Шпаргалка: оценка покрытия

Оценка покрытия — это метрика. Она показывает, насколько полно код покрыт тестами.

Пример. Сервис вычисляет зарплату менеджера по продажам. Сотрудник получает 5% от всех продаж за месяц. Общая сумма не может превышать пятьдесят тысяч:

```
class SalaryService:

    @staticmethod
    def calculate_salary(sales):
        percent = 5
        salary = sales * percent / 100
        salary_limit = 50000
        if salary > salary_limit:
            salary = salary_limit
        return salary
```

Тестировщик написал юнит-тест для этого сервиса:

```
from salary import SalaryService

class TestSalaryService:
    def test_calculate_salary_when_under_limit(self):
        actual = SalaryService.calculate_salary(50000)
        expected = 2500
        assert actual == expected
```

Нужно понять, насколько хорошо метод calculate_salary() покрыт тестами.



Покрытие кода говорит, какой процент программы выполняется во время тестов.

Можно смотреть на процент покрытия:

• строк кода,

- условных операторов,
- методов.

Процент покрытых строк кода

Строка кода считается покрытой, если она выполнилась во время теста хотя бы раз.

Пример: строка salary = sales * percent / 100 покрыта. Она выполняется каждый раз, когда ты вызываешь метод calculate_salary().

Строка salary = salary_limit не покрыта — она выполняется не всегда. Если зарплата не превышает лимит, код внутри if не выполняется.

Процент покрытых условий

Условие считается покрытым, если каждая ветвь решения выполнилась.

Пример: условие <u>if salary > salary_limit</u> покрыто частично: тест проверяет только вариант с зарплатой ниже лимита.

Процент покрытых методов

Метод считается покрытым, если он выполнился при тестировании хотя бы один раз.

Пример: метод calculate_salary() вызывается в тесте. Значит, он покрыт.

Какой критерий покрытия считается хорошим



Ни один из способов не даёт полной картины реального покрытия.

Чтобы убедиться, что модуль протестирован на 100%, нужно комбинировать разные методы. Юнит-тесты дополняют другими видами тестов — функциональными, интеграционными, приёмочными.

От чего зависит покрытие

Покрытие зависит от состояния проекта и подходов, которые использует команда.

На молодых проектах сразу начинают покрывать код тестами. Поэтому процент покрытия высокий — 80-90% и больше.

На длительных проектах даже 30% — неплохой результат. Обычно здесь много легаси-кода. Его сложно поддерживать и тестировать, потому что никто в команде не знает, как он работает. Исходный код покрывают тестами при случае — на рефакторинге или при доработке. В основном тестируют новые функции и методы.

К какому проценту стремиться

Высокий процент покрытия — это хорошо. Но он не должен превращаться в самоцель. Кроме количественного покрытия, должно быть ещё и качественное. Поэтому важно использовать техники тест-дизайна, когда пишешь тесты и подбираешь тестовые данные.

В реальных проектах сложно достичь покрытия 100%. Обычно выбирают другой минимально необходимый процент покрытия — например, 80%.

Как считать покрытие

Автоматизировать оценку покрытия помогает **плагин pytest-cov**. Ты вводишь команду, а программа создаёт отчёт: показывает, какие части кода протестированы, а какие нет.

Плагин — это модуль, который расширяет возможности программы. Его нужно подключать отдельно.

Чтобы запросить анализ, введи в терминал PyCharm команду:

```
pytest --cov=<название_файла>
```

Пример: команда pytest --cov=salary проанализирует покрытие для файла salary.py.

Вывод выглядит примерно так:

```
Name Stmts Miss Cover
-----salary.py 9 1 89%
```

```
TOTAL 9 1 89%
```

Здесь:

- Stmts сколько строк кода содержит файл.
- Miss сколько строк не участвует в тестах.
- Cover общий процент покрытия.

Отчёт говорит, что в программе 9 строк. Одна из них не участвует в тесте. Тест покрывает 89% кода.

Параметры запуска

Кусочек <u>=salary</u> в команде — это параметр. Он говорит плагину, где искать файлы для анализа.

В параметре можно указать название директории. Например, pytest --cov=dir. Плагин проверит покрытие всех файлов, которые там хранятся. Такую команду лучше запускать из родительского каталога: так система точно найдёт нужную папку.

Параметр указывать не обязательно. Если запустить команду без него, плагин проанализирует файлы текущей директории:

```
pytest --cov
```

Если добавить к команде опцию --cov-branch, анализ будет учитывать ветвление кода.

Пример:

```
# оценить покрытие тестами файла salary.py с учётом ветвления
$ pytest --cov=salary --cov-branch
```

Получится такой результат:

Name	Stmts	Miss Br	anch Br	Part	Cover
salary.py	9	1	2	1	82%
TOTAL	9	1	2	1	82%

Добавились две колонки:

- Branch сколько строк кода в условиях.
- **BrPart** сколько из них не покрыто.

Как сохранить отчёт

Чтобы сохранить отчёт, добавь к команде опцию --cov-report.

Пример:

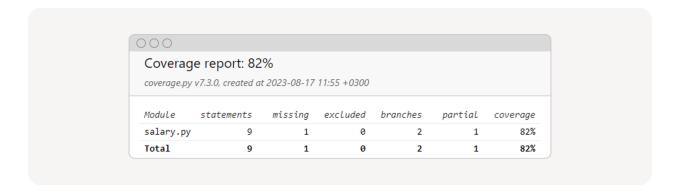
```
# оценить покрытие файла salary.py с учётом ветвления и сохранить отчёт в html
pytest --cov=salary --cov-branch --cov-report=html
```

Параметр =html уточняет, что отчёт нужен в формате html. Вместо него можно выбрать xml, json и lcov.

Когда запустишь команду, плагин автоматически создаст папку для отчётов. Она появится в директории, откуда прошёл вызов команды.

Когда отчёт будет готов, терминал выведет сообщение coverage HTML written to dir htmlcov. Это значит: отчёт о покрытии сохранён в формате html в директории htmlcov.

Пример: плагин сохранит отчёт для salary.py в файле index.html. Он выглядит так:



Чтобы получить больше информации, кликни по названию файла. Ты увидишь код целиком.

Пример:

```
Coverage for salary.py: 82%
    9 statements 8 run 1 missing 0 excluded
                                                             1 partial
    « prev ^ index » next coverage.py v7.3.0, created at 2023-08-17 11:55 +0300
1 | class SalaryService:
3
       @staticmethod
      def calculate_salary(sales):
4
   percent = 5

salary = sales * percent / 100

salary_limit = 50_000

if salary > salary_limit:

salary = salary_limit
5
6
7
8
9
10
        return salary
```

Цвета строк означают полноту покрытия. Зелёный — покрыто тестами, жёлтый — покрыто частично, красный — не покрыто совсем.

Больше о возможностях плагина — <u>в документации</u>.