# LAPORAN PRAKTIKUM MODUL 4 LINKED LIST CIRCULAR DAN NON CIRCULAR



# Disusun oleh:

Maulana Ghani Rolanda

NIM: 2311102012

# **Dosen Pengampu:**

Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng.

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO 2024

#### **BABI**

# **TUJUAN PRAKTIKUM**

- 1. Praktikan dapat mengetahui dan memahami linked list circular dan non circular.
- 2. Praktikan dapat membuat linked list circular dan non circular.
- 3. Praktikan dapat mengaplikasikan atau menerapkan linked list circular dan non circular pada program yang dibuat.

#### BAB II

#### DASAR TEORI

Linked List adalah suatu cara untuk menyimpan data dengan struktur sehingga programmer dapat secara otomatis menciptakan suatu tempat baru untuk menyimpan data kapan saja diperlukan. Linked list dikenal juga dengan sebutan senarai berantai adalah stuktur data yang terdiri dari urutan record data dimana setiap record memiliki field yang menyimpan alamat/referensi dari record selanjutnya (dalam urutan). Elemen data yang dihubungkan dengan link pada linked list disebut Node. Biasanya dalam suatu linked list, terdapat istilah head dan tail .

- 1. Head adalah elemen yang berada pada posisi pertama dalam suatu linked list
- 2. Tail adalah elemen yang berada pada posisi terakhir dalam suatu linked list.

Digunakan keyword new yang berarti mempersiapkan sebuah node baru berserta alokasi memorinya, kemudian node tersebut diisi data dan pointer nextnya ditunjuk ke NULL. Pembentukan node tidak dapat dilakukan sekaligus namun harus satu persatu, hal ini berkaitan dengan bagaimana cara menyambungkan antar node tersebut. Contoh

```
baru = new gerbong;
baru->data = databaru; //isi field data dengan databaru.
baru->next = NULL; //pointer milik baru diarahkan ke NULL
```

Penambahan node baru akan dikaitkan di gerbong paling depan. Tetapi jika data masih kosong, maka penambahan data dilakukan denagn cara menunjuk head pada gerbong tersebut.

