



## Oldemar de Jesus Gonçalves

**Nacionalidade:** Portuguesa **Data de nascimento:** 28/08/2001

**Número de telemóvel:** (+351) 939631175

**Endereço de email:** [oldemego@gmail.com](mailto:oldemego@gmail.com)

**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/oldemar-jesus-892250206>

**Casa:** RUA ARISTIDES DE SOUSA MENDES, BF, VJF, 2680-101 CAMARATE (Portugal)

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

#### OPERADOR DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

**IT PEOPLE INNOVATION** [ 09/2021 – Atual ]

Cidade: Lisboa | País: Portugal

- **Automatização e Monitorização de Serviços:** Automatizei a validação de todos os serviços das máquinas, enviando os resultados para uma ferramenta de monitorização, permitindo a visualização do estado dos serviços em tempo real.
- **Integração de Novos Processos:** Desenvolvo e programo tarefas em Python, publicando-as no Apache Airflow. Monitorizo e confirmo o funcionamento adequado dessas tarefas.
- **Supervisão e Atualização de Sistemas de Gestão de Redes:** Supervisiono e oriento a atualização de grandes sistemas de gestão de redes (NMS), garantindo a continuidade e eficiência operacional.
- **Desenvolvimento de Integrações de Autenticação e Autorização:** Desenvolvi integrações de autenticação e autorização em Java, utilizando APIs de um NMS e bibliotecas LDAP para garantir a segurança e conformidade dos sistemas.

#### Estágio - Programador de aplicações web

**NOS** [ 14/03/2021 – 01/07/2021 ]

Cidade: Lisboa | País: Portugal

As principais actividades:

- Desenvolvimento de mockups/wareframes
- Desenvolvimento de arquitetura da aplicação
- Criação de repositório (bitbucket)
- Codificar todas as funcionalidades da aplicação
- Gestão e organização das tarefas segundo framework SCRUM

Principais tecnologias:

- PHP
- LARAVEL
- VUEJS
- HTML
- CSS
- VUETIFY
- JAVASCRIPT
- MYSQL
- SQLSERVER

A aplicação consiste numa solução web que visa substituir uma solução atual de trabalho.

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

---

### Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

*Escola Secundária de Gago Coutinho* [ 12/09/2018 – 13/07/2021 ]

**Endereço:** Rua Heróis da Aviação, 2615-205 ALVERCA DO RIBATEJO (Portugal) | **Sítio Web:** <http://www.esgc.pt/portal/> | **Área(s) de estudo:** Tecnologias da informação e comunicação (TIC): ● Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas | **Classificação final:** 182 | **Tese:** ForStudent - Aplicação gestão web para Clube de Informática e Robótica

As competências profissionais abrangidas são as seguintes:

- PROGRAMADOR
- TÉCNICO DE REDES
- TÉCNICO DE SOFTWARE E HARDWARE
- GESTOR DE SISTEMAS INFORMÁTICOS
- TÉCNICOS DE SISTEMAS DE EXPLORAÇÃO
- VENDEDOR DE PRODUTOS INFORMÁTICOS
- FORMADOR

Tecnologias abrangidas:

- C#
- VB.NET
- PHP
- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
- LINUX

Outras habilidades:

- Instalar, configurar e efetuar a manutenção de computadores, periféricos e sistemas operativos

## PROJETOS

---

[ 07/2024 – 11/2024 ]

### OpenSource - LibreNMS

Contribuição para o Projeto LibreNMS:

- **Integração de Exportação de KPIs para Kafka:** Desenvolvi e implementei uma integração no projeto LibreNMS para exportar KPIs de performance para o Apache Kafka. Esta contribuição permitiu a transmissão eficiente de dados de performance para sistemas de análise em tempo real, melhorando a capacidade de monitorização e análise de dados.

Ligação: <https://github.com/librenms/librenms>

[ 28/02/2021 – 11/07/2021 ]

### FORSTUDENTS - PAP (PROVA DE APTIDÃO PROFISSIONAL)

Aplicação Web desenvolvida para gestão de um Clube de Informática e Robótica.

Principais tecnologias:

- PHP
- LARAVEL
- HTML
- CSS
- BOOTSTRAP
- JAVASCRIPT
- DIALOGFLOW (GOOGLE)

Ligação: <https://forstudent.oldemar.informatica-esgc.pt/>

## COMPETÊNCIAS DE ORGANIZAÇÃO

---

### Qualidades Pessoais

- **Aprendizagem Contínua:** Demonstras uma forte vontade de aprender e de te desenvolver continuamente, mantendo-te atualizado com as últimas tecnologias e práticas do setor.
- **Trabalho em Equipa:** Excelentes habilidades de trabalho em equipa, colaborando eficazmente com colegas para alcançar objetivos comuns e resolver problemas complexos.
- **Resolução de Desafios:** Capacidade comprovada de resolver desafios técnicos e operacionais, encontrando soluções inovadoras para problemas difíceis.
- **Gestão de Projetos Desafiadores:** Experiência em lidar com projetos desafiadores, desde a concepção até à implementação, garantindo a entrega de resultados de alta qualidade.

## COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

---

Língua(s) materna(s): Português

Outra(s) língua(s):

Inglês

COMPREENSÃO ORAL A2 LEITURA B1 ESCRITA B1

PRODUÇÃO ORAL B1 INTERAÇÃO ORAL B1

Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado

## COMPETÊNCIAS DIGITAIS

---

Microsoft Office / Conhecimento de Informtica / Gosto pelo trabalho em equipa / Organização e manutenção de sistemas operativos (Linux, Windows e MacOS ) / Capacidade de implementação e gestão de projetos