="Ayah"/>	Konfirmasi Password * <input type="password" value=""/>
Tanggal lahir * <input type="text" value="01/01/2000"/>	No. Telp (Khususnya) * <input type="text" value="081234567890"/>	
Sekolah Tujuan * <input type="text" value="Sekolah Dasar 1"/>		

Selanjutnya: 1 langkah lagi

Gambar 3. 7 Tampilan Daftar Akun

Tampilan Daftar Siswa untuk digunakan sebagai akun login calon siswa ke Panel Dashboard Pendaftaran Siswa.



Selamat Datang di Kesatrian PPDB
Silahkan melakukan login untuk melanjutkan

NIK *

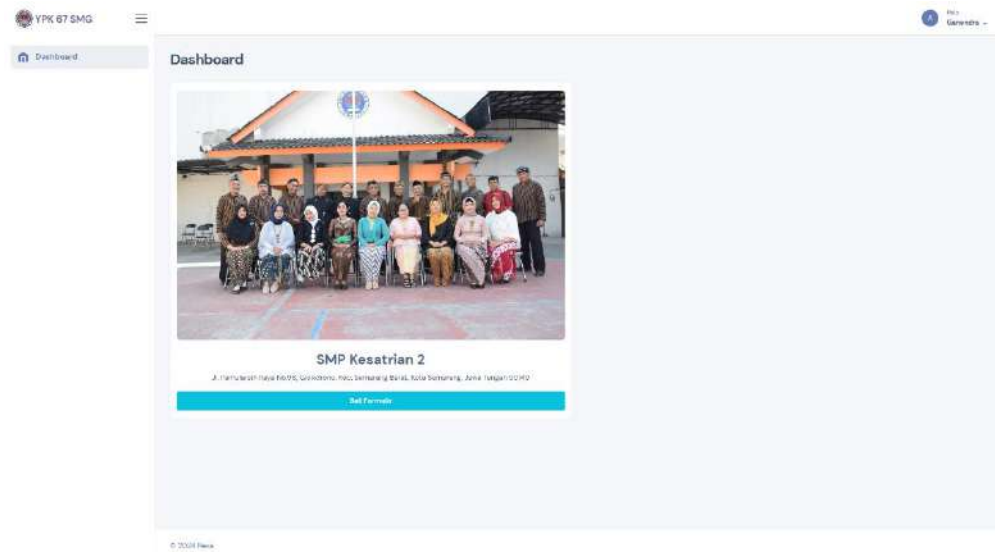
Password *

Selanjutnya: 1 langkah lagi

Gambar 3. 8 Tampilan Login Akun

Setelah membuat akun, calon siswa bisa menggunakan akun tersebut untuk login ke Panel Dashboard Siswa dan melanjutkan pendaftaran mengisi data-diri calon siswa.

3.3.1 Tampilan *Panel Dashboard* Pendaftaran Siswa



Gambar 3. 9 Tampilan Awal Panel Dashboard Siswa

Tampilan Panel Dashboard menampilkan halaman utama administrasi yang disesuaikan dengan sekolah yang telah dipilih sebelumnya untuk memudahkan pengguna mengakses berbagai fitur yang tersedia.

YPK 07 SMG

Dashboard

Daftar Siswa

Daftar Siswa

Daftar Siswa

Daftar Siswa


Daftar Siswa

DATA TUJUAN SEKOLAH

Daftar Untuk: Sekolah *
20210008

DATA PRIBADI

Foto *



NAME *

20210008

John Kobern *

Laki-laki

EMAIL *

john@gmail.com

Basic *

Goedra 1 (10)

No Whatsapp *

085775002584

Tanggal lahir *

14/05/2014

Agama *

Islam

Telepon

08175501508

Tanggal lahir *

14/05/2014

Golongan Darah *

O

ALAMAT

Desa *

Kabupaten *

Kecamatan *

Kelurahan *

Kode Pos *

0000

Kota *

Kab. Sumbawa

Kabupaten *

Kabupaten *

Jarak Sekolah - Rumah (km) *

100

PENANGGUNG JAWAB

Nama Penanggung Jawab *

08175501508

Hubungan *

08175501508

Hubungan *

08175501508

Hubungan *

08175501508

Hubungan *

08175501508

Gambar 3. 10 Tampilan Isian Data Diri Siswa

The screenshot shows a web form titled 'Daftar Siswa' (Student Registration) for 'YPK 67 SMG'. The form is divided into two main sections: 'DATA RESEHATAN' (Health Data) and 'PENANGGUNG JAWAB' (Responsible Person). The 'DATA RESEHATAN' section includes fields for 'Tinggi Badan (cm)' (Body Height) and 'Berat Badan (kg)' (Body Weight). The 'PENANANGUNG JAWAB' section includes fields for 'Nama Penanggung Jawab' (Responsible Person Name), 'Email', 'No. Handphone', 'No. WhatsApp', 'Pendidikan' (Education), and 'KTP Salinan' (KTP Copy). There is a profile picture upload section with a 'Pilih Foto' button and a 'Simpan Foto' button. The form is set against a light blue background with a sidebar on the left containing 'Dashboard' and 'Daftar Siswa' links.

