

Schüler Praktikum

Matthias Romer¹

Zusammenfassung

Dieses Dokument soll Max helfen die Arbeitsweise eines Embedded System Engineer kennen zu lernen. Hierzu soll Max mittels einem Embedded System (Raspberry Pi) und der Programmiersprache Python selbständig aufgaben bearbeiten.

Keywords

Raspberry Pi — Python — Minecraft

¹ *Embedded Systems, Gigatronik, Ulm, Deutschland*

*E-Mail: Matthias.Romer@gigatronik.com

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Python	1
2	Python	1
3	Python	1
	Literatur	1

1. Einleitung

Hier zuerst mal ein paar Basics - Was ist Python? Was ist ein Raspberry Pi und was hat das alles mit einem Spiel wie Minecraft zu tun?

1.1 Python

Wikipedia beschreibt Python wie folgt:

Python ist eine universelle, üblicherweise interpretierte höhere Programmiersprache. Sie hat den Anspruch, einen gut lesbaren, knappen Programmierstil zu fördern. So werden beispielsweise Blöcke nicht durch geschweifte Klammern, sondern durch Einrückungen strukturiert. Wegen ihrer klaren und übersichtlichen Syntax gilt Python als einfach zu erlernen. [1]

2. Python

54564

3. Python

54564

asdfasdf

Literatur

[1] Python (programmiersprache), Apr 2018.