**Buff 库**

**状态**

**001枪膛灼烧，每秒受到1点伤害，2s。**

**002子弹灼烧，每秒受到1点伤害，2s。**

**003点燃，每秒受到2点伤害（优先级高于001、002），4s.**

**004冰霜，人物移动速度、换弹速度减慢，3s。**

**005霜冻，受到5点冰霜伤害，并无法行动，火与电属性抗性提升，4s后或受到火属性攻击后解除（优先级高于002、004）**

**006触电，每秒受到2点伤害、移动速度增加、换弹速度增加，1s.**

**007麻痹，1.5s无法行动。**

**008潮湿，增加火属性抗性，受到双倍电属性伤害，获得“触电”状态，概率获得“麻痹”状态，10s。**

**009油，受到火属性伤害翻倍，且获得“点燃”效果，电属性抗性提升，6s。**

**子弹**

**101炎：火属性伤害，消耗一发火子弹，敌人概率灼烧。**

**102冰：冰属性伤害，消耗一发冰子弹，敌人概率冰霜。**

**103电：电属性伤害，消耗一发电子弹，敌人概率触电。**

**104爆炎：子弹火属性伤害翻倍，一次消耗两发相邻火子弹，敌人“003点燃”。**

**105冰冻：子弹冰属性伤害翻倍，一次消耗两发相邻冰子弹，敌人“005霜冻”。**

**106电击：子弹电属性伤害翻倍，一次消耗两发相邻电子弹，敌人“007麻痹”。**

**特效**

**201爆炸：以buff受体为中心九格内受到10点火属性伤害，获得“003点燃”状态。**

**优先级（从上到下依次递减,“=”表可共存）**

**一级：005霜冻>003点燃**

**二级： 009油=008潮湿>007麻痹**

**三级：001枪膛灼烧=002子弹灼烧=006触电、004冰霜**