



Путь frontend разработчика





План

- Познакомимся
- Текущее состояние дел во фронтэнде
- План погружения
- Что нужно, чтобы попасть на стажировку в классную компанию?
- Работа в команде
- SoftSkills



Привет, меня зовут Саша

- Разработчик интерфейсов в Яндекс
- Руководитель проекта Яндекс.Ясли
- 4 года в преподавании



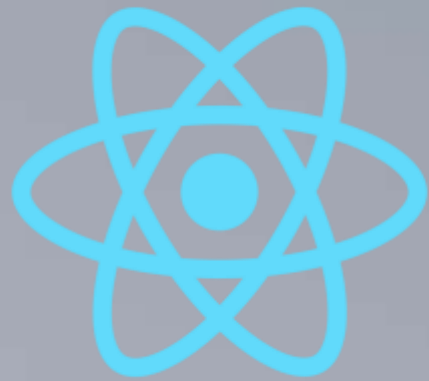
Привет, меня зовут Саша

- Кроме Яндекса, никаких классных компаний у меня в трудовой нет
- Чего уж там, у меня и высшего образования-то нет
- По сути, я всерьез пригляделся к профессиональной разработке лет в 30



F r o n t e n d
С Е Г О Д Н Я







К а к ж е э т о
О с в о и т ь ?



У д е л и т е м а к с и м у м в р е м е н и

Основам

Очень многие сразу начинают изучать модные, молодежные фреймворки - ведь именно знание этих библиотек требуют в описаниях к вакансиям.

Я считаю, это плохой подход.

Если вы пойдете этим путем, вам будет очень сложно понять как все работает под капотом, перейти на другой набор технологий, а значит, построить головокружительную карьеру





R O A D M A P



ВЕРСТКА

Вы поняли верстку, если понимаете как интерфейс должен реагировать:

- На изменения размера браузера
- На изменение устройства
- На смену языка

Не только понимаете, но и можете сверстать ;)

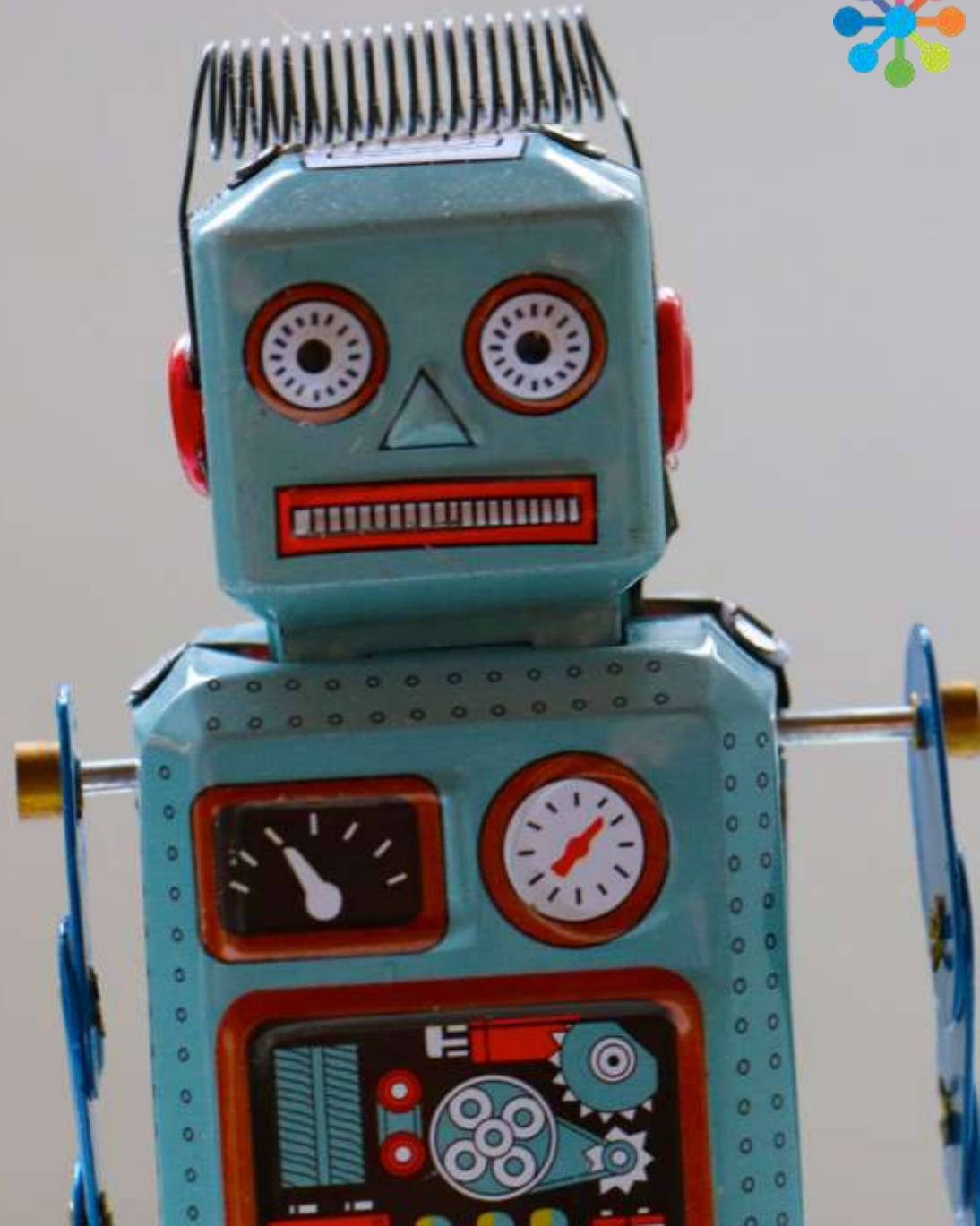
Основы JS и алгоритмы

Самая скучная часть. Но самая необходимая. Вам нужно научиться решать задачки на JavaScript и хорошенько разобраться в языке.

