#### Учреждение образования

## «Белорусский государственный университете информатики и радиоэлектроники»

Кафедра программного обеспечения информационных технологий

# Отчёт по лабораторной работе №3 «Основы компонентного программирования» Вариант №9

Выполнил: Левко Сергей Владимирович

магистрант кафедры программного обеспечения информационных технологий группа №757041

Проверил: Парамонов Антон Иванович

кандидат технических наук, доцент

## СОДЕРЖАНИЕ

1	Задание	3
2	Решение задачи	4
3	Вывол	. 8

### 1 Задание

Задание данной лабораторной заключается в разработке собственного программного компонента ActiveX/COM и встраивании его в контейнер для демонстрации работоспособности.

#### 2 Решение задачи

Для решения поставленных задач использовалась среда разработки Microsoft Visual Studio 2017. В качестве контейнера была выбрана HTML страница. Ниже представлен листинг COM интерфейса и объекта и HTML вебстраницы.

Листинг СОМ интерфейса.

```
using System;
using System.Runtime.InteropServices;
namespace lab3
{
    [ComVisible(true)]
    [Guid("2657A5E6-D2C9-47D1-8A00-41B17C2F3B63")]
    [InterfaceType(ComInterfaceType.InterfaceIsIDispatch)]
    public interface IComInterface
    {
        float Sum(float a, float b);
        float Sub(float a, float b);
        float Mul(float a, float b);
        float Div(float a, float b);
    }
}
Листинг СОМ объекта.
using System;
using System.Runtime.InteropServices;
namespace lab3
{
    [ComVisible(true)]
    [Guid("6BF23DAE-D5E2-48AA-8815-BB4F451CF91B")]
    [ClassInterface(ClassInterfaceType.None)]
    public class ComClass : IComInterface
    {
        public ComClass() { }
        public float Sum(float a, float b)
        {
            return a + b;
        }
```

```
public float Sub(float a, float b)
                 return a - b;
             }
             public float Mul(float a, float b)
             {
                 return a * b;
             }
             public float Div(float a, float b)
                 return a / b;
             }
         }
     }
    HTML код веб-страницы.
     <!DOCTYPE html>
     <HTML>
     <HEAD>
     <SCRIPT language="javascript">
         window.objTest = new ActiveXObject("lab3.ComClass");
         function add() {
              var x =
parseFloat(document.getElementById('x').value);
              var y =
parseFloat(document.getElementById('y').value);
              document.getElementById("result").value =
Math.floor(objTest.Sum(x, y)*100)/100;
         function sub() {
              var x =
parseFloat(document.getElementById('x').value);
              var y =
parseFloat(document.getElementById('y').value);
              document.getElementById("result").value =
Math.floor(objTest.Sub(x, y)*100)/100;
         function mul() {
              var x =
parseFloat(document.getElementById('x').value);
```

```
var y =
parseFloat(document.getElementById('y').value);
              document.getElementById("result").value =
Math.floor(objTest.Mul(x, y)*100)/100;
         function div() {
              var x =
parseFloat(document.getElementById('x').value);
              var y =
parseFloat(document.getElementById('y').value);
              document.getElementById("result").value =
Math.floor(objTest.Div(x, y)*100)/100;
    </SCRIPT>
    </HEAD>
    <BODY>
    <div style=" width: 10px; display: inline-block">
         X:
         <INPUT Type="number" id="x">
         <INPUT Type="number" id="y">
    </div>
    <br/><br/>
    <div style="width: 7px; display: inline-block"></div>
    <INPUT Type="button" onClick="add()" Value="+">
    <INPUT Type="button" onClick="sub()" Value="-">
    <INPUT Type="button" onClick="mul()" Value="*">
    <INPUT Type="button" onClick="div()" Value="/">
    <br/>
    <br/>
    <div style="width: 10px; display: inline-block">
         <LABLE for="result">Result:</LABLE>
         <INPUT Type="number" id="result">
    </div>
    </BODY>
    </HTML>
```

На рисунке 1 изображен внешний вид веб-страницы.

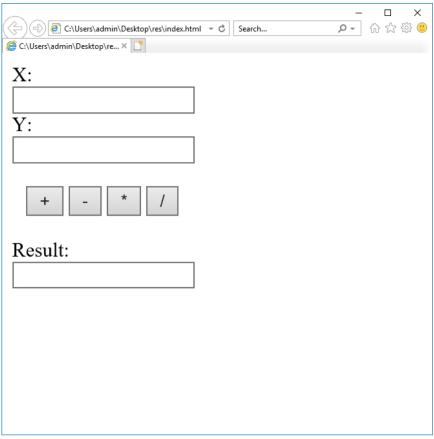


Рисунок 1 – Внешний вид веб-страницы.

На рисунке 2 изображены результаты взаимодействия с СОМ объектом.

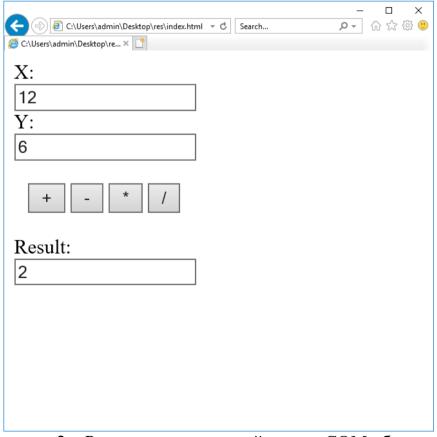


Рисунок 2 – Результаты взаимодействия с СОМ объектом.

### 3 Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы были изучены основы компонентного программирования и разработан собственный компонент ActiveX/COM.