# **Шпаргалка:** операции со строками

## Кратко

Что	Как	О чём помнить
Длина строки	Функция len()  Схема: len(<строка>)  Примеры: len(s); len('строка')	В функцию можно передать и переменную, и саму строку. Не забывай закавычивать строки и подстроки.
Вызов символа строки по индексу	Схема:  <строка>[<индекс символа>] Пример:  print('строка'[0]) Будет напечатано: с	Индекс первого символа строки равен 0. Индекс последнего символа равен длине строки минус один — len(<строка или имя переменной>) - 1. Можно использовать отрицательные индексы.
Нахождение индекса символа через длину	<pre>Cxema: len(<cтрока>) - x Пример: last_index = len('строка') - 1 print('строка'[last_index]) Напечатает: a</cтрока></pre>	
Получение подстроки с помощью среза	Схема: <строка>[<индекс начала>:<индекс конца>:<величина шага>] Пример: print('строка'[0:3]) Напечатает: стр	Подстрока — это любой фрагмент строки. Её можно получить с помощью среза. Срез строки не отличается от среза списка.
Проверить вхождение подстроки	Oператор in  Cxeмa: print(<символ> in <строка>)  Пример:  s = 'строка'  print('стр' in s)  Напечатает: True	

Разбить строку	Meтoд split()  Схема: <строка>.split( <pазделитель>) Примеры: print('строка'.split('p'))  Напечатает: ['ст', 'ока']  print('спи моя радость'.split())  Напечатает: ['спи', 'моя', 'радость']</pазделитель>	Разделитель — символ или комбинация символов, которые есть в строке. В результате разбиения получится список. Подстроки станут его значениями. Разделитель в список не сохраняется. Разделитель по умолчанию — одиночный пробел.
Заменить одну подстроку на другую	Meтoд replace()  Cxema: <cтрока>.replace(&lt;подстрока&gt;, <eё замена="">) Пример: new_line ='строка'.replace('ст', '').replace('o', 'y') print(new_line)  Напечатает: рука</eё></cтрока>	Чтобы убрать из строки подстроку, замени её на пустую строку

## Подробно

У строк много общего со списками. Если список — это последовательность элементов, то строка — последовательность символов.

## Длина строки

Чтобы определить длину строки, используют функцию ten(). В функцию можно передать не только переменную, но и саму строку.

#### Пример:

```
s = 'cтрока'

print(len(s)) # Будет напечатано: 6

print(len('cтрока')) # Будет напечатано: 6

print(len('фокус-покус')) # Будет напечатано: 11
```

Со списком тоже получится так сделать. Например, print(len([1, 2])) напечатает 2.
Но такую запись используют редко. Обычно строки и списки хранятся в переменных.

## Индексы символов

У символов в строке, как и у элементов в списке, есть индексы. Здесь всё устроено точно так же:

- Индекс определяет, какое место символ занимает в общем ряду.
- Индекс первого символа 0.
- Индекс последнего символа равен длине строки минус один len(<строка или имя переменной>) 1. Например, у строки с длиной 5 индекс последнего символа равен 4.
- Отрицательные индексы тоже работают. При обратном переборе индекс последнего символа -1. А индекс первого символа равен длине строки со знаком минус. Например, -5. Это можно записать так: -len(<строка или имя переменной>).

### Как получить символ по индексу

Любой символ строки можно получить по индексу. Для этого в квадратных скобках после строки указывают индекс нужного символа.

### Пример:

```
s = 'cтрока'

print(s[0]) # c

print(s[1]) # т

print(s[-2]) # к

print(s[-len(s)]) # c

print(s[len(s)]) # Будет выведена ошибка IndexError, так как индекс за пределами строки
# А вот так ошибки не будет:
print(s[len(s) - 1]) # a
```

Обрати внимание на разные формы записи. В первых трёх примерах индекс указан, а во вторых двух — найден через длину.

## Чем отличаются строки и списки

В отличие от списков, строки — неизменяемые объекты. Поэтому нельзя заменить символ в строке по его индексу. Это приведёт к ошибке:

```
a = 'торт'

a[-1] = 'г'

# ТуреЕrror: 'str' object does not support item assignment

# Ошибка типа: объект строкового типа не поддерживает присвоение элемента

b = ['т', 'o', 'p', 'т']

b[-1] = 'г'

print(b) # ['т', 'o', 'p', 'r']
```

### Что такое подстроки

В строках можно выделять подстроки. **Подстрока** — это любой фрагмент строки. Например, 'снег' и 'ад' в строке 'снегопад'.

Когда получаешь символ строки по индексу, ты получаешь подстроку. Пусть она и состоит из одного символа.