# BAB III GUIDED

#### 1. GUIDED 1

#### **SOURCE CODE**

```
#include <iostream>
using namespace std;
// PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
// Deklarasi struct node
struct Node
    int data;
   Node *next;
};
Node *head; // Deklarasi head
Node *tail; // Deklarasi tail
// Inisialisasi Node
void init()
   head = NULL;
   tail = NULL;
}
// Pengecekkan apakah linked list kosong
bool isEmpty()
    if (head == NULL)
```

```
return true;
}
else
   return false;
// Tambah depan
void insertDepan(int nilai)
{
    // buat node baru
    Node *baru = new Node();
   baru->data = nilai;
    baru->next = NULL;
    if (isEmpty() == true)
       head = tail = baru;
       head->next = NULL;
    }
    else
       baru->next = head;
      head = baru;
    }
// Tambah belakang
void insertBelakang(int nilai)
    // buat node baru
   Node *baru = new Node();
   baru->data = nilai;
    baru->next = NULL;
```

```
if (isEmpty() == true)
        head = tail = baru;
        head->next = NULL;
    }
    else
        tail->next = baru;
        tail = baru;
    }
// Hitung jumlah list
int hitungList()
    Node *hitung;
   hitung = head;
    int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL)
        jumlah++;
        hitung = hitung->next;
    }
    return jumlah;
// Tambah tengah
void insertTengah(int data, int posisi)
{
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
    {
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
```

```
cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
        Node *baru, *bantu;
        baru = new Node();
        baru->data = data;
        // tranversing
        bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi - 1)
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        }
        baru->next = bantu->next;
        bantu->next = baru;
    }
// Hapus depan
void hapusDepan()
{
    Node *hapus;
    if (isEmpty() == false)
    {
        if (head->next != NULL)
        {
            hapus = head;
            head = head->next;
            delete hapus;
```

```
else
        {
           head = tail = NULL;
        }
    }
    else
    {
       cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// Hapus belakang
void hapusBelakang()
    Node *hapus;
   Node *bantu;
    if (isEmpty() == false)
    {
        if (head != tail)
            hapus = tail;
            bantu = head;
            while (bantu->next != tail)
                bantu = bantu->next;
            tail = bantu;
            tail->next = NULL;
           delete hapus;
        }
        else
        {
            head = tail = NULL;
```

```
}
    else
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// Hapus tengah
void hapusTengah(int posisi)
{
    Node *hapus, *bantu, *sebelum;
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
    {
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor <= posisi)</pre>
            if (nomor == posisi - 1)
                 sebelum = bantu;
             }
            if (nomor == posisi)
                 hapus = bantu;
            bantu = bantu->next;
```

```
nomor++;
        }
        sebelum->next = bantu;
        delete hapus;
    }
// ubah depan
void ubahDepan(int data)
    if (isEmpty() == 0)
        head->data = data;
    }
    else
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
}
// ubah tengah
void ubahTengah(int data, int posisi)
{
    Node *bantu;
    if (isEmpty() == 0)
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        {
            cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        else if (posisi == 1)
            cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
        }
```

```
else
            int nomor = 1;
            bantu = head;
            while (nomor < posisi)</pre>
                bantu = bantu->next;
                nomor++;
            bantu->data = data;
       }
    }
    else
       cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// ubah belakang
void ubahBelakang(int data)
    if (isEmpty() == 0)
    {
       tail->data = data;
    }
    else
       cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// Hapus list
void clearList()
{
```

```
Node *bantu, *hapus;
    bantu = head;
    while (bantu != NULL)
        hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
        delete hapus;
    }
    head = tail = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
// Tampilkan list
void tampilList()
    Node *bantu;
    bantu = head;
    if (isEmpty() == false)
    {
        while (bantu != NULL)
            cout << bantu->data << " ";</pre>
            bantu = bantu->next;
        }
       cout << endl;</pre>
    }
    else
    {
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
int main()
{
```

```
init();
    insertDepan(3);
    tampilList();
   insertBelakang(5);
   tampilList();
   insertDepan(2);
   tampilList();
    insertDepan(1);
    tampilList();
   hapusDepan();
    tampilList();
   hapusBelakang();
    tampilList();
    insertTengah(7, 2);
    tampilList();
   hapusTengah(2);
   tampilList();
   ubahDepan(1);
   tampilList();
   ubahBelakang(8);
    tampilList();
   ubahTengah(11, 2);
    tampilList();
   return 0;
}
```

#### **SCREENSHOOT PROGRAM**

```
3
3 5
2 3 5
1 2 3 5
2 3 5
2 3
2 7 3
2 3
1 3
1 8
1 11
```

#### **DESKRIPSI PROGRAM**

Kode di atas merupakan contoh program implementasi Single Linked List Non-Circular dalam bahasa C++. penggunaan fungsi-fungsi yang telah didefinisikan. Pertama, linked list diinisialisasi dengan init(). Kemudian, node baru ditambahkan dengan insertDepan() dan insertBelakang(). Fungsi tampilList() digunakan untuk menampilkan semua data node dalam linked list.

