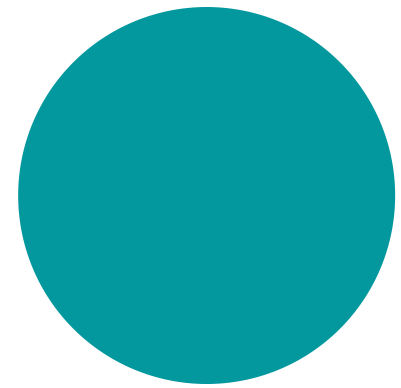




Inoussa BIO DABOU
Développer Full-Stack / Mobile
Certifié Intégrateur Web
+229 66 87 60 86

**Fonctionnement
d'un site web**



Comment fonctionne un site Web ?

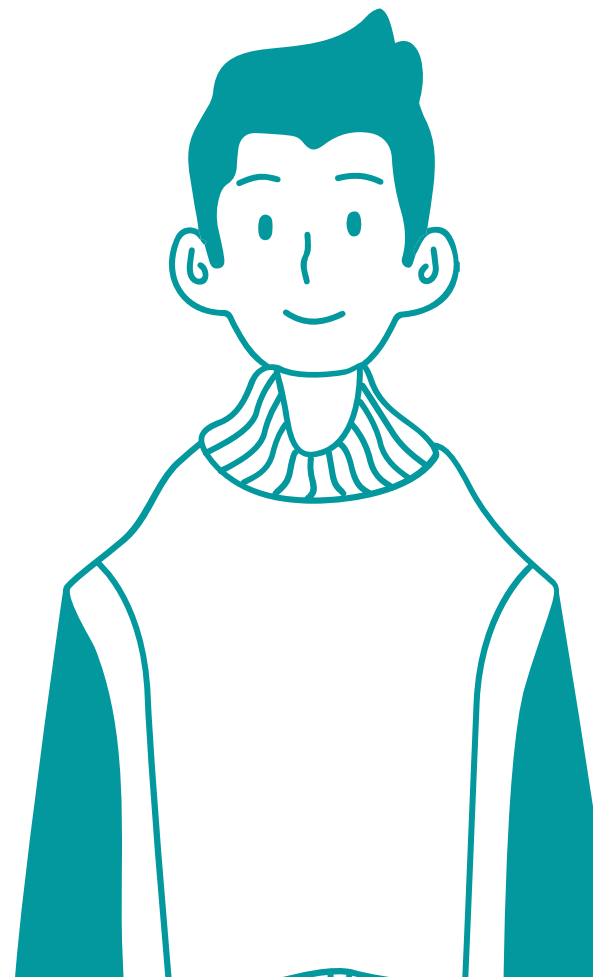
OBJECTIF DU PROGRAMME

Comprendre le fonctionnement d'un site web.



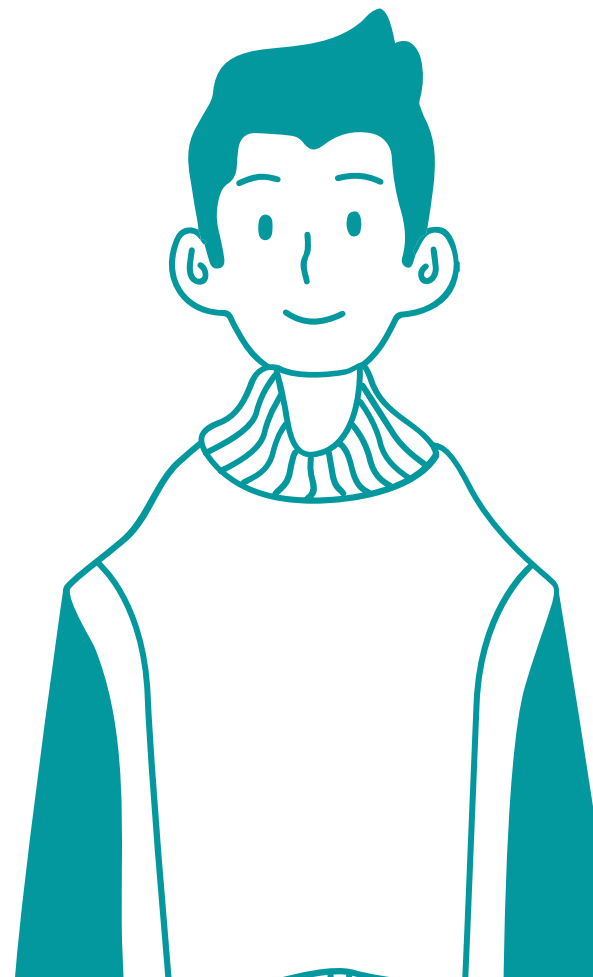
Comment fonctionne un site Web ?

