

Verkefni 2 – OOP 14%

Lærðu hlutbundna forritun (Object Oriented Programming) í PHP.

Skoðaðu t.d:

- myndaböndin Object Oriented Bootcamp frá LaraCast.
- PHP pandas <https://daylerees.com/php-pandas/>
- PHP OOP tutorials á www

0.5% Hver er munurinn á public, protected, og private þegar kemur að property og methods?

0.5% Hvað er Inheritance? komdu með dæmi.

0.5% Hvað er autoloading?

1% Búðu til class sem heitir **User** sem geymir gögn um notanda. User þarf að hafa eftirfarandi:

Properties;	email og password.
Methods:	setPassword(), getPassword(), setEmail(), getEmail(),
Smiður	sem tekur array sem parameter og upphafstillir notanda.

0.5% Af hverju ættir þú að nota OOP í PHP? Hvenær væri það hugsanlega heppilegt og hvenær ekki? Rökstuddu svar þitt!

11%

Búðu til einfalda OOP vefsíðu. Búðu til nokkra classa sem þú notar í vefsíðunni. Notaðu þér til stuðnings PHP OOP tutorial af eigin vali og með samþykki kennara. Athugið að það er skilyrði að commenta kóða á íslensku.

Námsmat:

Gefið er fullt fyrir fullnægjandi svar/lausn, hálft ef svar/lausn er ábótavant að einhverju leyti.

Skilaðu á Innu:

1. slóð á vefsvæði (t.d. Github) sem hýsir kóða og svör.
2. Slóð á vefinn (vefrót á miðlara).