#### 2. GUIDED 2

#### **SOURCE CODE**

```
#include <iostream>
using namespace std;
/// PROGRAM SINGLE LINKED LIST CIRCULAR
// Deklarasi Struct Node
struct Node
{
    string data;
    Node *next;
};
```

```
Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;
void init()
{
   head = NULL;
   tail = head;
// Pengecekan
int isEmpty()
   if (head == NULL)
       return 1; // true
    else
       return 0; // false
// Buat Node Baru
void buatNode(string data)
   baru = new Node;
   baru->data = data;
   baru->next = NULL;
// Hitung List
int hitungList()
    bantu = head;
    int jumlah = 0;
    while (bantu != NULL)
        jumlah++;
       bantu = bantu->next;
    return jumlah;
// Tambah Depan
```

```
void insertDepan(string data)
    // Buat Node baru
    buatNode(data);
    if (isEmpty() == 1)
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
       while (tail->next != head)
           tail = tail->next;
       baru->next = head;
       head = baru;
       tail->next = head;
// Tambah Belakang
void insertBelakang(string data)
{
    // Buat Node baru
    buatNode(data);
    if (isEmpty() == 1)
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
    {
```

```
while (tail->next != head)
           tail = tail->next;
        tail->next = baru;
       baru->next = head;
// Tambah Tengah
void insertTengah(string data, int posisi)
    if (isEmpty() == 1)
    {
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    else
    {
       baru->data = data;
       // transversing
       int nomor = 1;
       bantu = head;
       while (nomor < posisi - 1)
           bantu = bantu->next;
           nomor++;
        }
        baru->next = bantu->next;
       bantu->next = baru;
// Hapus Depan
void hapusDepan()
```

```
if (isEmpty() == 0)
    {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head)
            head = NULL;
           tail = NULL;
           delete hapus;
        }
        else
        {
            while (tail->next != hapus)
                tail = tail->next;
            head = head->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
        }
    }
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus Belakang
void hapusBelakang()
    if (isEmpty() == 0)
    {
```

```
hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head)
            head = NULL;
            tail = NULL;
            delete hapus;
        }
        else
        {
            while (hapus->next != head)
            {
                hapus = hapus->next;
            while (tail->next != hapus)
                tail = tail->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
        }
    }
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus Tengah
void hapusTengah(int posisi)
    if (isEmpty() == 0)
    {
```

```
// transversing
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1)</pre>
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        }
        hapus = bantu->next;
        bantu->next = hapus->next;
        delete hapus;
    else
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus List
void clearList()
    if (head != NULL)
        hapus = head->next;
        while (hapus != head)
            bantu = hapus->next;
            delete hapus;
            hapus = bantu;
        }
        delete head;
        head = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
```

```
// Tampilkan List
void tampil()
{
    if (isEmpty() == 0)
        tail = head;
        do
        {
            cout << tail->data << ends;</pre>
            tail = tail->next;
        } while (tail != head);
        cout << endl;</pre>
    }
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
}
int main()
    init();
    insertDepan("Ayam");
    tampil();
    insertDepan("Bebek");
    tampil();
    insertBelakang("Cicak");
    tampil();
    insertBelakang("Domba");
    tampil();
    hapusBelakang();
    tampil();
    hapusDepan();
    tampil();
    insertTengah("Sapi", 2);
```

```
tampil();
hapusTengah(2);
tampil();
return 0;
}
```

#### **SCREENSHOOT PROGRAM**

```
Ayam
BebekAyam
BebekAyamCicak
BebekAyamCicakDomba
BebekAyamCicak
AyamCicak
AyamCicak
AyamCicak
```

#### **DESKRIPSI PROGRAM**

Kode di atas menunjukkan contoh penggunaan fungsi-fungsi yang telah didefinisikan. Pertama, linked list diinisialisasi dengan init(). Kemudian, node baru ditambahkan dengan insertDepan() dan insertBelakang(). Fungsi tampil() digunakan untuk menampilkan semua data node dalam linked list.

#### **UNGUIDED**

#### 1. UNGUIDED 1

Buatlah program menu Linked List Non Circular untuk menyimpan Nama dan NIM mahasiswa, dengan menggunakan input dari user. 1. Buatlah menu untuk menambahkan, mengubah, menghapus, dan melihat Nama dan NIM mahasiswa, berikut contoh tampilan output dari nomor 1: Setelah membuat menu tersebut, masukkan data sesuai urutan berikut, lalu tampilkan data yang telah dimasukkan. (Gunakan insert depan, belakang atau tengah) Lakukan perintah berikut:

