

Programmieren 1

Auditorium Exercise 2



Jan Feuchter programmieren 1@hci.uni-hannover.de



Organizational Issues

- Please choose a TA slot!
- Having no TA slot means:
 - you will not receive any feedback for your assignments
 - your assignments will not be graded
 - you will not achieve the academic achievement for Programmieren I
 - you cannot achieve any bonus for the exam



Assignment Grading

- O points, if you don't do anything or no decent attempt at the assignment is made
- 1 point, if you properly solve at least one complete task (including all subtasks) from the assignment
- 2 points, if you complete all tasks in the assignment properly
- One point in every single assignment? -> you pass
- One point in every single assignment and at least 21 points overall? -> in addition,
 you also get a bonus in the exam
 - Bonus applies only to the exams in WS 22/23 and SS 23. Not valid afterwards.



Präsenzübungen

- There are still many free seats
- Please sign out of the groups if you do not wish to attend
- > Mo. 12:00 13:00 Gruppe 1 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (60/60) (3) > Mo. 13:00 - 14:00 Gruppe 3 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (60/60) □ > Mo. 14:00 - 15:00 Gruppe 5 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (29/60) ⑤ Mo. 15:00 - 16:00 Gruppe 7 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (26/60) Mo. 16:00 - 17:00 Gruppe 8 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (30/30) > Mo. 17:00 - 18:00 Gruppe 9 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (30/30) ③ Mo. 18:00 - 19:00 Gruppe 10 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (11/30) > Mo. 19:00 - 20:00 Gruppe 11 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (2/30) ① Do. 16:00 - 17:00 Gruppe 12 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (60/60) □ > Do. 17:00 - 18:00 Gruppe 13 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (60/60) ① □ > Do. 18:00 - 19:00 Gruppe 15 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (18/30) ③ Do. 19:00 - 20:00 Gruppe 17 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (0/30) > Fr. 14:00 - 15:00 Gruppe 18 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (29/30) (1) > Fr. 15:00 - 16:00 Gruppe 19 (Raum A145: (ehemals: A135), Gebaeude 3403: WMR-Gebäude) (30/30) (1) > keiner Gruppe zugeordnet (177)



LernLOUNGE - Konzept

- Unterstützung von Studierenden beim Lernen durch Tutorinnen und Tutoren in der InfoLounge (F111)
- Fachliche Hilfe und Hilfe zum Selbstorganisiertem Lernen
- Unterstützung nach dem Prinzip der minimalen Hilfe, keine Herausgabe von Lösungen
- Fächer Schwerpunkte
 - Programmieren
 - Grundlagen Theoretischer Informatik
 - Analysis / Lineare Algebra
 - ... und Weitere



Weitere Infos auf der Website oder auf StudIP

Leitung: Inske Preißler, Tel +49 511 762-14188, E-Mail: inske.preissler@et-inf.uni-hannover.de

LernLOUNGE Inf. WiSe 2022/2023



Zeit	Мо	Di	Mi	Do	Angebotene Fächer* Lena
10:00 - 10:30				Yannik	 Programmieren
10:30 - 11:00		Yannik		Yannik	 Grundlagen digitaler Systeme Datenstrukturen und Algorithmen Grundlagen der Datenbanksysteme Lenard Programmieren Mathe Theoretische Informatik Elektrotechnik Yannik Programmieren Mathe Theoretische Informatik Maschinelles Lernen Lea (LernLOUNGE LSE) Mathematik für Ing. Analysis I Lineare Algebra I Stochastik I Geometrie für Lehramt
11:00 – 11:30		Yannik		Yannik	
11:30 – 12:00		Yannik			
12:00 –12:30		Lenard	Lea (online)		
12:30 – 13:00		Lenard	Lea (online)		
13:00 – 13:30		Lenard			
14:00 – 14:30	Lea		Lena	Lenard	
14:30 – 15:00	Lea		Lena	Lenard	
15:00 – 15:30	Lea		Lena	Lenard	
15:30 – 16:00			Lena	Lenard	
16:00 - 16:30			Lena	Lenard	
16:30 – 17:00			Lena	Lenard	
17:30 – 18:00	Lenard (online)				
18:00 – 18:30	Lenard (online)				
					 Diskrete Strukturen



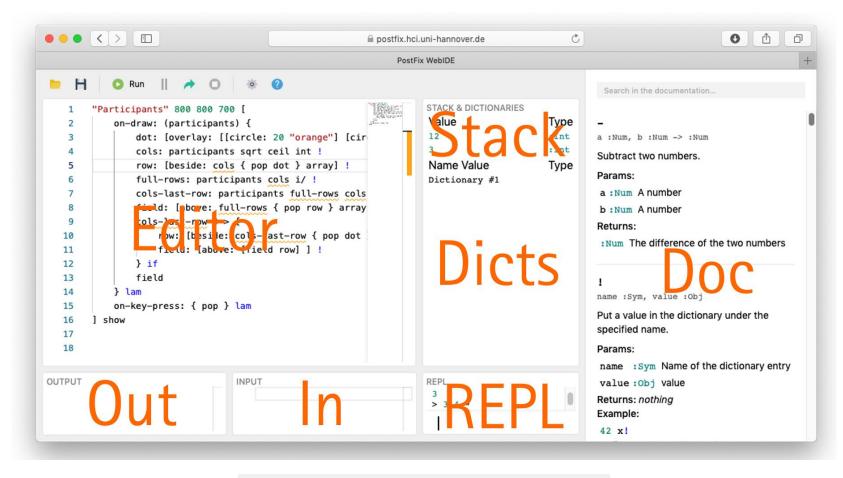
Questions?



ASSIGNMENT 1



Assignment 1: Task 2







Assignment 1: Task 4a

Check whether a number is smaller than, larger than or equal to 100

```
"Enter some Number" println
read-int dup
100 < {
     "Too low" println
} {
     100 > {
        "Too high" println
     } {
        "Match" println
     } if
} if
```



Assignment 1: Task 4b

Using variables

Any other questions on Assignment 1?



Assignment 2

Available on StudIP

We will have a brief look inside now



LIVE SESSION