

Java Basics. Java Fundamentals. Lesson 01.

OLGA SMOLYAKOVA

План

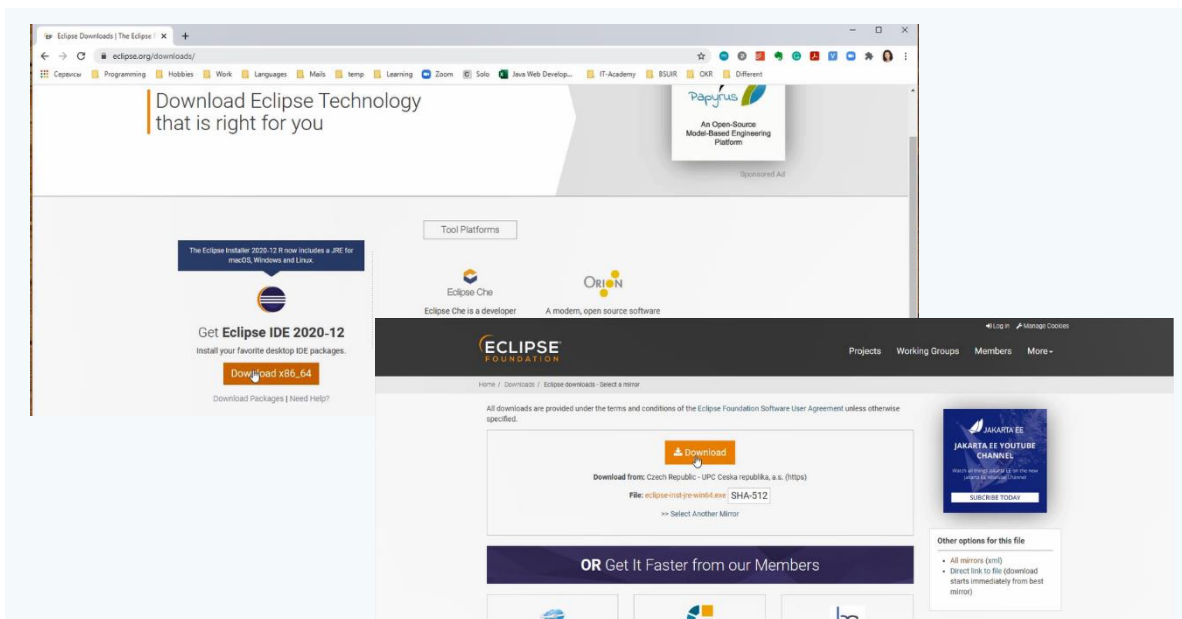
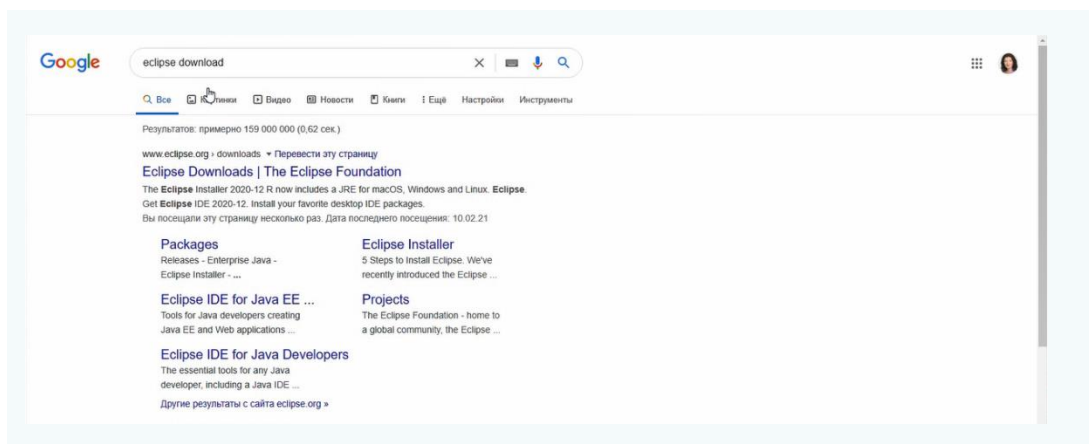
1. Установить IDE Eclipse