Gambar 3. 11 Tampilan Isian Data Diri Siswa

Sebelum dapat mengisi data diri, calon siswa diwajibkan untuk melakukan pembelian formulir pendaftaran sebagai langkah awal dalam proses pendaftaran sekolah.

The screenshot shows the 'Daftar Siswa' form with the 'Data Sekolah' (School Data) section filled out. The 'Data Sekolah' section includes fields for 'Nama Sekolah Asal' (Original School Name), 'Alamat Sekolah Asal' (Original School Address), 'Kontak Orang Tua' (Parent Contact), and 'Upload Foto' (Upload Photo). The 'Data Diri' (Personal Data) section has two photo upload slots, each with a 'Pilih Foto' button and a 'Simpan Foto' button. The 'LAIN - LAIN' (Other) section has a 'Upload Foto' button. The form is set against a light blue background with a sidebar on the left containing 'Dashboard' and 'Daftar Siswa' links.

Gambar 3. 12 Tampilan Isian Data Sekolah Sebelumnya

The screenshot shows a web form titled 'Daftar Siswa' (Student Registration) for 'YPK 67 SMG'. The form is divided into two main sections: 'Pendaftaran' (Registration) and 'Seragam' (Uniform). The 'Pendaftaran' section includes fields for 'Nama Lengkap' (Full Name), 'Alamat' (Address), 'No. HP' (Phone Number), 'Lampiran' (Attachments), 'Lampiran 2' (Attachments 2), 'Lampiran 3' (Attachments 3), and 'Lampiran 4' (Attachments 4). The 'Seragam' section includes a 'Lampiran' (Attachments) field. There are 'Download' buttons for each attachment field. A 'LAIN - LAIN' (Other) section is also present with a 'Lampiran' (Attachments) field. A 'Simpan Data' (Save Data) button is at the bottom right.

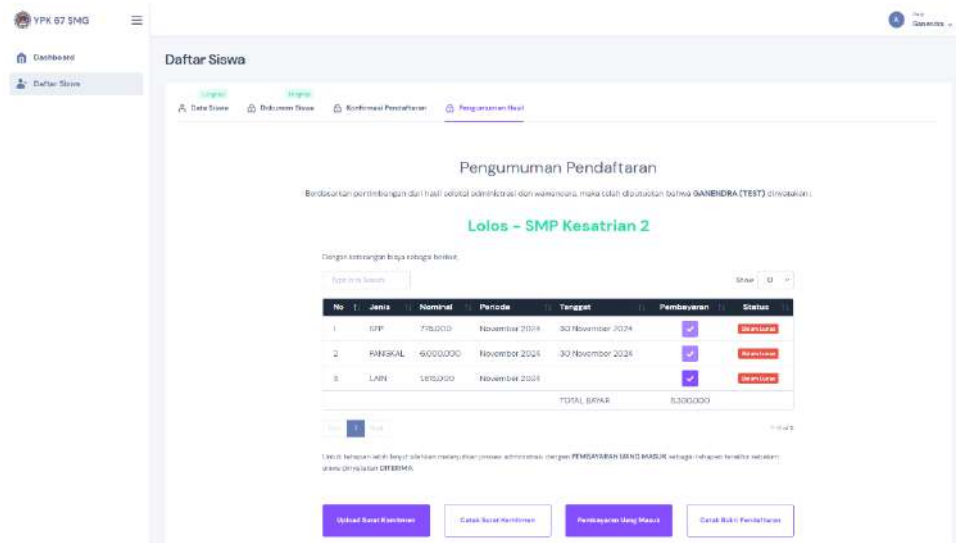
Gambar 3. 13 Tampilan Isian Data Sekolah Sebelumnya

Pada tahap ini, calon siswa diminta untuk melengkapi informasi sekolah asal mereka, mengunggah dokumen yang diperlukan, serta mencantumkan rata-rata nilai akademik.

The screenshot shows the 'Daftar Siswa' (Student Registration) form for 'YPK 67 SMG'. The form is divided into two main sections: 'PENDAFTARAN' (Registration) and 'SERAGAM' (Uniform). The 'PENDAFTARAN' section includes fields for 'Solusi Tugun', 'Jenis Pendaftaran', 'Data Pendaftaran', 'Data Pendaftaran', and 'Data Pendaftaran'. The 'SERAGAM' section includes fields for 'Seragam', 'Seragam', 'Seragam', and 'Seragam'. There are 'Download' buttons for each attachment field. A 'Lihat seragam' (View uniform) button is at the bottom right.

Gambar 3. 14 Tampilan Konfirmasi Pendaftaran

Setelah mengisi data akademik, calon siswa akan diarahkan ke tahap konfirmasi pendaftaran dimana mereka memilih jalur pendaftaran dan melengkapi kebutuhan seragam sekolah.