En fait, surfer sur le Web c'est un échange. Le Web est un système d'échange entre un client et un serveur.



Le client

Le client c'est nous, c'est notre navigateur Web (Chrome, safari etc..), c'est lui qui va nous permettre de voir le Web depuis notre ordinateur, smartphone ou tablette. C'est celui que vous connaissez sans doute sous le nom de Chrome, Firefox, Safari, Internet Explorer, etc.



Et le serveur ?

c'est en fait un ordinateur puissant qui **stocke et héberge des sites Web**. C'est sur cet ordinateur que se trouvent les pages Web, c'est à dire tous les fichiers du site internet auquel on veut accéder. Le but du serveur web est de servir des clients, d'où le nom « serveur ».



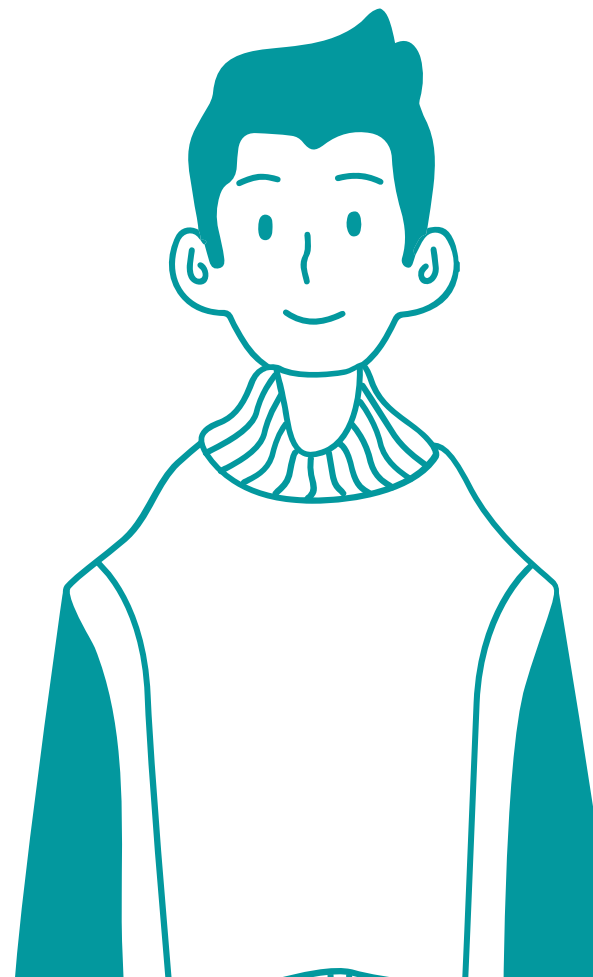
Comment se passe la communication entre le client et le serveur?

Le client accède à une page Web en utilisant l'adresse d'un site

web – appelée URL – dans son navigateur. Par exemple, l'URL <http://eigb.bj/formations>

On peut décomposer l'URL en plusieurs parties :

- “http”, c'est le nom du protocole de communication entre le client et le serveur,



Comment se passe la communication entre le client et le serveur?

- “eigb.bj” est le nom de domaine du site Web auquel on veut accéder,
- “/formtions” est l’endroit où se trouve la page des formations dans le site web.

La communication entre client et serveur se fait en trois étapes :



Comment se passe la communication entre le client et le serveur?

