

Яндекс.Практикум, Алгоритмы: Спринт 1.

Базовые структуры данных

🕒 4 авг 2020, 00:22:34
старт: 1 авг 2020, 18:02:26

I. Стек - Мах

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Нужно реализовать класс `StackMax`, который поддерживает операцию определения максимума среди всех элементов в стеке. Класс также должен поддерживать все операции, реализованные в классе `Stack`, из урока. При этом в классе `StackMax` может быть реализовано не более трёх методов.

Стек может содержать только данные типов, поддерживающих операцию сравнения. Иначе операция поиска максимума будет некорректной.

Формат ввода

В первой строке записано одно число n - количество команд. n не превосходит 1000. В следующих n строках идут команды. Команды могут быть следующих видов:

`push x` - добавить число x в стек

`pop` - удалить число с вершины стека

`get_max` - напечатать максимальное число в стеке

Если стек пуст при вызове команды `get_max` нужно напечатать `None`, для команды `pop` - `error`.

Формат вывода

Для каждой команды `get_max` напечатайте результат её выполнения. Если стек пустой, для команды `get_max` напечатайте `None`. Если происходит удаление из пустого стека - напечатайте `error`.

Пример 1

Ввод	Вывод
8	None
<code>get_max</code>	-2
<code>push 7</code>	-2
<code>pop</code>	
<code>push -2</code>	
<code>push -1</code>	
<code>pop</code>	
<code>get_max</code>	
<code>get_max</code>	

Пример 2

Ввод	Вывод
------	-------

Ввод	Вывод
7	None
get_max	error
pop	error
pop	error
pop	10
push 10	
get_max	
push -9	

Язык

Make

▼

Набрать здесь

Отправить файл

Выбрать

Файл не выбран

Отправить

Предыдущая

Следующая