

# Яндекс.Практикум, Алгоритмы: Спринт 1.

## Базовые структуры данных

🕒 4 авг 2020, 01:11:42  
старт: 1 авг 2020, 18:02:26

### К. Уникальный Стек

Язык	Ограничение времени	Ограничение памяти	Ввод	Вывод
Все языки	0.08 секунд	64Mb	стандартный ввод или input.txt	стандартный вывод или output.txt
рупу4	0.16 секунд	64Mb		
Python 3.7.3	0.13 секунд	64Mb		
gс go	0.16 секунд	64Mb		
Oracle Java 8	0.42 секунды	64Mb		
Node JS 8.16	0.24 секунды	64Mb		

Реализуйте класс StackSet, который хранит только уникальные элементы. При этом операция добавления элемента в стек должна выполняться за  $O(1)$ .

### Формат ввода

В первой строке записано одно число - количество команд. Далее идут команды по одной на строке. Команды могут быть следующих видов:

push x - добавить число x в стек

pop - удалить число с вершины стека

peek - напечатать число с вершины стека (без удаления)

size - узнать размер стека

Если стек пуст при вызове команд pop и peek нужно вывести на печать error.

### Формат вывода

Для каждой команды size напечатайте результат её выполнения. Если происходит удаление из пустого стека - напечатайте error.

#### Пример 1

Ввод	Вывод
8	2
push 1	2
push 2	1
size	
push 2	
size	
pop	
push 1	
size	

#### Пример 2

Ввод	Вывод
------	-------

Ввод	Вывод
10	1
push 1	2
pop	
push 2	
size	
push 1	
push 2	
pop	
push 2	
peek	
pop	

Язык GNU c++17 7.3 ▼

Набрать здесь

Отправить файл

1

Отправить

Предыдущая

Следующая