Артём Смирнов

Junior developer

КОНТАКТЫ

+7 (965) 057-02-95

artemsmirnof@mail.ru

linkedin.com/in/artem-smirnov-vbg/

@pil_grim_age

@OldOrtem

НАВЫКИ

- Python
- C++
- HTML/CSS
- Git
- JavaScript
- Docker
- Java
- Linux

ОБРАЗОВАНИЕ

СПб ГУАП

2019 - 2023

Бакалавр
Инфокоммуникационные технологии и системы связи

ДРУГОЕ

СПб ГУАП

2022 - 2023

Программа профессиональной переподготовки "Основы frontend-разработки"

НИУ ВШЭ

2022

Программа повышения квалификации "DevSecOps и технологии контейниризации"

ОБО МНЕ

Я начинающий, но активно развивающийся разработчик программного обеспечения. За время обучения я работал над многими проектами, такими как веб приложения, сайты, аркадные сетевые игры. В своей выпускной работе я создавал учебно-лабораторный комплекс для изучения программных средств защиты информации, в котором исследовал основные приложения и библиотеки для обеспечения безопасности данных, а также получил практические навыки работы с ними. Кроме того, я создавал экспертные системы на основе алгоритмов машинного обучения, а также принимал участие в создании эхолокационного радара, работающего дистанционно через приложение в телефоне. Я изучал git, контейнеризацию и CI/CD. Могу писать unit тесты. Таким образом я знаю почти все этапы развёртывания приложения, знаю backend, знаю frontend. Мне очень интересно программирование, алгоритмы и разработка приложений разных типов на разных уровнях.

ОПЫТ РАБОТЫ

Frontend-разработчик

МАРТ 2023 - МАЙ 2023

В рамках прохождения курса “Основы fronted-разработки” мною был разработан сайт-портфолио, написанный на HTML, CSS и JavaScript. Так же, получил опыт командной работы, в ходе которой был создан рекламный сайт музыкальной группы с использованием Vue.js.

Системный администратор

ИЮНЬ 2022 - ИЮЛЬ 2022

Топливно-энергетический комплекс Санкт-Петербурга

В рамках производственной практики на предприятии ТЭК СПб занимался изучением и настройкой ПО и устройств для осуществления импортозамещения (AstraLinux, Termidesk, S-Terra).

Разработчик игр

ИЮЛЬ 2021 - НОЯБРЬ 2021

В рамках обучения на программе бакалавриата, мною был изучен язык Java и, впоследствии, были разработаны сетевая и одиночная аркадные игры.