2. Создать и запустить первое приложение в IDE Eclipse

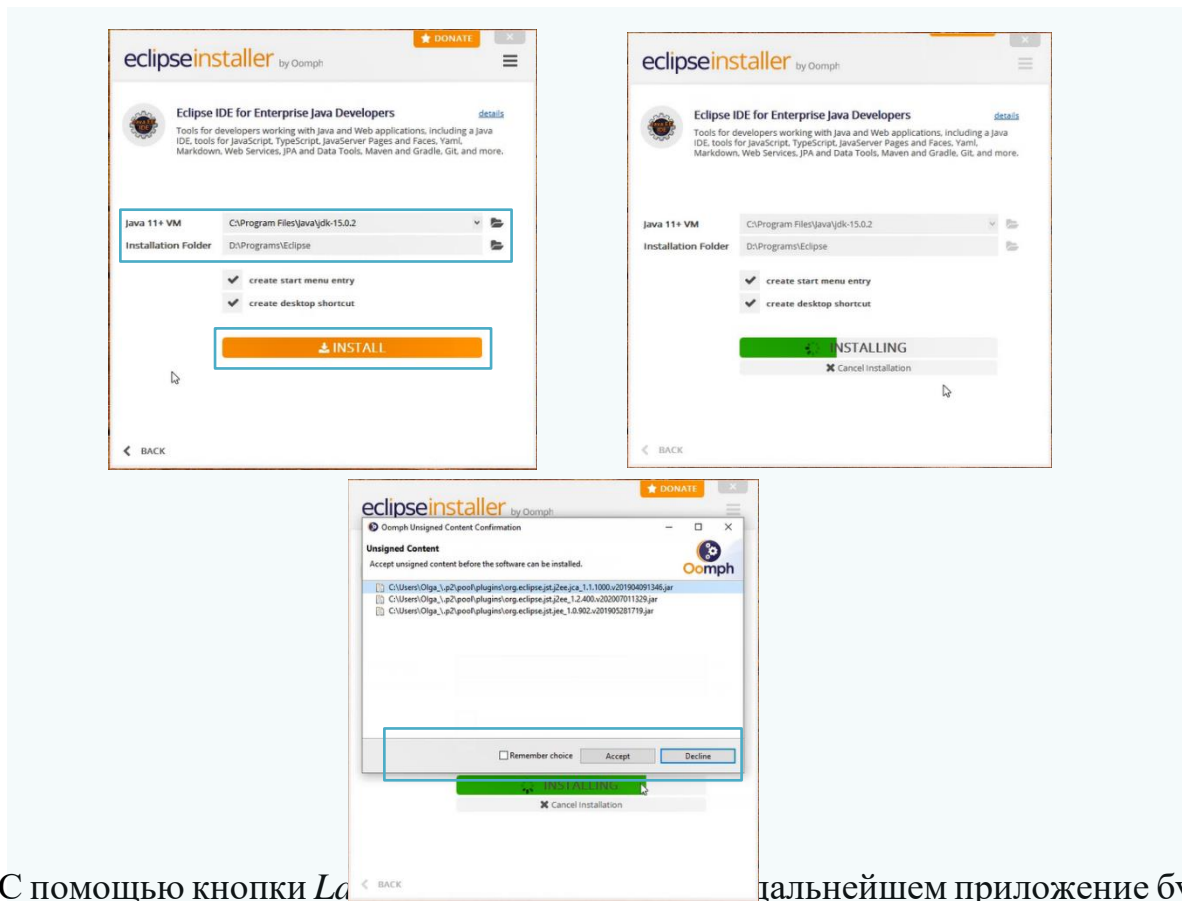
1

Установка IDE Eclipse

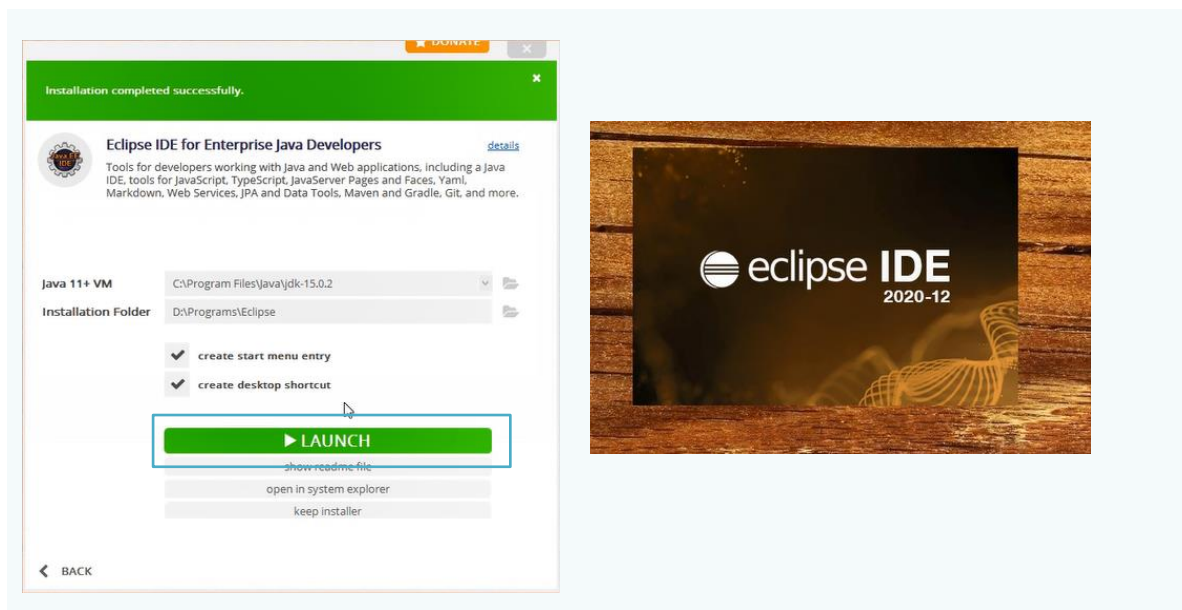
1.1 Найдите и скачайте инсталляционный пакет IDE Eclipse.

1.2 Запустите инсталляционный пакет и выберите версию *Eclipse IDE for Enterprise Java Developers*.

