**1. Tasks**

Aplicatia Java gestioneaza task-urile unei persoane active (utilizatorul curent al aplicatiei) cu ajutorul unei interfete grafice JavaFX. Informatiile despre un task (String: descriere, Date: data si ora de inceput, Date: data si ora de sfarsit, Date: intervalul de repetitie, Boolean: starea) sunt preluate dintr-un fisier binar sau text. Datele sunt stocate in fisier sub forma de text. La fiecare modificare a taskurilor, schimbarea persista la nivelul fisierului. Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01.** Prin apasarea unui buton in fereastra principala, se va afisa o noua fereastra unde se va putea face adaugarea unui task nou cu detaliile: descrierea, data si ora de inceput, data si ora de sfarsit. Daca task-ul este repetitiv, atunci se indica intervalul de timp la care se va repeta, dat ca numar de ore si minute. Task-ul poate fi activ sau nu.

**F02.** In fereastra principala, se va putea face afisarea task-rilor planificate intr-o anumita perioada de timp. Taskurile vor fi citite dintr-un fisier. Introducand data si ora de inceput si data si ora de sfarsit in fieldurile corespunzatoare filtrarii, taskurile filtrate vor aparea intr-un tabel in fereastra principala.

**F03.** Prin selectarea in tabelul cu taskuri a unui task si apasarea butonului corepunzator detaliilor, se va face afisarea informatiilor referitoare la un anumit task intr-o noua fereastra. Fereastra se va putea inchide apasad butonul “Ok”.

**F04.** Modificarea detaliilor unui task se va face astfel: in fereastra principala, se selecteaza taskul de modificat din tabel si se activeaza butonul de editare. Va aparea o noua fereastra cu detaliile taskului selectat, iar aceastea vor putea fi modificate. Daca taskul este activ la modificare, se va face o verificare a intervalelor taskului, iar starea se va schimba in mod corespunzator cu modificarile efectuate.

**F05.** Stergerea unui task se va face prin apasarea butonunlui de stergere din fereastra principala.