

	<b>Temat</b> Karta projektu indywidualnego : aplikacja zarządzania finansami napisana w Swift4	<b>Kategoria</b> PZ	<b>Dokument</b> PD_933	
	<b>Autor</b> Aleksandra Kowalczyk 01153120@pw.edu.pl	<b>Data</b> 28.02.2021		<b>Wersja</b> PA1

## Karta projektu indywidualnego Aplikacja zarządzania finansami napisana w Swift4

### 1. Dane projektu

<i>Temat projektu</i>	Aplikacja zarządzania finansami napisana w Swift4
<i>Data wydania</i>	luty 2021
<i>Planowany termin zakończenia</i>	czerwiec 2021
<i>Uczelnia</i>	Politechnika Warszawska, Wydział Elektryczny
<i>Kierunek/Specjalizacja</i>	Informatyka/IO
<i>Wykonawca</i>	
1.	Aleksandra Kowalczyk, 01153120@pw.edu.pl , 307414



### 2. Wykonawca

Aleksandra Kowalczyk, 01153120@pw.edu.pl , 307414

### 3. Tematyka projektu

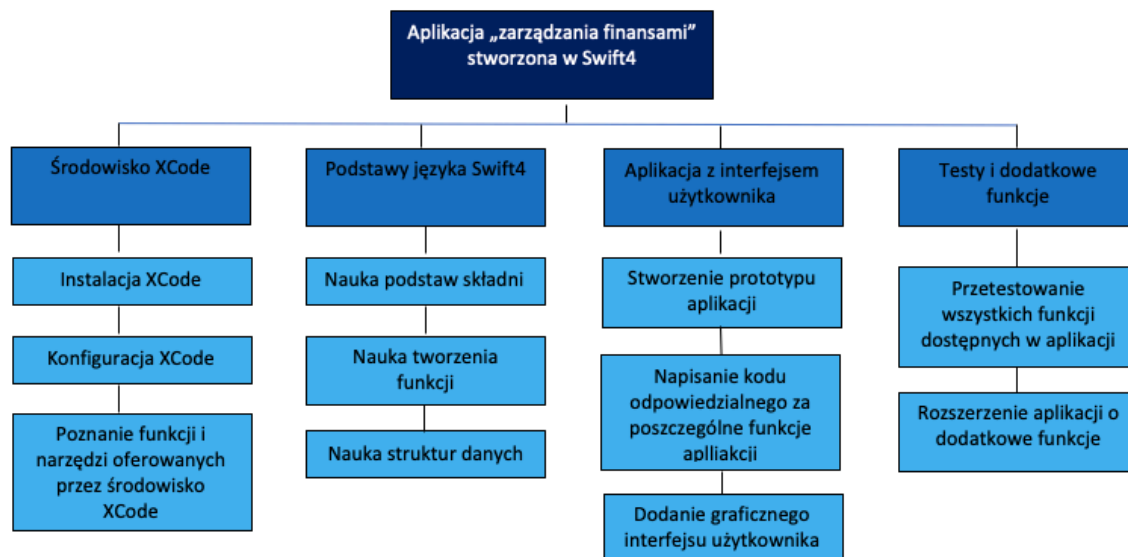
Projekt indywidualny dotyczyć będzie pracy nad stworzeniem aplikacji mobilnej w Swift4, pozwalającej na lepsze zarządzanie finansami.

Celem projektu jest zdobycie elementarnej wiedzy na temat środowiska programowania XCode, a następnie języka Swift4 i sposobach tworzenia aplikacji mobilnych na system iOS. Nie mam żadnego doświadczenia w tym temacie, dlatego nauka przebiegać będzie od podstaw. Efektem końcowym ma być aplikacja mobilna z prostym interfejsem graficznym.

Sama aplikacja ma na celu pomoc w zarządzaniu własnymi finansami. Zawierać będzie funkcje, pozwalające zapisywać 'dłużników' i usuwać, po uregulowaniu należności. Będzie mogła być również używana podczas wspólnych wyjazdów, gdy różne osoby płacą za różne rzeczy i następnie następuje problem z rozliczeniem- bo zapomina się kwot zakupionych produktów, usług. Aplikacja pozwoliłaby w szybki sposób na bieżąco wpisywać kwoty i oznaczać odpowiednim kolorem- oznaczającym osobę, która dokonała płatności. Aplikacja pozwoli również na zapisywanie swoich wydatków miesięcznych- kwalifikując je do odpowiednich kategorii- co da pełny wgląd na sposób i wielkość wydatków. Lepsza organizacja finansów pozwoli na lepsze nimi zarządzanie, przeanalizowanie potrzeb, zminimalizowanie zbędnych wydatków i co za tym idzie- pozwoli na zgromadzenie oszczędności.