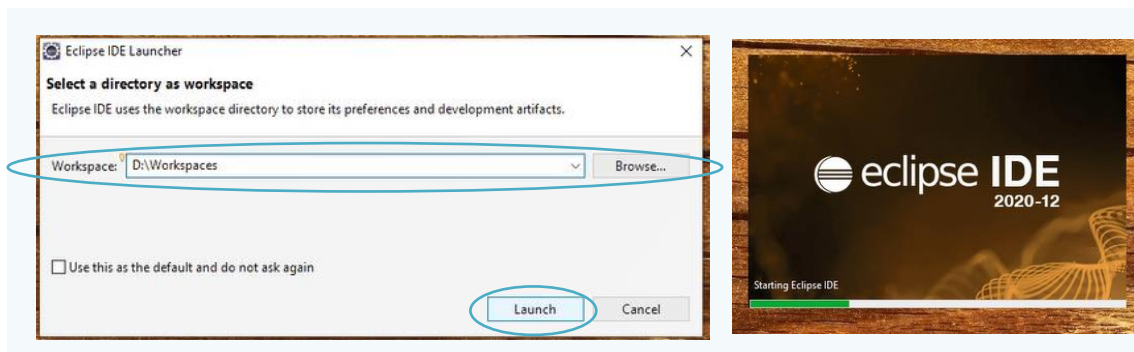
- 1.3 Выберите каталог размещения IDE Eclipse, нажмите кнопку *Install* и дождитесь завершения установки. При необходимости согласитесь с предложением утвердить(подтвердить) устанавливаемое ПО.



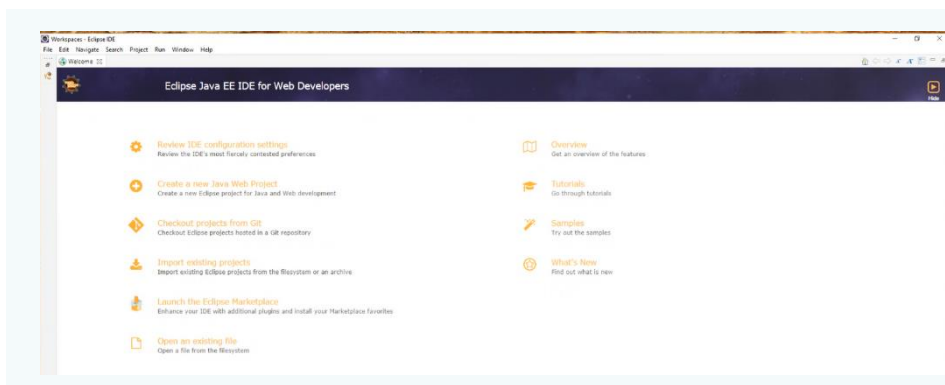
- 1.4 С помощью кнопки *Launch* в дальнейшем приложение будет вам доступно в каталоге установки (а также в меню *Все программы* и через ярлык на *Рабочем столе*).



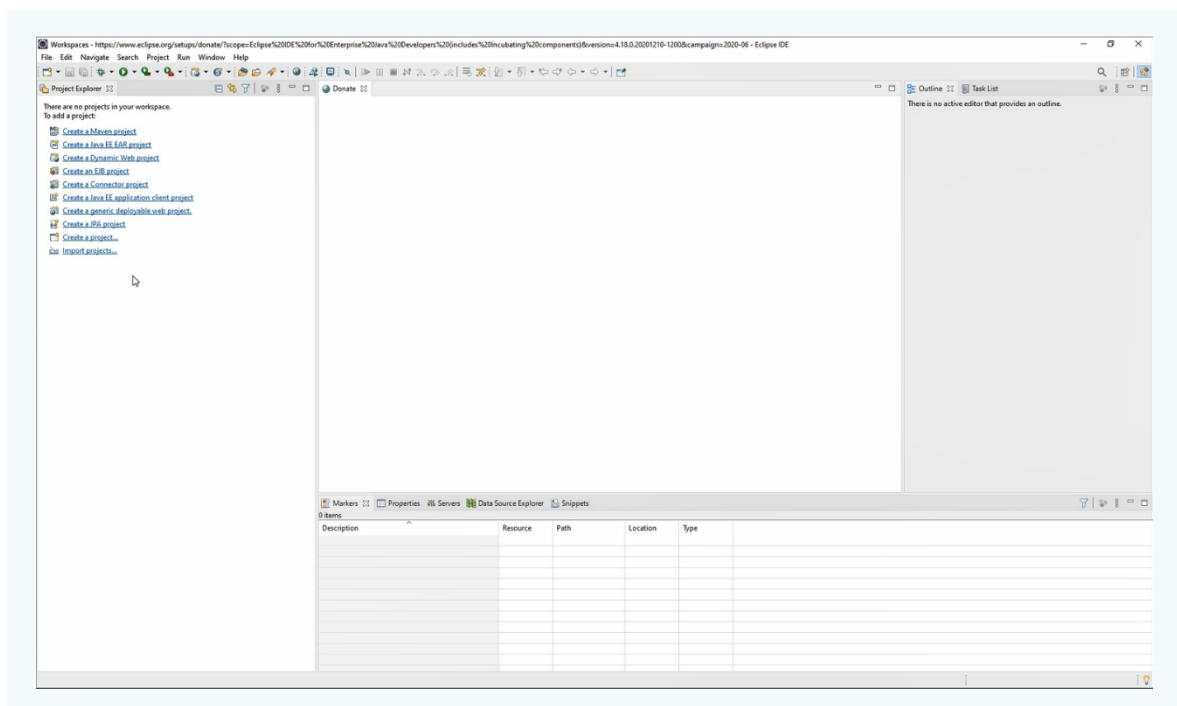
- 1.5 При загрузке Eclipse попросит вас выбрать рабочий каталог. В рабочий каталог Eclipse будет размещать создаваемые проекты. Выберите (создайте) свой рабочий каталог и дождитесь окончания загрузки.



