Шпаргалка: Page Object

Можно писать код автотеста по особым правилам: так, чтобы с ним было удобно работать. Эти правила называют **паттернами проектирования**.

Page Object Model, или POM — это один из паттернов проектирования.

Он работает так: каждой странице приложения соответствует класс. Веб-элементы становятся атрибутами этого класса, а действия с ними — методами.

Класс, в который выносят локаторы элементов и действия с ними, называют **page object**.

Зачем использовать РОМ

Паттерн используют, чтобы упростить работу с кодом тестов. Он помогает отделить технические детали тест-кода от его логики. И поэтому:

- код становится более читаемым.
- редактировать код удобнее.
- описания локаторов можно переиспользовать.

Как создать page object

Чтобы это сделать, нужно:

- 1. Создать класс страницы авторизации.
- 2. Описать локаторы нужных элементов как атрибуты класса.
- 3. Добавить конструктор класса метод __init__.
- 4. Описать действия с элементами страницы как методы класса.

Пример. Автотест должен заполнить поле Email и поле «Пароль» на странице авторизации. Page object страницы авторизации будет таким:

```
# импортировали webdriver и класс для поиска локаторов By
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.by import By
# инициализировали драйвер
```

```
driver = webdriver.Chrome()
# Шаг 1. Объявили класс страницы — page object
class LoginPageMesto:
   # Шаг 2. Описали локатор поля «Email»
   email_field = [By.ID, 'email']
   # Описали локатор поля «Пароль»
   password_field = [By.ID, 'password']
   # Шаг 3. Добавили конструктор класса
   def __init__(self, driver):
       self.driver = driver # Инициализировали его атрибуты
   # Шаг 4. Добавили действия с элементами как методы
   # метод заполняет поле «Email»
   def set_email(email):
        driver.find_element(*email_field).send_keys(email)
   # метод заполненяет поле «Пароль»
   def set_password(password):
        driver.find_element(*password_field).send_keys(password)
```

Meтод <u>__init__</u> в page object обычно используют в начале кода, до описания методов. Первым аргументом в метод передают атрибут <u>self</u>, вторым — драйвер.

Локаторы в РОМ



В page object описывают только элементы, которые участвуют в тестах.

Чтобы описать локатор как атрибут класса:

- 1. Объяви атрибут класса. Дай ему имя, которое укажет на описанный элемент.
- 2. Присвой переменной список или кортеж.
- 3. Первым значением списка укажи способ, которым программа будет искать локатор на странице. Вторым значением сам локатор.

Последовательность значений в списке важна. Их нельзя менять местами.

Пример. Page object с тремя локаторами.

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.by import By
```

```
class LoginPageMesto:
    # локатор поля «Email»
    email_field = [By.ID, 'email']
    # локатор поля «Пароль»
    password_field = [By.ID, 'password']
    # локатор кнопки входа в приложение
    sign_in_button = [By.CLASS_NAME, 'auth-form__button']
```

В раде object необязательно хранить целую страницу. В класс можно выделить несколько отдельных элементов. Например, шапку, футер и боковое меню, если они одинаковые на каждой странице. Так делают, чтобы собрать схожие локаторы в одном классе.

Методы в РОМ

В РОМ каждый элемент выносится в атрибут класса. Именно поэтому его можно использовать в коде несколько раз. Чтобы так получилось сделать, **нужно** распаковывать переменную перед использованием в методе.

Значения атрибута распаковывают с помощью оператора звёздочки — 💌.

Пример. Метод для клика кнопки «Войти».

