

Курс:

«Разработка веб-страниц на языке разметки HTML5  
с использованием каскадных таблиц стилей CSS3»

## Модуль 4. Анимация в CSS3

### Задание 1

**Реализовать html-страницу с часами.**

При открытии страницы стрелки часов должны двигаться бесконечно. Минутная стрелка должна двигаться быстрее, чем часовая стрелка.

**Пример конечного результата:**



## Задание 2

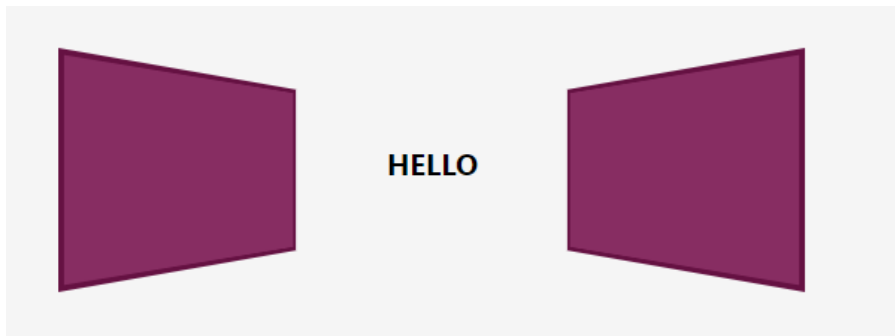
**Реализовать html-страницу со створками.**

Изначально на странице отображаются два одинаковых блока, за которыми скрыт текст. При наведении мышкой на любой из блоков они медленно (за 2 секунды) раскрываются так, чтобы был виден текст. Если мышку увести, то все резко возвращается к первоначальному состоянию.

**Пример первоначального состояния:**



**Пример состояния блока** при наведении мышкой, когда анимация закончилась:



### Задание 3

Реализовать html-страницу с несколькими блоками текст + картинка.

**Требования:**

- блок состоит из текста и картинки, которые делят доступную ширину поровну;
- блок должен быть фиксированной высоты;
- текст должен находиться посередине своей части;
- картинка должна занимать всю свою часть по ширине и высоте;
- картинка не должна выходить за пределы своей части;
- при наведении мышкой на блок (текст + картинка):
  - он должен полностью покрыться полупрозрачной черной плашкой за 0.3 секунды;
  - картинка должна плавно (за 1 секунду) увеличиться, но при этом не выйти за пределы своей части.

Изображения необходимо выбрать самостоятельно.

**Пример конечного результата** (третий блок – это состояние при наведении мышкой):