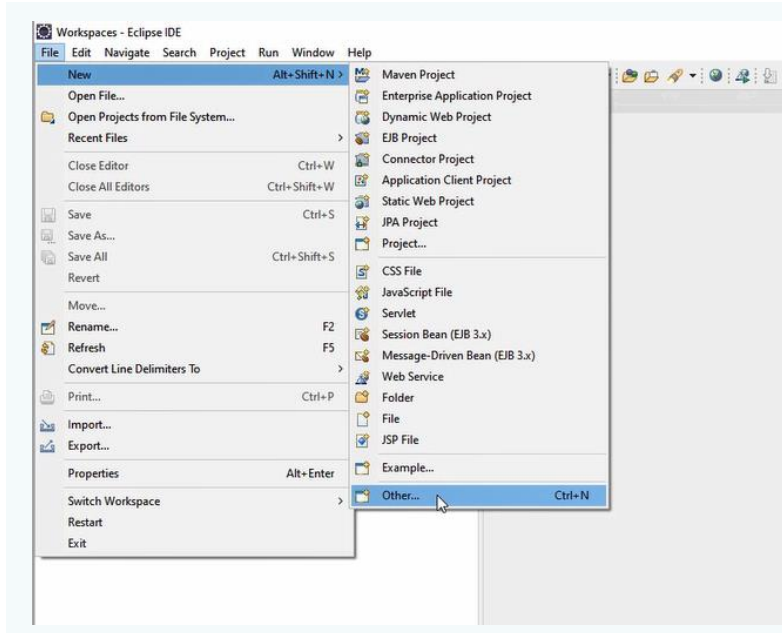
- 1.6 После завершения загрузки вы увидите страницу *Welcome* в IDE Eclipse.



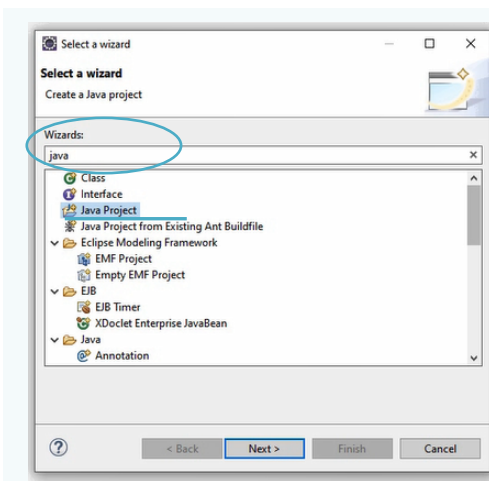
- 1.7 Закрыв страницу *Welcome* в IDE Eclipse, вы увидите рабочую область приложения.



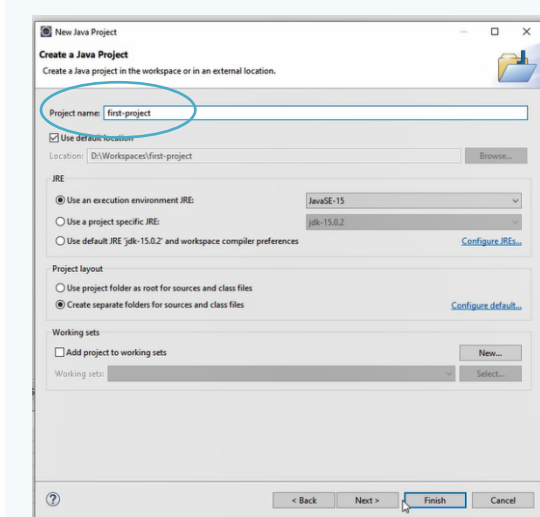
2.1 Создадим новый проект в Eclipse. Запустите Eclipse и выберите File->New->Other



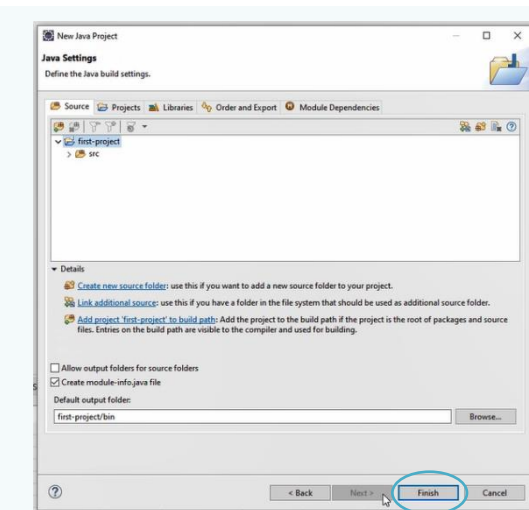
2.2 В диалоговом окне мастера выбора типа проекта в поле *Wizards* введите *java*, дальше выберите тип *Java Project* и нажмите кнопку *Next*.



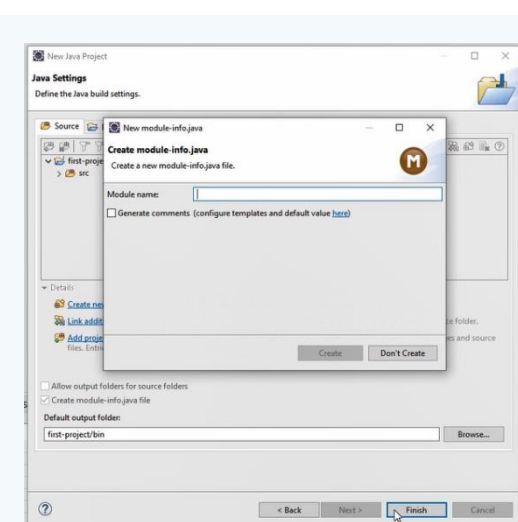
2.3 Откроется окно мастера создания проекта. В поле *Project name* введите имя проекта и нажмите кнопку *Next*.



