

Zadanie1.

Kostka do gry.

Napisz program, który losuje liczbę, która może pojawić się na kostce do gry, czyli liczbę od 1 do 6.

Zadanie2.

Odczytaj wyraz i na ekranie wypisz Hello Nazwa Wyrazu (odzielone spacją).

Zadanie3.

Ania chce urządzić przyjęcie urodzinowe. Chce podzielić cukierki równo dla gości, a dla siebie zostawić resztę. Powiedz Justynie ile zostanie dla niej cukierków.

Przykład:

Podaj liczbę gości:

10

Podaj liczbę cukierków.

32

Dla Justyny zostaną 2 cukierki.

Zadanie4.

Wydrukuj za pomocą print 20 gwiazdek w jednej linii.

Zadanie5.

Odczytaj liczbę i pokaż na ekran liczbę cyfr danej liczby.

Przykład:

Podaj liczbę

200

Liczba ma 3 cyfry.

Zadanie6.

Odczytaj liczbę i wypisz na ekran $10 * \text{liczba}$. Uwzględnij niepoprawne dane.

Przykład dla danych

20

Wynik:

200

Dla danych

Aaa

Wynik:

To nie jest poprawna liczba

Zadanie7.

Odczytaj wyraz i wypisz pierwszą literę wyrazu.

Zadanie8.

Odczytaj liczbę i sprawdź czy liczba jest parzysta, czy nieparzysta.

Zadanie9.

Odczytaj wiek danej osoby i sprawdź czy osoba jest nastolatkiem.

Zakładamy, że osoba jest nastolatkiem jeśli ma od 13 do 17 lat.

Zadanie10.

Odczytaj liczbę i sprawdź czy dana liczba jest podzielna przez 8.

Zadanie11.

Napisz program, który odczytuje wyraz i sprawdza czy pierwsza litera to M.

Zadanie12.

Odczytaj wyraz i wypisz na ekran wartość True lub False w zależności od tego czy wyraz zawiera w sobie napis kot

Zadanie13.

Napisz program, który odczytuje wyraz i zamienia go na małe litery:

Dane:

AKADEMIA

Wynik:

akademia

Zadanie14.

Napisz program, który odczytuje wyraz i sprawdza czy wprowadzony wyraz to Akademia.

Zadanie15.

Odczytaj wyraz i sprawdź czy ostatnia litera to M bądź m.

Zadanie16.

Odczytaj 2 liczby i wypisz na ekran największą z liczb.

Zadanie17.

Odczytaj 3 liczby i wypisz na ekran największą z liczb.

Zadanie18.

Odczytaj 2 liczby i wypisz na ekran średnią z liczb.

Zadanie19.

Odczytaj imię i sprawdź czy imię jest męskie czy żeńskie.

Uwzględnij wyjątek Barnaba.

Zadanie20.

Odczytaj 2 liczby, gdzie podane są przyprostokątne trójkąta, na ekran wypisz przeciwprostokątną.

Zadanie21.

Odczytaj liczbę i wypisz odwrotność danej liczby.

Zadanie22.

Napisz program, który losuje liczbę losową z przedziału 1..100.

Zadanie23.

Napisz program, który oblicza pole koła.

Zadanie24.

Napisz program, który odczytuje wyraz i sprawdza czy pierwsza litera to A

Dane:

Adam

Wynik:

True

Dane2:

Piotr

Wynik:

False

Zadanie25.

Odczytaj 2 wyrazy i sprawdź czy wprowadzone wyrazy są równe.

Dla wywołania:

Ala Ala

Wynikiem powinno być tak.

Dla wywołania:

Ala Sak

Wynikiem powinno być nie.

Zadanie26.

Odczytaj wyraz i sprawdź czy wyraz jest palindromem.

Dane:

kok

Wynik:

Tak

Dane:

Mama:

Wynik:

Nie.

Zadanie27.

Odczytaj 2 liczby, jako wynik wypisz potęgę.

Przykładowo dla danych:

2
10

Wynikiem powinno być:

1024

Zadanie28.

Odczytaj wyraz i wypisz drugą literę wyrazu.

Zadanie29.

Odczytaj wyraz i zamień * pustym ciągiem.

Przykładowo dla ciągu znaków a*bcd ma być wypisany wyraz abcd.

Zadanie30.

Wypisz True jeśli wyraz kończy się wyrazem "tka" bądź False jeśli wyraz nie kończy się na wyrazie "tka".