

Яндекс.Практикум, Алгоритмы: Спринт 1.

Базовые структуры данных

🕒 3 авг 2020, 23:38:17
старт: 1 авг 2020, 18:02:26

Г. Нелюбимое дело

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Вася размышляет, что бы такое из списка не делать. Но, кажется, все пункты очень важные! Вася решает загадать число и удалить дело, которое идёт под этим номером. Список дел представлен в виде односвязного списка. Напишите функцию `solution`, которая принимает на вход голову списка и номер удаляемого дела и возвращает голову обновлённого списка.

Внимание: в этой задаче не нужно считывать входные данные. Нужно написать только функцию, которая принимает на вход голову списка и номер удаляемого элемента и возвращает голову обновленного списка. Ниже дано описание структуры, которая задаёт вершину списка.

Внимание! Решение надо отправлять только в виде файла с расширением, которое соответствует вашему языку. Иначе даже корректно написанное решение не пройдет тесты.

Формат ввода

Функция принимает голову списка и индекс элемента, который надо удалить (нумерация с нуля). Список содержит не более 5000 элементов.

Python:

Если вы пишете на Python, функция должна называться `solution` и принимать на вход вершину `node` и номер удаляемого элемента.

Узел списка описывается следующим классом:

```
class Node:
    def __init__(self, value, next_item=None):
        self.value = value
        self.next_item = next_item
```

C++:

```
struct Node {
    String value;
    Node* next;
    Node(const std::string &value, Node* next);
};
Node* solution(Node* head, int idx);
```

Нужно подключить `solution.h`

Go:

```
type ListNode struct {
    data string
    next *ListNode
}
```

Ваша функция должна называться `Solution`.

JS:

```
class Node {
    constructor(value = null, next = null) {
        this.value = value;
        this.next = next;
    }
}
```

Ваша функция должна называться solution.

Java:

Файл должен содержать public class Solution с public static Node<String> solution(Node<String> head, int idx)

```
class Node<V> {  
    public V value;  
    public Node<V> next;  
  
    public Node(V value, Node<V> next) {  
        this.value = value;  
        this.next = next;  
    }  
}
```

Формат вывода

Верните голову списка, в котором удален нужный элемент.

Примечания

Решение нужно отправлять в виде файла с расширением соответствующем вашему языку программирования. Нужно выбирать компилятор make.

Для Java файл должен называться Solution.java

Для остальных языков программирования это имя использовать нельзя (имя solution тоже).

Язык Make 

Набрать здесь

Отправить файл

Выбрать

Файл не выбран

Отправить

Предыдущая

Следующая