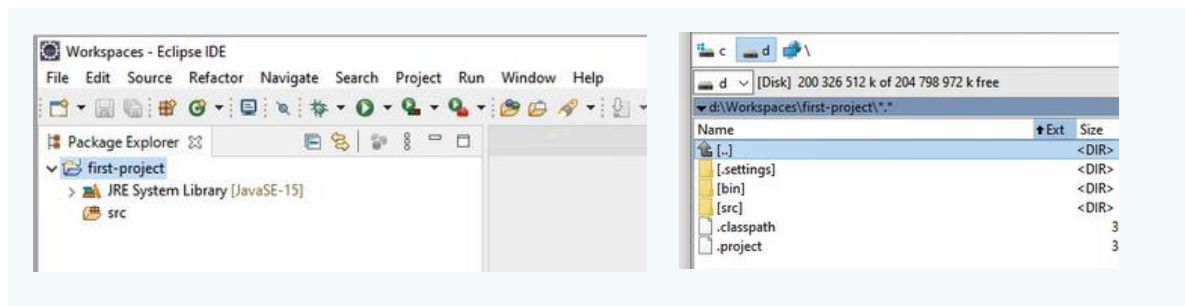
2.4 Значения во втором окне мастера создания проекта оставим без изменений. Нажмите кнопку *Finish*.



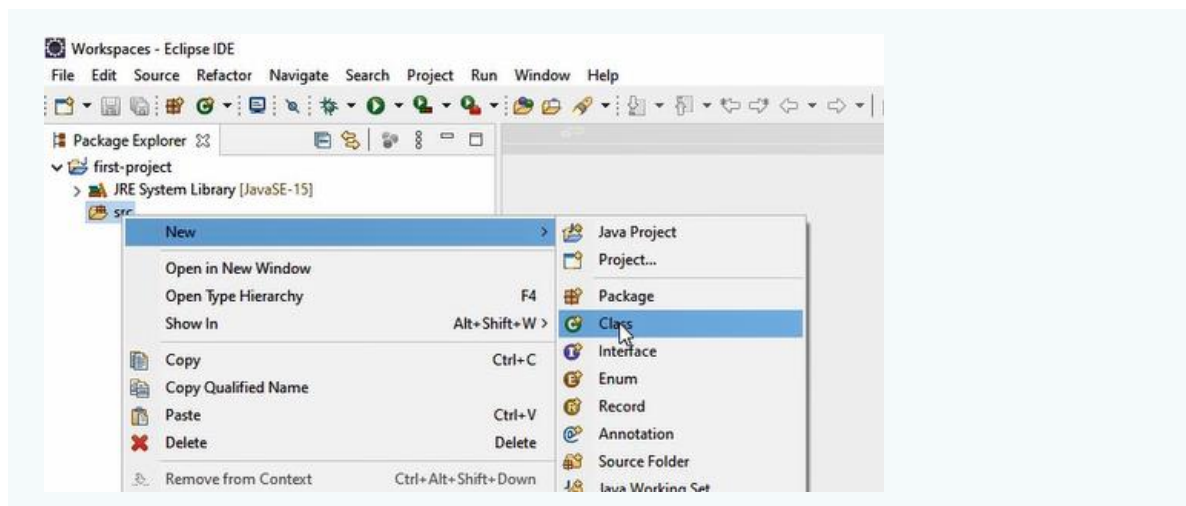
2.5 В ответ на предложение создать java-модуль нажмите кнопку *Don't Create*.



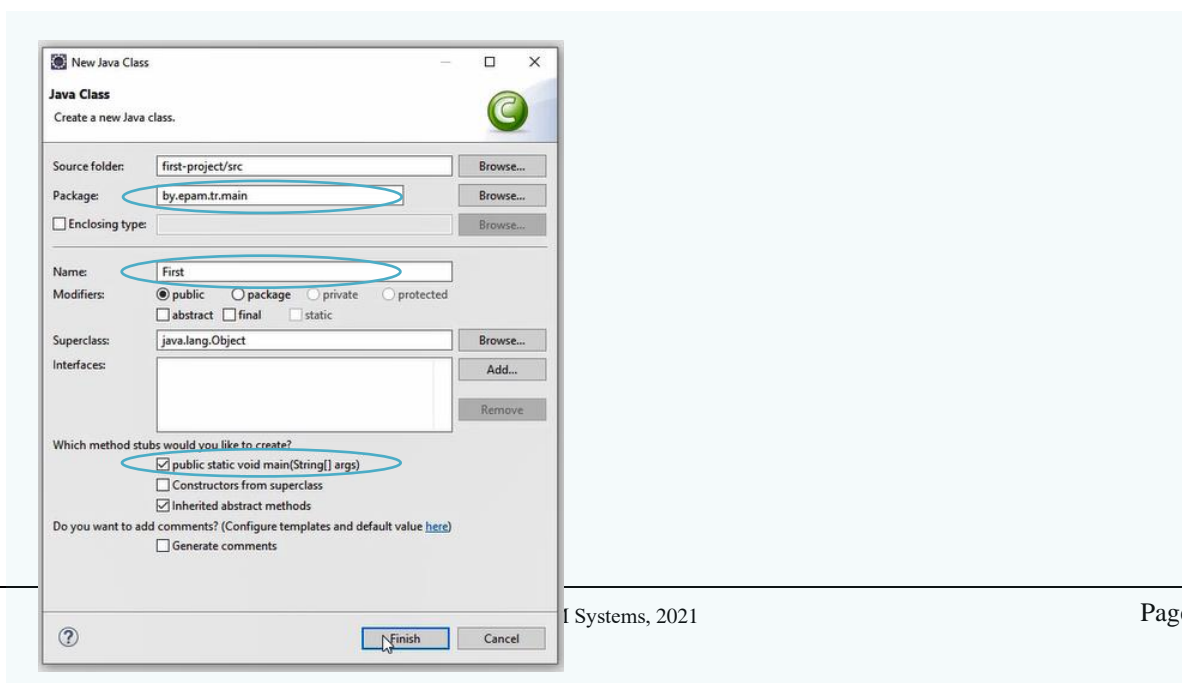
2.6 Рассмотрите, как IDE Eclipse отображает проект в окне *Package Explorer* и как этот же проект представлен в файловой системе.



