

Schüler Praktikum

Matthias Romer¹

Zusammenfassung

Dieses Dokument soll Max helfen die Arbeitsweise eines Embedded System Engineer kennen zu lernen. Hierzu soll Max mittels einem Embedded System (Raspberry Pi) und der Programmiersprache Python selbständig aufgaben bearbeiten.

Keywords

Raspberry Pi — Python — Minecraft

¹ Embedded Systems, Gigatronik, Ulm, Deutschland

*E-Mail: Matthias.Romer@gigatronik.com

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Python	1
1.2	Raspberry Pi und Minecraft	1
1.3	Minecraft	1
2	Python	1
3	Python	1
	Literatur	1

1. Einleitung

Hier zuerst mal ein paar Basics - Was ist Python? Was ist ein Raspberry Pi und was hat das alles mit einem Spiel wie Minecraft zu tun?

1.1 Python

Wikipedia beschreibt Python wie folgt:

Python ist eine universelle, üblicherweise interpretierte höhere Programmiersprache. Sie hat den Anspruch, einen gut lesbaren, knappen Programmierstil zu fördern. So werden beispielsweise Blöcke nicht durch geschweifte Klammern, sondern durch Einrückungen strukturiert. Wegen ihrer klaren und übersichtlichen Syntax gilt Python als einfach zu erlernen. [1]

Kurz und einfach gesagt - Python ist eine von vielen Sprachen die der Computer versteht. Dadurch ist es für dich möglich ihm Befehle zu erteilen, welche er ohne Wiederworte ausführt (solange du dich korrekt ausdrückst).

1.2 Raspberry Pi und Minecraft

Die Minecraft: Pi Edition ist eine Version von Minecraft entwickelt für den Raspberry Pi, ein sehr preisgünstiger Computer, der nur aus einer kreditkartengroßen Platine besteht. Er wird von einer Stiftung vertrieben, die das Ziel hat, jungen

Menschen den Erwerb von Programmier- und Hardwarekenntnissen zu erleichtern. [2]

Es gibt schon mehrere Modelle des Raspberry Pi und für dieses Projekt kommt der Raspberry Pi 2 Modell B zum Einsatz.

1.3 Minecraft

2. Python

54564

3. Python

54564

asdfasdf

Literatur

[1] Python (programmiersprache), Apr 2018.

[2] Pi edition.