

# Relatório de Projecto

**Versão – v0**

**Aplicações Móveis - 2025/26**

Grupo: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_ Número: \_\_\_\_\_ GitHub: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_ Número: \_\_\_\_\_ GitHub: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_ Número: \_\_\_\_\_ GitHub: \_\_\_\_\_

*(LIMITE DE PÁGINA: 5 páginas – excluindo a capa)*

## 1. Conquistas

Descreva quais funcionalidades declarados na especificação do projecto foram implementadas. Preencha a tabela a seguir. Para cada funcionalidade, indique seu estado de implementação. Se parcialmente implementado, descreva o que foi alcançado.

Versão	Funcionalidade	Completa / Parcialmente / Não implementada?
Base	Registar utilizador	
	Log in / out	
	Listar / Criar / Remover locais	
	Visualizar locais no mapa	
	Postar mensagens (Registar anúncios)	
	Remover anúncios	
	Ler/Visualizar anúncio	
	Guardar/levar anúncio	
	Partilhar anúncio	
	Editar perfil de utilizador	
	Suporte a diferentes políticas	
	Entrega de mensagem em modo centralizado	
	Entrega de mensagem em modo descentralizado	
Avançada	Segurança	
	Roteamento de retransmissão	

## 2. Desenho da Interface Móvel

Desenhe o wireframe de actividade da sua aplicação móvel. Explique-o sucintamente. Descreva quaisquer características específicas do comportamento da aplicação móvel que não foram explicitamente declaradas na especificação do projecto.

## 3. Arquitectura Básica

Descreva a arquitectura de linha de base conforme solicitado nas subsecções a seguir.

### 3.1 Estruturas de Dados Mantidas pelo Servidor e pelo Cliente

### 3.2 Descrição dos Protocolos Cliente / Servidor

### 3.3 Descrição do Protocolo P2P para Entrega de Mensagem em Modo Descentralizado

### 3.4 Outros Recursos de Projecto relevantes

*Descreva quaisquer outros recursos de design relevantes específicos para o seu projecto. Se não houver nada a dizer, sinta-se à vontade para remover esta subsecção.*

## **4. Funcionalidades avançadas**

### **4.1 Segurança**

*Descreva os objectivos de segurança do seu projecto e os protocolos que foram projectados para atingir esses objectivos.*

### **4.2 Roteamento de retransmissão**

*Descreva aqui os protocolos para o roteamento de retransmissão..*

## **5. Implementação**

*Descreva quaisquer opções de implementação relevantes, em particular:*

- *How sockets and communications are handled*
- *How GPS events are handled*
- *Persistent state maintained on the mobile device*
- *Other issues you may find relevant, e.g., optimizations*
- *Linguagem de programação e plataforma utilizada para implementar o servidor*
- *Bibliotecas externas adicionais usadas no projecto*
- *Componentes do Android (por exemplo, serviços, actividades); como se comunicam uns com os outros; como partilham o estado global*
- *Threads existentes na aplicação móvel e sua função*
- *Como soquetes e comunicações são tratados*
- *Como os eventos de GPS são tratados*
- *Estado persistente mantido no dispositivo móvel*
- *Outros problemas que pode achar relevantes, por exemplo, optimizações*

## **6. Limitações**

*Liste as limitações actualmente conhecidas do seu projecto (por exemplo, bugs, restrições no ambiente de teste, etc.).*

## **7. Conclusões**

*Apresente as conclusões deste trabalho.*