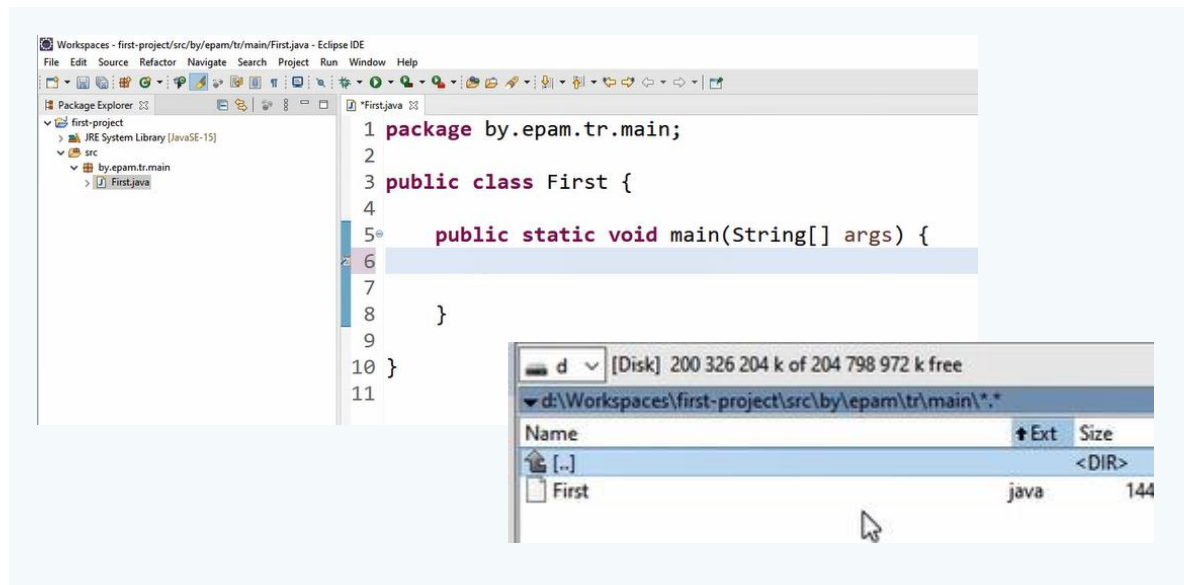
2.7 Создадим в новом проекте java-класс. Щелкните правой кнопкой мыши на папке *src* проекта, выберите *New->Class*.



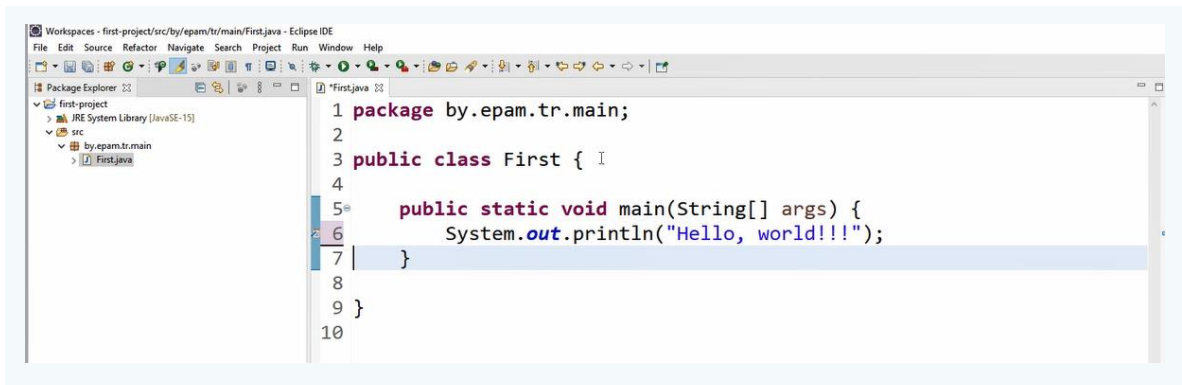
2.8 В окне *New Java Class* введите имя класса и пакета, а также отметьте элемент выбора *public static void main(String[] args)*. Далее нажмите кнопку *Finish*.



