

Karta projektu

1. ***Nazwa projektu:** Aplikacja webowa do obsługi rezerwacji i wstawiania ofert noclegów - "StayBook".
2. ***Opis projektu:** Projekt zakłada stworzenie kompleksowej platformy internetowej umożliwiającej użytkownikom przeglądanie, rezerwowanie ofert noclegowych. Aplikacja będzie miała za zadanie ułatwić proces rezerwacji noclegów dla użytkowników oraz umożliwić właścicielom obiektów dodawanie i zarządzanie ofertami.
3. ***Zakres projektu:** Opracowanie systemu zarządzania rezerwacjami. Stworzenie bazy danych, interfejsu oraz API.
4. ***Cele projektu:** Zapewnienie użytkownikom intuicyjnej i funkcjonalnej aplikacji webowej do rezerwacji noclegów oraz umożliwienie właścicielom obiektów wstawianie swoich ofert. Priorytetem jest również zapewnienie wysokiej jakości usług oraz bezpieczeństwa danych użytkowników.
5. ***Interesariusze:** Użytkownicy końcowi (podróżujący), właściciele obiektów noclegowych, osoba odpowiedzialna za wsparcie techniczne.
6. ***Budżet:** Szacowana kwota przeznaczona na rozwój aplikacji oraz pokrycie kosztów związanych z zatrudnieniem programistów, zakupem niezbędnych narzędzi i technologii, marketingiem oraz wsparciem technicznym.
7. ***Harmonogram:** Określenie głównych etapów projektu oraz przewidywanych terminów realizacji poszczególnych funkcjonalności. Projekt będzie realizowany w 2 sprintach, zgodnie z metodologią Scrum, daty zakończenia sprintów: 2024-05-19, 2024-06-01
8. ***Ryzyka:** Identyfikacja potencjalnych zagrożeń, takich jak opóźnienia w dostawach zasobów, trudności w integracji z zewnętrznymi systemami czy zmiany w wymaganiach użytkowników. Planowane są działania zapobiegawcze i strategie zarządzania ryzykiem.
9. ***Zaangażowane osoby:**
Barbara Blicharska - programistka
Natalia Kusiak - analityk biznesowy
Justyna Ozimek - tester
Aleksandra Piątek - project manager/scrum master
10. ***Akceptacja:** Podpisanie karty projektu przez wszystkich interesariuszy projektu oraz zespół projektowy, co oznacza formalne zatwierdzenie założeń projektu i zobowiązanie do ich realizacji.

Osoby:

- Barbara Blicharska
- Natalia Kusiak
- Justyna Ozimek
- Aleksandra Piątek

Temat: Aplikacja webowa do obsługi rezerwacji i wstawiania ofert noclegów

Język programowania: C#, HTML, CSS

Podsumowanie sprintów:

Sprint numer 1:

1. Stworzenie tabeli bazy danych dla użytkownika i hotelu
2. Stworzenie WebAPI dla użytkownika i hotelu
3. Stworzenie widoków po stronie BlazerClient i BlazorServer

Sprint numer 2:

1. Stworzenie tabeli bazy danych dla rezerwacji i opinii
2. Stworzenie WebAPI
3. Stworzenie widoków po stronie BlazerClient i BlazorServer

Planowany sprint nr 3:

1. Dodanie możliwości wyszukiwania hoteli zgodnie z preferencjami
2. Dodanie filtrowania opinii dla konkretnego hotelu

Epiki i User Story:

Epik 1: obsługa wstawiania ogłoszeń o zakwaterowaniu

User Story

Jako admin mogę dodać ogłoszenie o zakwaterowaniu, aby zaoferować innym nocleg w hotelu

Jako admin mogę usunąć ogłoszenie o zakwaterowaniu, jeśli nie jest już aktualne.

Jako admin mogę edytować ogłoszenie o zakwaterowaniu, aby uaktualnić ofertę.

Jako admin mogę wyświetlać ogłoszenie o zakwaterowaniu.

Epik 2: obsługa rezerwacji zakwaterowania

User Story

Jako użytkownik mogę dodawać do koszyka dowolną liczbę noclegów w wybranym hotelu.

Jako użytkownik mogę usuwać z koszyka dodane noclegi.

Jako użytkownik mogę składać rezerwację na dowolną liczbę noclegów w wybranym hotelu.

Jako admin mogę wyświetlać informacje o bieżących rezerwacjach.

Jako admin mogę filtrować rezerwacje o konkretnych parametrach.

Jako użytkownik mogę dodawać opinie o hotelu, aby podzielić się swoim zdaniem.

Instrukcja instalacji i konfiguracji

1. Instalacja dodatku BlazorWebAssembly w VS
2. Utworzenie pustego folderu database na dysku C
3. Ustawienie 3 projektów startowych: BlazorClient, BlazorServer, WebAPI
4. Uruchomienie projektu