С помощью индексов можно получать и более крупные подстроки. Такой способ называют **получением подстроки с помощью среза**. В этом случае подстрока — срез оригинальной строки.

Срез строки ничем не отличается от среза списка.

## Как получить подстроку с помощью среза

Чтобы получить срез, нужно записать имя строки. После него поставить квадратные скобки и указать в них:

- индекс первого символа среза;
- двоеточие :;
- индекс на единицу больше, чем индекс последнего символа среза.



Не забывай: последний элемент среза в него не входит. Поэтому нужно увеличивать значение на единицу.

#### Пример:

```
а = 'Жил-был в норе под землёй хоббит'
```

```
print(a[0:3]) # Жил
print(a[4:7]) # был
```

Можно указать и шаг среза. Например, [а[0:33:2]]. Тогда в подстроку войдёт каждый третий символ. Но на практике это почти не используют. И вот почему:

```
print(a[0:33:2]) # Жлблвнр о елйхби
```

## Значения по умолчанию в срезе строки

В срезе строки, как и в срезе списка, есть значения по умолчанию. Если начало или конец среза совпадают с началом или концом строки, не указывай их индексы. Python сам подставит нужные значения на пустые места.

#### Пример:

```
a = 'Жил-был в норе под землёй хоббит'

print(a[8:])  # в норе под землёй хоббит

print(a[-6:])  # хоббит

print(a[:-7])  # Жил-был в норе под землёй

print(a[:7])  # Жил-был
```

Можно вообще не указывать индексы. Тогда ты получишь копию оригинальной строки:

```
print(a[:])
# Жил-был в норе под землёй хоббит
```

## Оператор іп

Оператор in ты тоже знаешь из темы про списки. Он проверяет, есть ли в списке нужный элемент. Точно так же он работает и со строками. Если подстрока содержится в строке, ты получишь тrue, если не содержится — False.

Но есть два нюанса:

• **Регистр букв имеет значение.** Для Python 'Баг' и 'баг' — это не одно и то же. Записывай подстроку точно, иначе получишь недостоверный результат.

• **Если ищешь в строке число, записывай его как строку.** Не забывай про кавычки. Например, [77]. Это нужно для совместимости типов данных.

```
print('40' in 'сорока')
# False
print('Хунга' in 'вулкан Хунга-Тонга-Хунга-Хаапай')
# True
```

## Meтод split()

Часто нужно разбить большую строку на подстроки или отдельные слова. К примеру, тестовый логин и пароль приходят как одна строка — 'example@mail.ru Qwerty1950'. А тебе нужно отделить их и хранить по отдельности. С этой задачей справится метод split().

### Как вызвать метод split()

Чтобы его вызвать:

- 1. Укажи имя строки. Например, line.
- 2. Поставь точку и напиши имя метода line.split().
- 3. В круглые скобки передай разделитель. Например, line.split(',').

Разделитель — это символ или комбинация символов, которые есть в строке. Он указывает программе, в каких местах нужно разбить последовательность. Если указать в скобках , метод разобьёт строку по запятой.

#### Пример:

```
line = 'Волшебник никогда не опаздывает, Фродо Бэггинс.'

print(line.split(','))

# Будет напечатано: ['Волшебник никогда не опаздывает', ' Фродо Бэггинс.']

# Метод проверил строку, нашёл одну запятую и разделил по ней последовательность
```

В результате получится список. Подстроки станут его значениями.

Список можно записать в переменную и дальше работать с ней.

## Особенности split()

1. **Разделитель не сохраняется в список.** Туда входят только подстроки, которые идут до и после него. Учитывай это, когда будешь использовать метод.

```
line = 'Волшебник никогда не опаздывает, Фродо Бэггинс.'

print(line.split('н'))

# Будет выведено: ['Волшеб', 'ик ', 'икогда ', 'е опаздывает, Фродо Бэгги', 'с.']

# В строках списка пропущены все буквы «н»
```

2. **Разделитель можно не указывать.** Если оставить скобки пустыми, строка разобьётся на отдельные слова по одиночному пробелу. Это разделитель по умолчанию. Python подставит такое значение автоматически, если ничего другого не найдёт.

```
line = 'Волшебник никогда не опаздывает, Фродо Бэггинс.'

print(line.split())

# Будет выведено: ['Волшебник', 'никогда', 'не', 'опаздывает,', 'Фродо', 'Бэггинс.']
```

## Пример использования split() в цикле

Можно провести инвентаризацию и посчитать, сколько Великих Колец было в истории Средиземья. Дана такая строка: ['3:Эльфы;7:Гномы;9:Люди;1:Властелин мордора']. В ней хранятся нужные данные.