```
# локатор кнопки входа в приложение
sign_in_button = [By.CLASS_NAME, 'auth-form__button']

# метод кликает по кнопке «Войти»
def click_sign_in_button(self):
    self.driver.find_element(*self.sign_in_button).click()
```

Что происходит в коде. Когда метод обращается к переменной sign_in_button, оператор берёт её значения и передаёт их на вход методу. Так метод find_element() понимает, что должен искать по имени класса, и ищет он локатор sign_in_button. Это и есть распаковка.

Виды методов

Все методы в РОМ делятся на два типа:

- действия,
- проверки.

К действиям относятся методы, которые имитируют действия пользователя на странице. Например, клик по кнопке и выбор элемента из списка.

Проверки — это методы, которые проверяют свойства элементов. Например, видимость элемента или соответствие отображаемого на нём текста ожидаемому.

Объединение методов: шаг

Внутри page object можно группировать методы и объединять их в шаги.

Шаг — это метод, который хранит последовательность действий или проверок. В шаг объединяют методы, которые вместе приводят к какому-то результату.

Как создать шаг

Чтобы объединить методы в шаг, нужно:

- 1. Создать новый метод. Дать ему имя, которое отразит результат шага.
- 2. Внутри метода-шага вызвать методы с действиями или проверками в нужном порядке.

Например, объединили в шаг login методы, которые нужны для авторизации в приложении:

```
from selenium.webdriver.common.by import By
class LoginPageMesto:
   # локатор поля «Email»
   email_field = [By.ID, 'email']
   # локатор поля «Пароль»
   password_field = [By.ID, 'password']
   # локатор кнопки входа в приложение
   sign_in_button = [By.CLASS_NAME, 'auth-form__button']
   def __init__(self, driver):
       self.driver = driver
   # метод заполняет поле «Email»
   def set_email(self, email):
        self.driver.find_element(*self.email_field).send_keys(email)
   # метод заполняет поля «Пароль»
   def set_password(self, password):
       self.driver.find_element(*self.password_field).send_keys(password)
   # метод кликает по кнопке «Войти»
```

```
def click_sign_in_button(self):
    self.driver.find_element(*self.sign_in_button).click()

# метод авторизации в приложении: объединяет ввод email, пароля и клик по кнопке
# это и есть шаг

def login(self, email, password):
    self.set_email(email)
    self.set_password(password)
    self.click_sign_in_button()
```



О чём стоит помнить:

- 1. Лучше давать шагам осмысленные имена;
- 2. Когда объединяешь методы, важно соблюдать баланс. Объединять все методы в шаги не нужно;
- 3. Лучше объединяй в шаги методы, которые часто идут друг за другом. Так их можно будет использовать в разных тестах.

Пример автотеста с РОМ

Программа проверяет страницу авторизации Mesto: вводит почту и пароль, затем кликает по кнопке входа в приложение.

```
# импорт драйвера
from selenium import webdriver
# импорт класса страницы авторизации
from page_object import LoginPageMesto

class TestPraktikum:

driver = None

@classmethod
def setup_class(cls):
    # создали драйвер для браузера Chrome
    cls.driver = webdriver.Chrome()

def test_login(self):
    self.driver.get('https://qa-mesto.praktikum-services.ru/')

# создать объект класса страницы авторизации
login_page = LoginPageMesto(self.driver)
# выполнить авторизацию
```

```
login_page.login('email учётной записи', 'пароль учётной записи')
@classmethod
def teardown_class(cls):
    # закрыли браузер
    cls.driver.quit()
```

Meтод setup_class()

В методе setup_class() инициализируется driver для работы с webdriver.Chrome().

```
@classmethod
def setup_class(cls):
    # создали драйвер для браузера Chrome
cls.driver = webdriver.Chrome()
```

Этот метод используется в классе один раз, перед всеми тестами. Он нужен, чтобы не инициализировать драйвер в каждом тесте.

После метода, в тестах к driver обращаются через self.driver. Например, вот так:

```
# объект класса страницы авторизации
login_page = LoginPageMesto(self.driver)
```

Перед объявлением метода стоит @classmethod. Это декоратор.

Декораторы расширяют возможности методов и функций, к которым их применяют. Конкретно @classmethod помогает отделить методы класса от обычных методов.

Поэтому метод setup_class — это метод класса. И его первый параметр cls, а не self.

Метод teardown_class()

Meтод [teardown_class()] закрывает браузер и завершает работу driver. Это делается с помощью конструкции cls.driver.quit().

```
@classmethod
def teardown_class(cls):
    # закрыли браузер
    cls.driver.quit()
```

Как и setup_class(), метод teardown_class() исполняется один раз. Только его используют после всех тестов.