	<b>Temat</b> Karta projektu indywidualnego : aplikacja zarządzania finansami napisana w Swift4	<b>Kategoria</b> PZ	<b>Dokument</b> PD_933	
	<b>Autor</b> Aleksandra Kowalczyk 01153120@pw.edu.pl	<b>Data</b> 28.02.2021	<b>Wersja</b> PA1	

## 4. Zadania i harmonogram



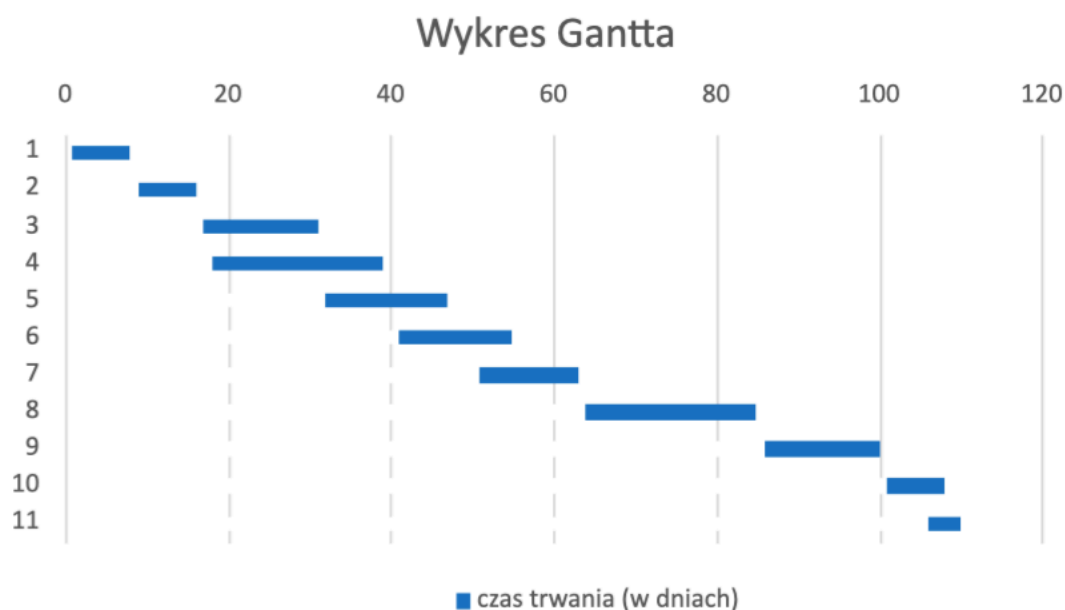
Rysunek 1 Przykład diagramu WBS

<i><b>Zadanie</b></i>	<i><b>Opis</b></i>	<i><b>Termin realizacji</b></i>
1. Instalacja XCode	Instalacja na komputerze środowiska XCode	07.03.2021
2. Konfiguracja XCode	Skonfigurowanie środowiska XCode	14.03.2021
3. Poznanie środowiska XCode	Praca ze środowiskiem. Poznanie funkcji i narzędzi oferowanych przez XCode i ich obsługi.	28.03.2021
4. Nauka podstaw języka Swift4- nauka składni	Nauka stałych i zmiennych, typów zmiennych, podstaw składni języka Swift, tablic, zbiorów i słowników, instrukcji przepływów	04.04.2021
5. Nauka podstaw języka Swift4- nauka tworzenia funkcji	Nauka o funkcjach, wywoływanie i zwracanie funkcji	11.04.2021
6. Nauka podstaw języka Swift4- nauka struktur danych	Nauka struktury i klas, enumeracji, inicjatorów, dziedziczenia, metod i modyfikacji dostępu	17.04.2021

	<b>Temat</b> Karta projektu indywidualnego : aplikacja zarządzania finansami napisana w Swift4	<b>Kategoria</b> PZ	<b>Dokument</b> PD_933	
	<b>Autor</b> Aleksandra Kowalczyk 01153120@pw.edu.pl	<b>Data</b> 28.02.2021		<b>Wersja</b> PA1