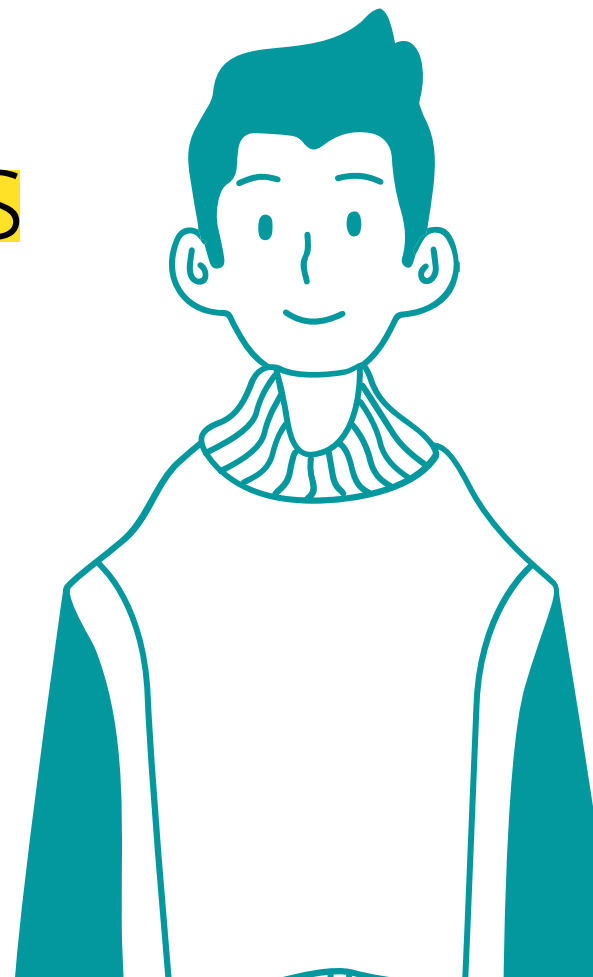
Premièrement, le client commande une page Web au serveur. Il saisit l'URL d'un site dans son navigateur. Celui-ci envoie immédiatement une requête web au serveur.



Comment se passe la communication entre le client et le serveur?

Ensuite, le serveur prépare cette commande c'est-à-dire la page Web en question. Le serveur va se charger de traiter la requête et renvoyer les données demandées (page web, image, vidéo...).

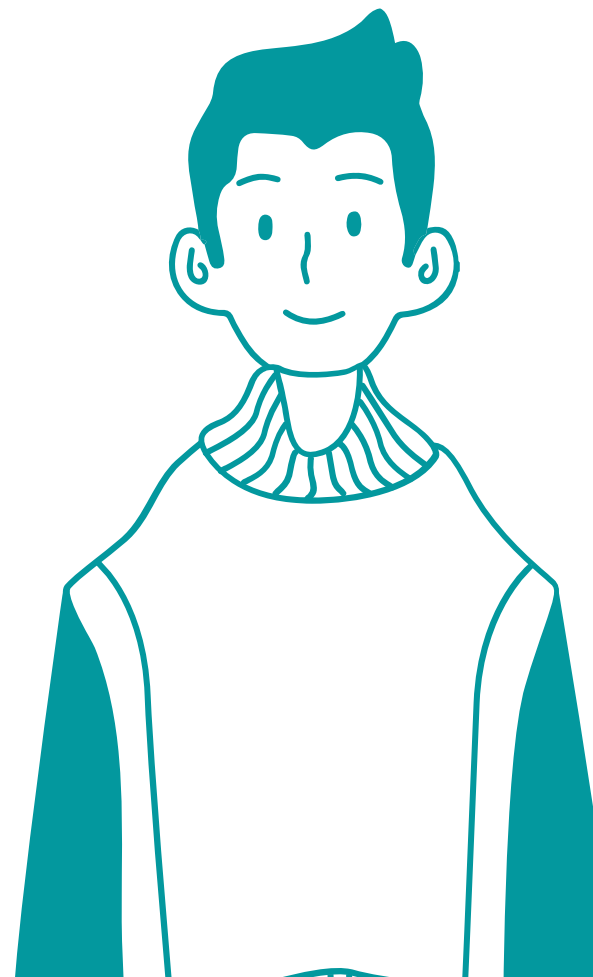
Et enfin, le navigateur interprète les données reçues et les renvoie au client qui va les afficher directement sur notre écran.