- a) Tambahkan data berikut diantara Farrel dan Denis: Wati 2330004
- b) Hapus data Denis
- c) Tambahkan data berikut di awal: Owi 2330000
- d) Tambahkan data berikut di akhir: David 23300100
- e) Ubah data Udin menjadi data berikut: Idin 23300045
- f) Ubah data terkahir menjadi berikut: Lucy 23300101
- g) Hapus data awal
- h) Ubah data awal menjadi berikut: Bagas 2330002
- i) Hapus data akhir
- j) Tampilkan seluruh data

#### **SOURCE CODE**

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
   string nama;
   int usia;
    Node* next;
} ;
class LinkedList {
private:
   Node* head;
public:
   LinkedList() {
       head = nullptr;
    }
    void insertAwal(string nama, int usia) {
        Node* newNode = new Node;
       newNode->nama = nama;
       newNode->usia = usia;
        newNode->next = head;
       head = newNode;
    }
    void insertAkhir(string nama, int usia) {
        Node* newNode = new Node;
        newNode->nama = nama;
        newNode->usia = usia;
        newNode->next = nullptr;
        if (head == nullptr) {
```

```
head = newNode;
            return;
        }
        Node* temp = head;
        while (temp->next != nullptr) {
            temp = temp->next;
        }
        temp->next = newNode;
    }
    void insertSetelah(string nama, int usia, string
namaSebelum) {
        Node* newNode = new Node;
       newNode->nama = nama;
        newNode->usia = usia;
        Node* temp = head;
        while (temp != nullptr && temp->nama != namaSebelum) {
           temp = temp->next;
        if (temp == nullptr) {
            cout << "Node dengan nama " << namaSebelum << " tidak  
ditemukan." << endl;</pre>
            return;
        }
        newNode->next = temp->next;
       temp->next = newNode;
    }
    void hapus(string nama) {
        if (head == nullptr) {
```

```
cout << "Linked list kosong." << endl;</pre>
            return;
        }
        if (head->nama == nama) {
            Node* temp = head;
            head = head->next;
            delete temp;
            return;
        }
        Node* prev = head;
        Node* temp = head->next;
        while (temp != nullptr && temp->nama != nama) {
            prev = temp;
            temp = temp->next;
        }
        if (temp == nullptr) {
            cout << "Node dengan nama " << nama << " tidak</pre>
ditemukan." << endl;</pre>
            return;
        }
        prev->next = temp->next;
        delete temp;
    void ubah(string nama, string namaBaru, int usiaBaru) {
        Node* temp = head;
        while (temp != nullptr && temp->nama != nama) {
            temp = temp->next;
        }
```

```
if (temp == nullptr) {
            cout << "Node dengan nama " << nama << " tidak  
ditemukan." << endl;</pre>
            return;
        }
        temp->nama = namaBaru;
        temp->usia = usiaBaru;
    void tampilkan() {
        Node* temp = head;
        while (temp != nullptr) {
            cout << temp->nama << " " << temp->usia << endl;</pre>
            temp = temp->next;
};
int main() {
    LinkedList myList;
    myList.insertAwal("Rasyid Nafsyarie", 19);
    myList.insertAwal("John", 19);
    myList.insertAwal("Jane", 20);
    myList.insertAwal("Michael", 18);
    myList.insertAwal("Yusuke", 19);
    myList.insertAwal("Akechi", 20);
    myList.insertAwal("Hoshino", 18);
    myList.insertAwal("Karin", 18);
    cout << "Data setelah langkah (a):" << endl;</pre>
    myList.tampilkan();
    cout << endl;</pre>
```

```
myList.hapus("Akechi");
myList.insertSetelah("Futaba", 18, "John");
myList.insertAwal("Igor", 20);
myList.ubah("Michael", "Reyn", 18);
cout << "Data setelah dilakukan semua operasi:" << endl;
myList.tampilkan();
return 0;
}</pre>
```

#### **SCREENSHOOT PROGRAM**

