

**Перший рівень** — відпрацюй навички на базовому рівні.

1. Наведи короткі приклади вимог (3-5) до будь-якого предмета з твого оточення, які б відповідали кожному з таких критеріїв оцінки якості:

- Атомарність
- Несуперечність
- Тестованість
- Відстежуваність.

Вимоги до чашки:

- REQ 1.1 Вага чашки без рідини всередині повинна складати 215.0 грам
- REQ 1.2 Об'єм чашки повинен складати 400мл, у випадку якщо залити рідину об'ємом від 401мл - лишня рідина вилиться за краї чашки
- REQ 1.3 У чашки повинна бути ручка, вона знаходиться на зовнішній стороні чашки на відстані 4см від верху і низу
- REQ 1.4 Чашка повинна бути білого кольору ззовні, внутрішня сторона повинна бути червоного кольору. Ручка повинна бути чорного кольору (як внутрішня сторона так і зовнішня)

## **2 рівень**

2. На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату. Відповідь обґрунтуй (3-5 речень).

На мою думку найкращою технікою тестування вимог є прототипування. Ця техніка дозволяє наочно побачити якийсь поверхневий макет системи яка буде розроблятися, таке тестування дозволяє залучити працівників з різних сфер (дизайнери, які розроблятимуть макет, девелопери і тестувальники які зможуть зробити рев'ю на основі цього макету), а це в свою чергу дозволить отримати конкретні запитання і уточнення до вимог по суті від всіх хто буде задіяний в розробці реального проекту. Також цей макет дозволить бізнес аналітику глянути на прототип зі сторони сфери діяльності компанії-замовника і внести якісь свої корективи, а по суті, якщо його можна буде також показати кастомеру, то це зменшить ризики внесення правок в документацію під час розробки ПЗ. Тут я керувався думкою, що "краще один раз побачити чим сто раз почути".

3 рівень. Ти – засновник/ця стартапу, який планує випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.

Склади функціональні (5-7 од.) та нефункціональні (5-7 од.) вимоги до застосунку

## 1) Функціональні вимоги

REQ 1.1 Модуль входу в застосунок повинен давати доступ до персонального профілю і інших модулів додатку при умові введення коректного логіну і паролю

REQ 1.2 Модуль повідомлень повинен дозволяти користувачу обмінюватись графічними і текстовими повідомленнями з іншими користувачами

REQ 1.3 Модуль профілю повинен давати можливість редагувати дані свого профілю, а саме: змінювати ім'я та змінювати основне фото профілю

REQ 1.4 Модуль додавання допису повинен дати можливість завантажити графічне повідомлення в загальну стрічку інших користувачів застосунку

REQ 1.5 Модуль стрічки має дати можливість користувачу переглядати загальні дописи інших користувачів, а також залишати коментарі під цими дописами

## 2) Нефункціональні вимоги

REQ 2.1 Завантаження нового допису повинне бути швидким (не довше за 10 секунд) при умові високошвидкісного доступу до інтернету (від 70мбіт за секунду)

REQ 2.2 Кнопки перемикання між модулями повинні бути червоного кольору

REQ 2.3 Додаток має бути безпечним, тобто відповідати стандарту ISO/IEC 15408

REQ 2.4 В футері застосунку постійно повинен відображатись горизонтальний Bottom navigation bar де мають бути розміщені 5 кнопок зміни модуля в такому порядку : модуль стрічки, модуль входу, модуль додавання допису, модуль повідомлень, модуль стрічки

REQ 2.5 Додаток повинен бути сумісним з Facebook акаунтом користувача, тобто повинна бути можливість входу в додаток використовуючи дані профілю в Facebook