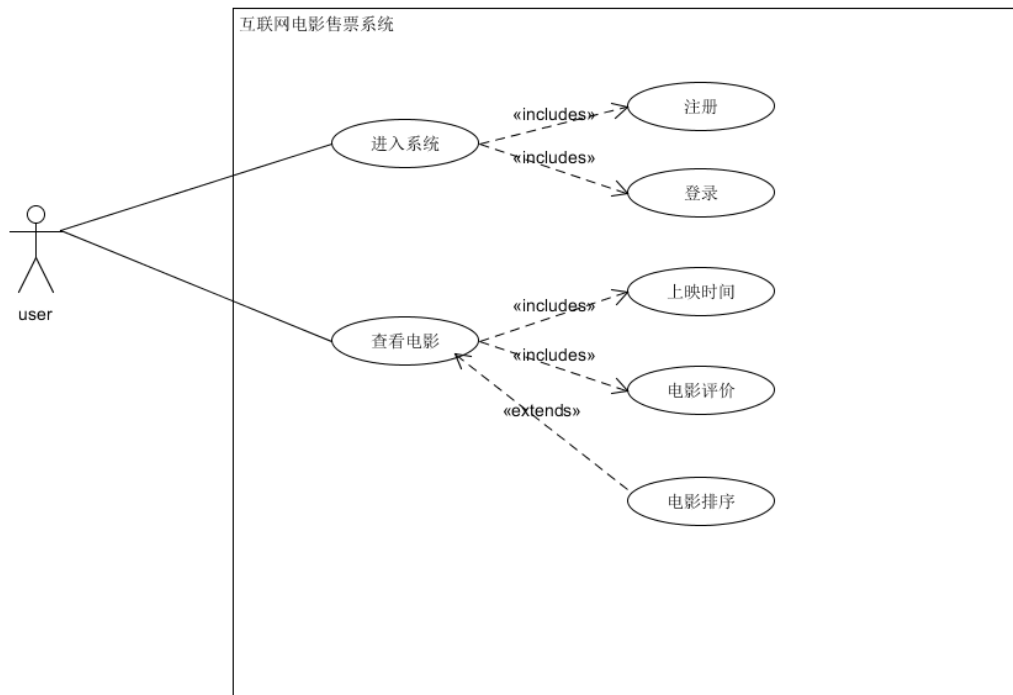


用例

版本 1.0

made by OldDrivers team

1. Use Case UML 图



2. Use Case 文本

Brief level:

Use case: 注册用户

Actors: 用户，客户端，服务器

Type: 重要

Description: 用户第一次使用这个网站，需要注册一个账号才能进行订票，用户填写注册信息，客户端将信息发送到服务器，服务器记录新的用户信息。

Casual level:

Use case: 查看所有上映电影

Actors: 用户，客户端，服务器 □

Purpose: 客户端将上映电影展示给用户 □

Overview: 用户登录进入系统，查看上映电影

Type: 主要的 □

1. 用户登录进入系统
2. 客户端向服务器发送请求
3. 服务器返回上映的电影
4. 客户端显示上映的电影
5. 用户查看电影

Detailed level

Use Case Name: 登录系统

Scope: 登录

Level: 子系统

Primary Actor: 用户

Stakeholders and Interests: 想要查看上映电影的用户

Preconditions: 用户能上网

Success Guarantee: 用户按照要求填写账户密码，账户密码无误

Main Success Scenario:

- 1.用户进入登录页面
- 2.用户填写账号密码
- 3.用户登录
- 4.登录成功

Extensions:

登录失败，系统返回进入登录页面时的初始状态，给出错误提示

Special Requirements:

- 显示在显示器上的文字必须 1 米内可见
- 响应时间要小于 2 秒
- 我们希望在访问时服务器数据库等系统不会出现故障。
- 可以用多国语言显示

Technology and Data Variations List:

通过键盘鼠标进行操作，显示在手机或电脑，平板的屏幕上

Open Issues 无