```
DATA MAHASISWA
NAMA
       MIN
Jawad
       23300001
Oland 2311102012
Farrel 23300003
Denis 23300005
Anis
      23300008
Bowo
      23300015
Gahar 23300040
Udin
       23300048
Ucok
       23300050
Budi
       23300099
```

Tampilan data mahasiswa

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIM
Jawad
        23300001
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Denis
        23300005
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
Udin
        23300048
        23300050
Ucok
Budi
        23300099
```

Tampilan wati berada diantara farrel dan denis

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIM
Jawad
        23300001
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
Udin
        23300048
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
```

Tampilan hapus denis

```
NAMA
        MIM
Owi
        2330000
Jawad
        23300001
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
Udin
        23300048
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
PROGRAM STNGLE LINKED LIST NON-CIRCULA
```

#### Tampilan owi didepan

```
NAMA
        NIM
Owi
        2330000
Jawad
        23300001
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
        23300040
Gahar
Udin
        23300048
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
David
        23300100
```

Tampilan tambah David diakhir

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        NIM
Owi
        2330000
Jawad
        23300001
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
Idin
        23300045
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
David
        23300100
```

# Tampilan edit udin menjadi idin

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIM
Owi
        2330000
Jawad
        23300001
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
        23300045
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
Lucy
        23300101
```

Tampilan mengubah data terakhir

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIN
Jawad
        23300001
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
        23300040
Gahar
Idin
        23300045
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
Lucy
        23300101
```

# Tampilan hapus data awal

```
NAMA
        MIM
Bagas
        2330002
Oland
        2311102012
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
Idin
        23300045
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
Lucy
        23300101
```

Tampilan ubah data awal

```
Pilih Operasi : 11
DATA MAHASISWA
NAMA
       MIN
Bagas
       2330002
Oland
       2311102012
Farrel 23300003
Wati
       2330004
Anis
       23300008
Bowo
       23300015
       23300040
Gahar
Idin
       23300045
Ucok
       23300050
Budi
        23300099
PROGRAM STNGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
```

Tampilan hapus data akhir

```
DATA MAHASISWA
NAMA
       MIM
       2330002
Oland 2311102012
Farrel 23300003
Wati
       2330004
Anis
       23300008
Gahar
       23300045
Ucok
        23300099
PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
1. Tambah Depan
2. Tambah Belakang
3. Tambah Tengah
4. Ubah Depan
5. Ubah Belakang
6. Ubah Tengah
7. Hapus Depan
8. Hapus Belakang
9. Hapus Tengah
10. Hapus List
11. TAMPILKAN
```

Menampilkan seluruh data

#### **DESKRIPSI PROGRAM**

Kode di atas merupakan implementasi dari sebuah program C++ yang menggunakan konsep linked list non-circular untuk menyimpan dan menambahkan data mahasiswa.

# **BAB IV**

# **KESIMPULAN**

Setelah melakukan pembelajaran mengenai tipe data di Bahasa Pemrograman C++ berikut poin utama yang telah dipelajari :

- 1. Single Linked List adalah struktur data yang terdiri dari kumpulan node yang saling terhubung. Setiap node memiliki data dan pointer yang menunjuk ke node berikutnya.
- 2. Penambahan dan penghapusan data dapat dilakukan di depan, belakang, atau di tengah linked list.
- 3. Memudahkan operasi penyisipan dan penghapusan data di tengah linked list.

# **DAFTAR PUSTAKA**

M, Bahrul Umum. (2018), Algoritma Pencarian dan pengurutan, (<a href="https://lms-paralel.esaunggul.ac.id/pluginfile.php?file=%2F86227%2Fmod\_resource%2Fcontent%2F1%2FModul%20Struktur%20Data-Linked%20List.pdf">https://lms-paralel.esaunggul.ac.id/pluginfile.php?file=%2F86227%2Fmod\_resource%2Fcontent%2F1%2FModul%20Struktur%20Data-Linked%20List.pdf</a> diakses 06 April 2024).