Gambar 3. 15 Tampilan Informasi Status Calon Siswa

Setelah siswa mengisi semua data diri dan dokumen, dll. Maka siswa sudah dinyatakan lulus tetapi sebelum menyelesaikan pembayaran uang masuk siswa masih belum dinyatakan masuk kedalam sekolah yang didaftar. Setelah siswa menyelesaikan pembayaran baru siswa tersebut dinyatakan masuk sebagai siswa baru.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, sistem pendaftaran *online* untuk proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di sebuah yayasan pendidikan berhasil dikembangkan dan diimplementasikan. Sistem ini menawarkan solusi yang lebih efisien dan akurat dibandingkan dengan proses pendaftaran manual yang sebelumnya digunakan. Dengan fitur utama berupa *landing page* untuk pendaftaran awal, sistem ini memungkinkan calon pendaftar untuk memilih sekolah tujuan, membuat akun baru, dan mengakses *dashboard* yang menyediakan form pengisian data secara digital.

Integrasi dengan *payment gateway* juga memberikan kemudahan dalam proses pembayaran, mengurangi risiko kesalahan transaksi, serta meningkatkan kenyamanan dan keamanan bagi calon peserta didik dan yayasan. Secara keseluruhan, sistem ini telah memenuhi kebutuhan yayasan dalam meningkatkan efisiensi operasional serta mempermudah proses administrasi pendaftaran.

Keberhasilan dari pengembangan sistem ini diharapkan dapat memberikan dampak positif bagi yayasan pendidikan dalam jangka panjang, tidak hanya mempercepat proses pendaftaran tetapi juga memperbaiki kualitas layanan yang diberikan kepada calon peserta didik.

4.2 Saran

Meskipun sistem pendaftaran *online* yang dikembangkan telah memberikan manfaat yang signifikan, terdapat beberapa saran yang dapat meningkatkan kualitas sistem di masa mendatang:

1. Integrasi dengan Sistem Akademik Yayasan

Mengintegrasikan sistem pendaftaran online dengan sistem akademik yayasan akan meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data siswa setelah diterima. Hal ini memungkinkan otomatisasi proses administrasi, seperti

penempatan kelas dan pengelolaan jadwal, yang akan mengurangi waktu dan tenaga yang dibutuhkan untuk memproses data secara manual.

2. Pengembangan Aplikasi *Mobile*

Aplikasi ini memungkinkan siswa melakukan absensi digital, sementara guru dan staf dapat memantau kehadiran secara real-time. Dengan fitur notifikasi ke orang tua dan integrasi ke sistem sekolah, absensi menjadi lebih mudah, transparan, dan terkelola dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Afriansyah, R., Mubaro, S., Riezky Pratiwi, I., Manufaktur Negeri Bangka Belitung, P., Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak, P., Teknik Elektro dan Informatika, J., Studi Teknik Perancangan Mekanik, P., & Teknik Mesin, J. (2021). PEMBUATAN PORTAL WEBSITE SEKOLAH SMA NEGERI 1 SUNGAILIAT SEBAGAI MEDIA INFORMASI. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 154–160. <https://doi.org/10.31849/DINAMISIA.V5I1.4413>
- Afriyanto, A., Gernaria Sihombing, E., Studi Sistem Informasi, P., & Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri, S. (2019). ANALISIS PENGARUH KUALITAS WEB PPDB ONLINE TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA PADA SMAN 2 TAMBUN UTARA. *INTI Nusa Mandiri*, 13(2), 59–66. <https://doi.org/10.33480/INTI.V13I2.1577>
- Maulidi, S., Lutfi, A., Baijuri, A., Informasi, S., Sains, F., & Teknologi, D. (2023). E-COMMERCE PADA TOKO WANGI BAROKAH MUNCAR BANYUWANGI MENGGUNAKAN PHP & MySQL. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 3(5), 1078–1085. <https://ejournal.penerbitjurnal.com/index.php/business/article/view/487>
- McCarthy, D., & Dayal, U. (1989). The architecture of an active database management system. *ACM SIGMOD Record*, 18(2), 215–224. <https://doi.org/10.1145/66926.66946>
- Nurtanio Bandung, U. (2011). *Web 3.0: Teknologi Web Masa Depan Prasetiadi, Ananto*. 1(3), 0–6. <https://aura.alfred.edu/>
- Pratiwi, K. A., Putri, I. G. A. P. D., & Dewi, P. A. C. (2024). ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA XENDIT DENGAN METODE PIECES (STUDI KASUS RESELLER KUTUSKUTUS.ID). *Jurnal Riset Akuntansi Dan Keuangan*, 20(2), 99–110. <https://doi.org/10.21460/JRAK.V20I2.58>
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>
- Ridha, H. (2007). *Implementasi Twitter Bootstrappada Code Igniter*. 1–16.
- Saleh, N. (2018). *SISTEM INFORMASI SEBARAN KOPERASI DI KOTA BANDUNG BERBASIS WEBGIS*. <http://repository.widyatama.ac.id/xmlui/handle/123456789/14833>
- Tahir, T. Bin, Rais, M., & Sirad, M. A. H. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(2), 55–59. <https://doi.org/10.33387/JIKO.V2I2.1313>

Zarish, S. S., Habib, S., & Islam, M. (2019). Analyzing usability of educational websites using automated tools. *2019 International Conference on Computer and Information Sciences, ICCIS 2019*.
<https://doi.org/10.1109/ICCISCI.2019.8716462>