Сайты, позволяющие себя проверить

www.codewars.com

www.hackerrank.com





JS в браузере

DOM-модель, события и их обработка, редактирование содержимого документа и создание новых элементов, а также работа с формами и аjax - все это вы должны хорошо понять.

Уже на этом этапе советую задумываться о performance - одного результата можно добиться разными способами, думайте о том, какой вариант будет работать быстрее

NODE.JS

Вам необходимо освоить Node.js до уровня, когда вы без проблем за пять минут поднимаете сервис на express.js и можете спокойно продолжать разработку (понимаете, что к чему)





Инфраструктура

В этом разделе я подразумеваю как средства для тестирования и выкладки приложения на сервера, так и инструменты разработки: системы контроля версий, линтеры, инструменты для поддержания единого оформления кода и так далее.

Умение пользоваться всем этим отличает любителя, гоняющего файлы по ftp, от хорошего специалиста, многое за которого делают машины.



Milestone

К этому моменту вы сможете монетизировать свои знания (фриланс/начальные позиции в небольших фирмах). Именно с таким багажом знаний после Яслей мы собеседуем ребят на стажировку в симферопольский офис



С О Б Е С Е Д О В А Н И Я



Подготовка к собеседованию

- Фреймворки, всякая сложная машинерия не понадобится
- Нужно как раз то самое умение быстро решать задачи, знание алгоритмов
- Будьте готовы искать баги в своем решении, а также оптимизировать его
- Подтяните теорию про устройство интернета, особенности работы браузеров и т.п.
- Придумайте, что будете делать с нервами
- Помимо решения, интересно еще как вы рассуждаете, так что приготовьтесь комментировать свои действия и описывать словами алгоритмы



После собеседования

- Не бойтесь, что собеседование пройдет плохо - это не ставит на вас крест, можно будет прийти еще.
- Попросите фидбек, в этом нет ничего зазорного.



КАРЬЕРА



- Стажер
- Младший разработчик (Junior)
- Разработчик (Middle)
- Старший разработчик (Senior)
- Ведущий разработчик (Lead)
- ...



Р а б о т а в К О М А Н Д Е



Роли

- Frontend разработчик
- Backend разработчик
- Product owner
- Дизайнер
- Scrum master
- Тестировщик



Коммуникация

Современный разработчик - не может быть тихим букой в углу.

В команде такой персонаж просто тащит всех на дно.

Наплевать на ваш «характер», как профессионалу, вам придется общаться.

Качайте коммуникативные навыки, ходите на соответствующие тренинги, занимайтесь самоанализом, тренируйте свою нейросеть.

У любой проблемы есть два решения - разобраться самому, или спросить у коллеги. Если вы не умеете разговаривать и просить о помощи, то вы часто сильно теряете в эффективности.

Парное программирование - возможно, лучшее, что есть для технического роста





AGILE

В долгосрочных проектах старая схема с ТЗ на старте - результат на финиш не работает.

Новые, гибкие методологии позволяют создать работающий продукт даже с расплывчатыми требованиями на старте.



S O F T S K I L L S
к а к с т а т ь е щ е
 к р у ч е



Softskills

- Планирование и work/life balance
- Управление потоками информации
- Логирование хода задачи/прогресса на работе
- Управление и контроль за финансами
- Чтение классных источников



Я точно на
ВЕРНОМ ПУТИ?



Самопроверка

- В начале карьеры (фриланс, стажировки) вы должны работать без выходных
- Позже потребуется настроить work/life баланс
- Вам нравится продукт, который вы делаете
- Случаются факапы, но в целом, ваш труд высоко оценивают
- Вам в большинстве случаев идут на встречу в проектах и даже небольших капризах
- Вам пишут HR, вы понимаете, что в случае увольнения ваша жизнь улучшится



К а р ь е р а
> 3 0 v s < 3 0



Для тех, кто постарше...

- Вами все время будут руководить люди младше вас
- Ваши коллеги, как правило, будут схватывать на лету, вы на их фоне - тупить
- Вы все время будете ощущать себя на дне, даже добившись определенных успехов
- Все время будет желание остановиться на знакомом стеке технологий и прекратить развиваться
- Ваша сильная сторона - игра вдолгую, самоанализ, большая эмоциональная стабильность



Ч а с т ы е В О П Р О С ы



FAQ

- Наверное, у меня недостаточно опыта чтобы идти в эту компанию?
- Можно ли начать в N лет?
- Нужны ли сертификаты, высшее образование, опыт работы?
- Я не знаю <технология>, есть ли смысл приходить?
- У меня нет портфолио, без него страшно, как найти первые проекты?