7. Stworzenie prototypu aplikacji	Stworzenie prototypu aplikacji w oparciu o zdobytą wiedzę	25.04.2021
8. Napisanie kodu odpowiedzialnego za poszczególne funkcje aplikacji	Tworzenie kodu odpowiedzialnego za funkcjonalność odpowiednich części aplikacji	16.05.2021
9. Dodanie graficznego interfejsu użytkownika	Stopniowe dodanie graficznego interfejsu użytkownika, prace nad spójnością i wyglądem aplikacji	30.05.2021
10. Przetestowanie wszystkich funkcji dostępnych w aplikacji	Testowanie odpowiednich funkcji aplikacji	05.06.2021
11. Rozszerzenie aplikacji o dodatkowe funkcje	Dodanie funkcji możliwych do osiągnięcia, które nie zostały uwzględnione we wstępnym prototypie aplikacji	09.06.2021

Tabela 1 Tabela harmonogramu prac



Rysunek 2 Wykres Gantta

	<b>Temat</b> Karta projektu indywidualnego : aplikacja zarządzania finansami napisana w Swift4	<b>Kategoria</b> PZ	<b>Dokument</b> PD_933	
	<b>Autor</b> Aleksandra Kowalczyk 01153120@pw.edu.pl	<b>Data</b> 28.02.2021		<b>Wersja</b> PA1

## 5. Odbiory

Zaplanowałam 4 kamienie milowe, które odbędą się podczas pracy nad projektem indywidualnym.

<i>Odbiór</i>	<i>Przedmiot odbioru i forma</i>	<i>Termin realizacji</i>
K1 Raport o pracy w środowisku XCode i podstawach zdobytej wiedzy na temat Swift4	→ Spotkanie omawiające postępy w pracy, pomagające nakierować projekt na dobre tory	26.03.2021
K2 Raport o zdobytej wiedzy programowania w języku Swift4	Pisemne opracowanie na zdobytej wiedzy programowania języka w Swift → Dokument opracowania mailem do opiekuna projektu do 16.04.2021 → Spotkanie omawiające postępy w pracy, pomagające nakierować projekt na dobre tory	23.04.2021
K3 Raport o stanie aplikacji	Pisemne opracowanie na temat aktualnym stanie projektu, napotkanych problemach, osiągniętych sukcesach i wprowadzonych zmianach → Dokument opracowania mailem do prowadzącego do 14.05.2021 → Spotkanie omawiające postępy w pracy, pomagające nakierować projekt na dobre tory	21.05.2021
K4 Raport końcowy podsumowujący projekt indywidualny	Pisemne opracowanie na całości podjętych pracy i wyniku końcowego- aplikacji napisanej w języku Swift4 → Dokument opracowania mailem do prowadzącego do 11.06.2021 → Prezentacja i obrona projektu podczas rozmowy na platformie Teams do 16.06.2021	11.06.2021

Tabela 2 Tabela odbiorów

	<b>Temat</b> Karta projektu indywidualnego : aplikacja zarządzania finansami napisana w Swift4	<b>Kategoria</b> PZ	<b>Dokument</b> PD_933	
	<b>Autor</b> Aleksandra Kowalczyk 01153120@pw.edu.pl	<b>Data</b> 28.02.2021		<b>Wersja</b> PA1

## 6. Rezultaty

<i><b>Produkt</b></i>	<i><b>Opis</b></i>	<i><b>Odbiór</b></i>
<i><b>Raport o zdobytej wiedzy programowania w języku Swift4</b></i>	Dokument opisujący poziom zdobytej wiedzy jak i cele, które są jeszcze do osiągnięcia	K2
<i><b>Raport o stanie aplikacji, częściowo działająca aplikacja</b></i>	Dokument opisuujący aktualny stan aplikacji, a także częściowo działający prototyp aplikacji	K3
<b>Raport końcowy podsumowujący projekt indywidualny, Działająca aplikacja- końcowy produkt</b>	Dokument opisujący wszystkie prace podjęte przy projekcie indywidualnym i podsumowanie osiągniętych celów; działająca, sprawna aplikacja	K4

Tabela 3 Tabela produktów

<b>Data</b>	<b>Autor</b>	<b>Zakres</b>	<b>Zatwierdził</b>	<b>Wersja</b>
28.02.2021	Aleksandra Kowalczyk	Pierwszy dokument		PA1