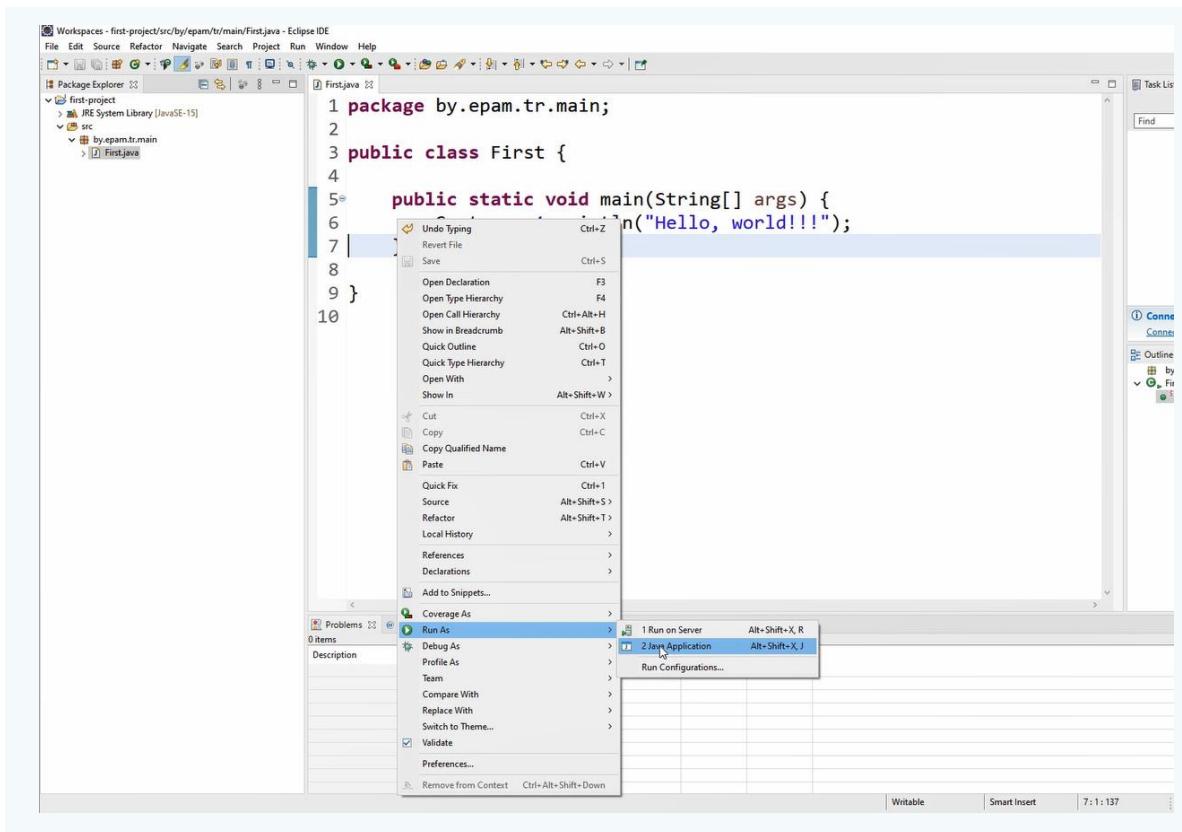
2.9 Изучите изменения, которые произошли в вашем проекте. Обратите внимание, что имя созданного класса, перед которым стоит атрибут доступа `public`, совпадает с именем файла.



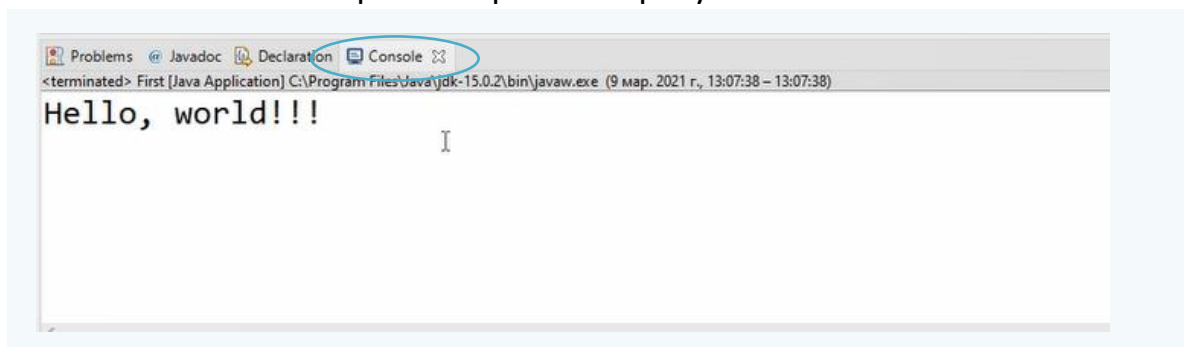
2.10 Модифицируйте код в рабочем окне проекта так, как показано на рисунке.