Quelles sont les différentes sortes de sites web?

Parfois, le rôle du serveur est vraiment simple, c'est le cas pour les sites Web statiques.

Le client envoie une requête au serveur qui se contente de renvoyer la page demandée. Le serveur ne fait aucun travail sur la page en question, d'où le terme "statique".



Quelles sont les différentes sortes de sites web?

On utilise un site statique lorsque l'on a juste besoin de présenter des informations. On parle alors de site vitrine. Créer une page web statique est très simple et est à la portée de tous.

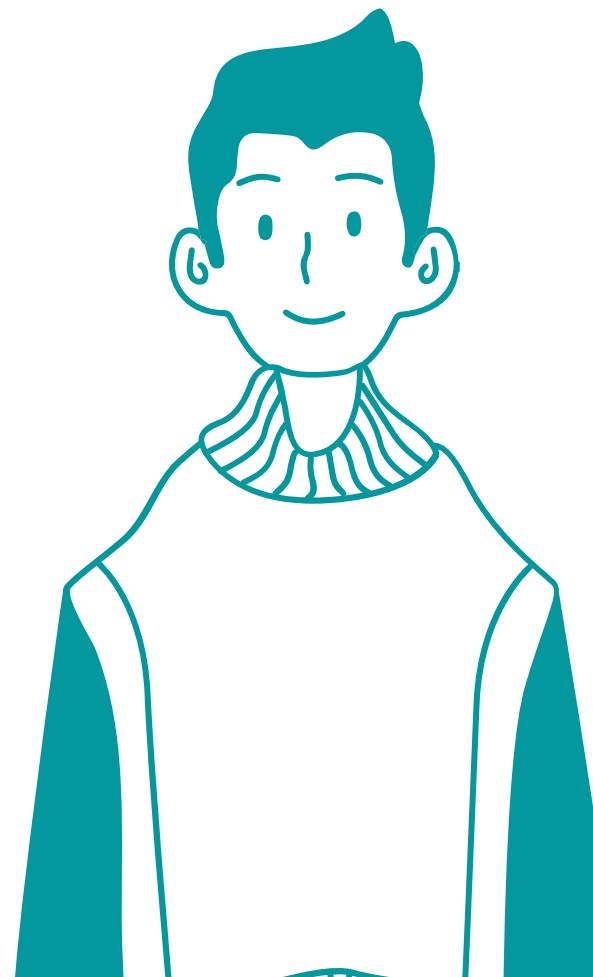
Mais parfois le serveur doit bosser un peu plus dur et c'est le cas pour les sites Web dynamiques.



Quelles sont les différentes sortes de sites web?

Lorsque le client commande une page au serveur, le serveur prépare cette commande. Il fait un vrai travail dessus avant de la renvoyer au client.

C'est grâce à ça que les pages Web peuvent être personnalisées en fonction de chaque client ou en fonction de données externes au site.



Quelles sont les différentes sortes de sites web?

Par exemple Facebook est un site dynamique. Le contenu est différent et personnalisé pour chaque utilisateur.

De quoi sont composées nos pages Web?

Comme vous l'avez compris, la visite d'un site Web est le résultat d'une communication entre un client et un serveur.



Quelles sont les différentes sortes de sites web?

Ce que le client, notre navigateur Web, recevra, sera écrit en langage client, c'est la partie visible de l'Iceberg souvent appelée "Front-End".

Par contre, tout le travail qu'effectuera le serveur sur nos pages Web avant de les envoyer au client sera écrit en langage serveur c'est la partie cachée de l'Iceberg souvent appelée "Back-End".



A SUIVRE.....

