

# **Manuel de l'utilisateur :**

## **ANTONI Jade, TWARDAWA Yanis**

Bienvenue dans Cascadia !

Ici, c'est vous les maîtres du jeu : créez vos propres écosystèmes ! Votre objectif ? Construire les paysages les plus harmonieux et fournir à vos animaux un refuge idéal. Prêt à relever le défi ?

---

### **Sommaire**

1. [Matériel](#)
  2. [Démarrage du jeu](#)
  3. [Règles du jeu](#)
  4. [Commandes disponibles](#)
- 

### **1. Matériel :**

Pour construire vos écosystèmes, vous aurez :

- **85 Tuiles Habitats** : Elles représentent des montagnes, des forêts, des prairies, des marais ou des rivières. Chacune d'entre elles est l'habitat de deux animaux. A vous de choisir lequel pourra s'installer ici !
- **5 Tuiles Habitats de Départ** : Constituées de 3 tuiles habitats accolées, elles vous serviront à commencer vos écosystèmes.
- **100 Jetons Faunes** :
  - 20 ours, 20 wapitis, 20 saumons, 20 buses et 20 renards.
  - Ces jetons représentent vos animaux, prenez soin d'eux et placez les dans leurs habitats !
- **21 Cartes Décompte de la Faune** :
  - 4 par type d'animal.
  - 1 pour la variante familiale.
  - 1 pour la variante intermédiaire.
  - Ces cartes permettent de calculer les scores finaux. Celui qui obtient le plus de points remporte la partie !

---

## **2. Règles du jeu :**

- La partie se joue en 20 tours chacun.
- Chaque joueur doit optimiser son écosystème en choisissant judicieusement où placer ses animaux et ses tuiles.
- Placez un jeton Faune sur une tuile Habitat compatible.
- Connectez les habitats similaires pour créer des zones continues.
- Suivez les instructions données par votre terminal, ou bien afficher sur la version graphique, afin d'avancer dans la partie.

---

## **3. Démarrage du jeu :**

Tout a déjà été préparé pour vous, les jetons faunes et les tuiles sont déjà rangés dans leurs sacs respectifs et n'attendent plus que vous !

### **Lancer le jeu**

1. Assurez-vous que Java23 et que Ant sont installés sur votre machine.
2. Assurez-vous que le programme soit compilé avant de lancer le jeu ! [Cliquez ici](#) pour connaître toutes les commandes utilisables grâce au build.xml.
3. Exécutez la commande suivante pour démarrer le jeu :  

```
> java -jar Cascadia.jar
```
4. Suivez les instructions affichées dans le terminal pour :
  - Saisir le nombre de joueurs (entre 1 et 4).
  - Choisir la variante (Familiale ou Intermédiaire).
  - Choisir la version terminale ou bien la version graphique.
  - Il ne vous reste plus qu'à choisir vos tuiles et vos jetons et les placer sur le plateau en fonction de la tuile habitat de départ que vous avez obtenu.

Pour la version graphique, cliquer sur le couple d'éléments de la pioche qui vous intéresse. Choisissez ce qui vous souhaitez poser entre la tuile ou le jeton, puis son emplacement.

Pour la version terminal, il suffira de suivre les instructions données au fur et à mesure de la partie. En tapant « tile » ou « token » vous pourrez choisir ce que vous souhaitez poser en premier. Le numéro, ensuite, vous permettra de choisir l'emplacement où poser l'élément.

---

## **4. Commandes disponibles :**

Le fichier **build.xml** contient des commandes utiles pour compiler, exécuter et documenter le projet.

### **Compilation**

Pour compiler le projet, exécutez la commande :

```
> ant compile
```

Les fichiers compilés seront placés dans le répertoire classes/.

### **Génération de la Javadoc**

Pour créer une documentation complète des classes :

```
> ant javadoc
```

Les fichiers seront générés dans le répertoire docs/doc/.

### **Nettoyage**

Pour supprimer les fichiers temporaires et les compilations :

```
> ant clean
```

### **Nettoyage de la Javadoc**

Pour supprimer l'intégralité de la Javadoc, placée dans le répertoire docs/doc/ :

```
> ant cleanJavadoc
```

### **Création de l'archive JAR**

Pour générer un fichier JAR exécutable :

```
> ant jar
```

### **Tout en un**

Si vous le souhaitez, vous pouvez directement utiliser cette commande :

```
> ant
```

Cette commande fait directement appel à [clean](#), [compile](#) et [jar](#), il n'y aura plus qu'à lancer le programme !

---

Bonne partie !