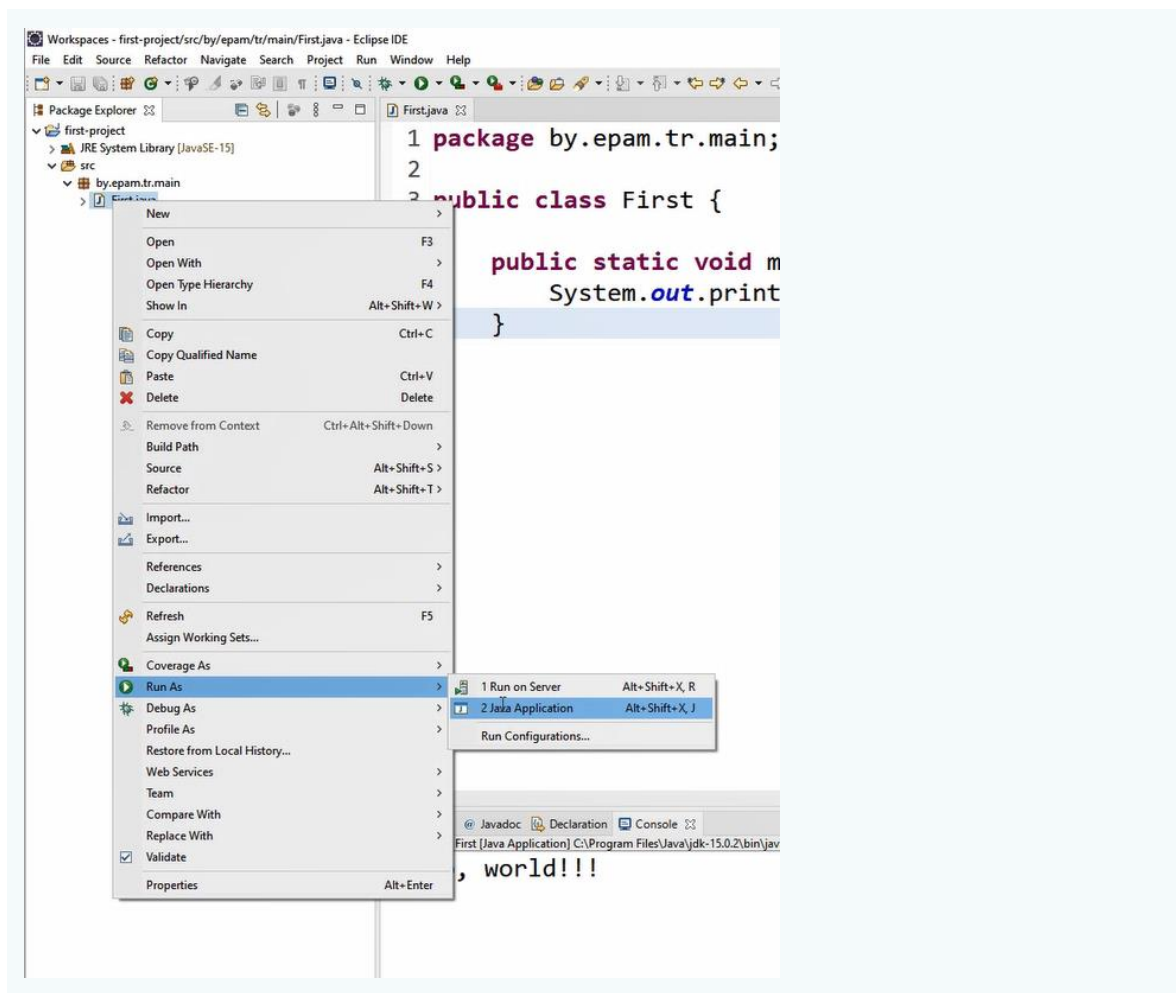
2.11 Сохраните изменения и запустите проект, щелкнув в рабочей области IDE Eclipse правой кнопкой мыши и выбрав Run as -> Java Application.



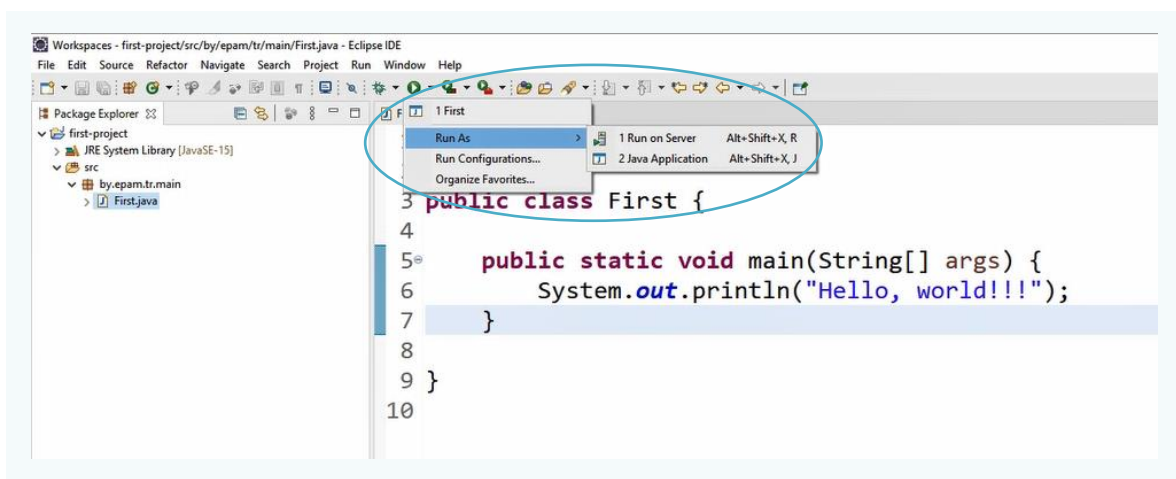
2.12 В консольном окне Eclipse отобразиться результат.



2.13 Также запустить проект можно из окна Package Explorer, щелкнув правой кнопкой по файлу с классом, метод main которого нужно запустить.



2.14 Или с помощью кнопки запуска проектов на панели инструментов



2.15 Или в окне конфигурации проекта.