Следует выделить из неё количество колец с помощью метода split() и цикла for.
А затем сложить их между собой.

Получится вот так:

```
ring = r.split(':') # для первой итерации получится ['3', 'Эльфы']
# дальше берём первый элемент в списке с помощью индекса,
# присваиваем ему числовое значение и прибавляем к счётчику
count_rings += int(ring[0])

print(count_rings)
# 20 колец
```

В теле цикла for две строчки кода. Первая разбивает каждую строку из tst ещё на две части и сохраняет результат в переменную ring. Вторая строчка кода берёт из списка ring первый элемент, преобразовывает его в число и прибавляет к count\_rings.

### Meтод replace()

Этот метод меняет в строке одну подстроку на другую. Метод <a href="replace">replace</a>() создаёт копию строки и вносит изменения уже в неё. Исходная строка останется неизменной.

### Как вызвать метод replace()

Чтобы его использовать:

- 1. Запиши имя строки. Например, quote.
- 2. Поставь точку и укажи имя метода replace().
- 3. В метод передай через запятую:
  - Первым аргументом подстроку, которую нужно заменить. Например, 'нельзя'.
  - Вторым аргументом подстроку, которая должна её заменить. Например,

В результате замены получится новая строка. Её можно сразу сохранить в переменную.

```
quote = 'Нельзя просто так взять и войти в Мордор'

new_quote = quote.replace('Нельзя', 'Можно')

print(new_quote)

# Можно просто так взять и войти в Мордор
```

```
print(quote)
# Нельзя просто так взять и войти в Мордор
```

Иногда указывают ещё третий аргумент — количество совпадений. Но это делать не обязательно. Его используют, только если нужно заменить часть совпадений.

**Пример.** В строке quote2 слово 'вывозят' встречается два раза. Звучит это не слишком красиво. От повтора лучше избавиться:

```
quote2 = 'Из них вывозят и вывозят куда-то мебель, ковры, картины, цветы, растения.'

new_quote2 = quote2.replace('вывозят', 'выносят', 1)

print(new_quote2)

# Из них выносят и вывозят куда-то мебель, ковры, картины, цветы, растения.

# Метод произвёл замену один раз
```

#### Особенности replace()

1. **Метод можно использовать для удаления подстрок.** Для этого в replace() вторым аргументом передают ... Ненужный фрагмент заменяется на пустую строку.

#### Пример:

```
quote = 'Можно просто так взять и войти в Мордор'

new_quote = quote.replace('просто так ', '')

# когда удаляешь элементы, не забывай следить за пробелами

# если не убрать лишний, получится задвоение

print(new_quote)

# Можно взять и войти в Мордор
```

2. **Метод можно использовать повторно.** После применения метода replace(), ты получишь новую строку. В ней можно сразу сделать ещё одну замену.

Если будешь вносить сразу несколько изменений, синтаксис будет таким: <строка или имя переменной>.replace(...).replace(...). Получится как бы многоэтажный дом. На каждом этаже будет создаваться копия строки. Она будет отличаться от предыдущей версии одной подстрокой.

#### Пример:

```
s = 'http://www.practicum.yandex.com/%20profile/'

# много разных замен, читать неудобно
new_s = s.replace('http', 'https').replace('www.', '').replace('com', 'ru').replace('%20', '')

print(new_s)

# 'https://practicum.yandex.ru/profile/'
```

Если замен много, конструкция становится громоздкой. Лучше так не делать и ограничиться одной или двумя заменами.

Сразу несколько замен делают, когда нужно исключить группу неподходящих символов. Это намного удобнее сделать через цикл for. Особенно если строка большая.

## Пример использования replace() в цикле

Например, есть строка  $string_{to_replace}$ . В ней хранятся суммы в разных валютах. Нужно заменить все валюты на рубль — " " " " "

Чтобы это сделать, неподходящие знаки валют соберём в отдельном списке. Пусть он называется replaced\_symbols. Затем напишем цикл for. Каждую итерацию будем заменять один валютный символ из replaced\_symbols на 'P'. Так строка будет обновляться каждый круг цикла.

```
string_to_replace = '1000€ 345₽ 7738£ 984$ 345€ 4455¥ 34₽ 668$ 6284$ 145€'

replaced_symbols = ['€', '$', '£', '¥']

rub = '₽'

for s in replaced_symbols:
    string_to_replace = string_to_replace.replace(s, rub)

print(string_to_replace)
# 1000₽ 345₽ 7738₽ 984₽ 345₽ 4455₽ 34₽ 668₽ 6284₽ 145₽
```