

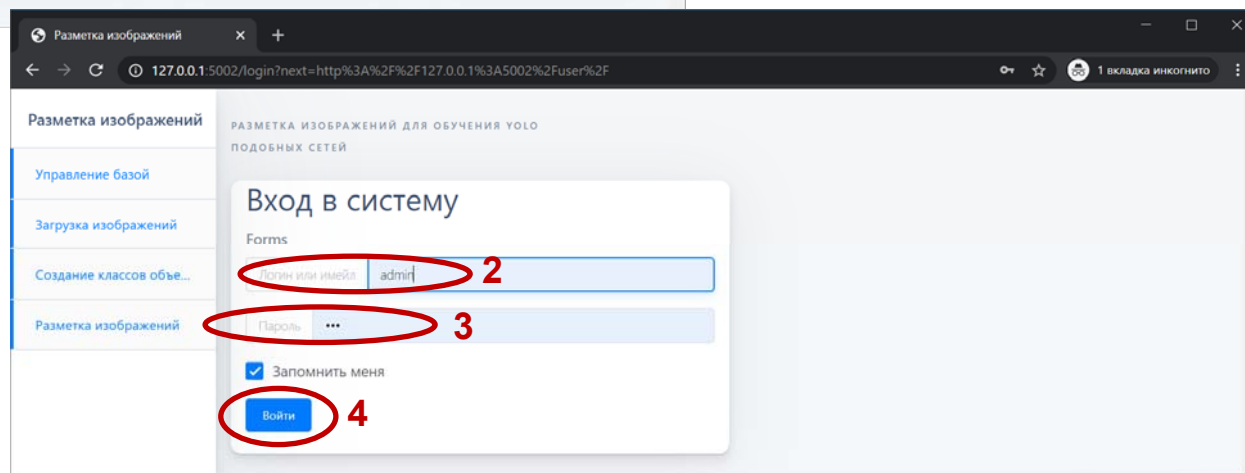
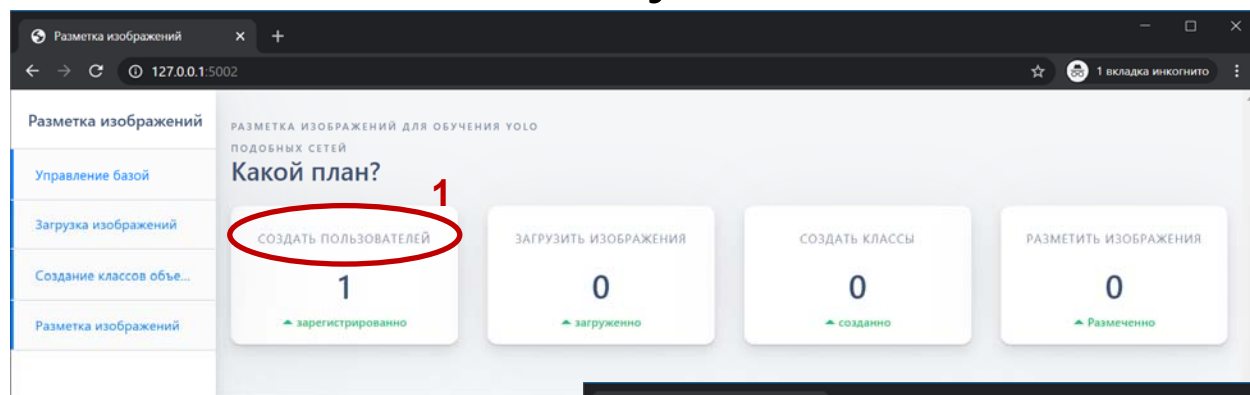
# Разметка данных

Инструкция пользователя

# Если вы пользователь-администратор

- Вы сможете добавлять новых пользователей
- Все что могут другие пользователи
  - загрузка данных
  - создание классов
  - объектов разметка данных

# Заходим в систему



# Создаем нового пользователя

- Нажимаем создать
- Выбираем роли
- Заполняем данные
- Важно ввести пароль
- Сохраняем

Скриншоты веб-интерфейса для создания нового пользователя.

Первый скриншот: Страница "Пользователи - Разметка изображений". В меню "Пользователи" нажимаем "Создать" (выделено красным кругом и цифрой 1).

Второй скриншот: Страница "Пользователи - Разметка изображений". В форме "Создать" выбираем роли "marker" и "uploader" (выделено красным кругом и цифрой 2).

Данные пользователя:

Username	Email	Password
admin	admin@example.com	SHA256\$auFkeWvi\$82b8d4330b92e4bec2fdc2de5806dc01005ed16667aec2b36b12da5a6a0f127

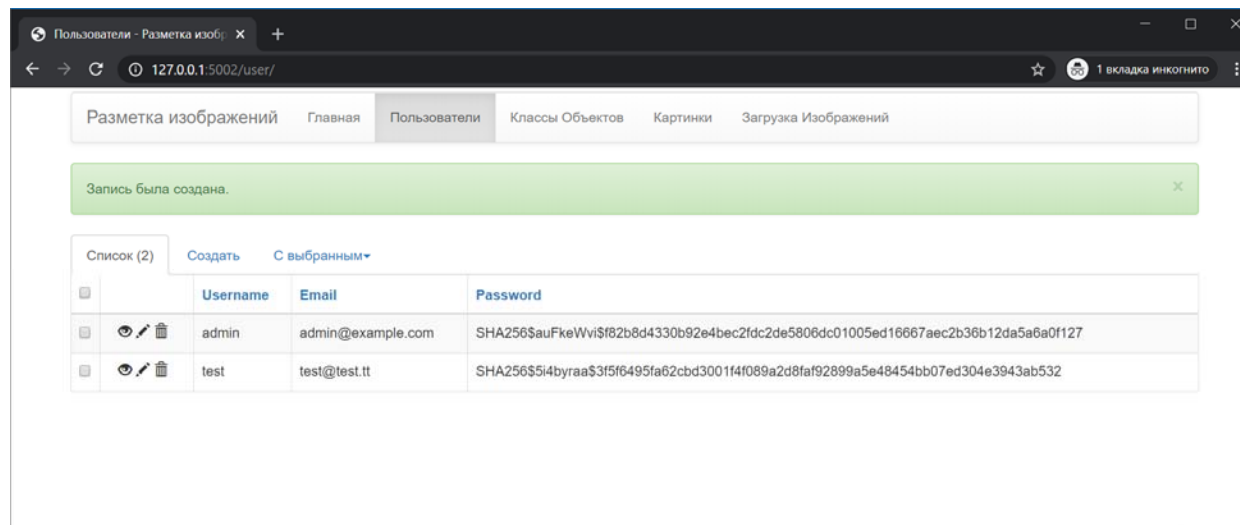
Формы для заполнения:

- Roles: marker, uploader
- Username: test
- Email: test@test.tt
- Password: [маска]

Кнопки: Сохранить, Сохранить и добавить новый объект, Сохранить и продолжить редактирование, Отмена.

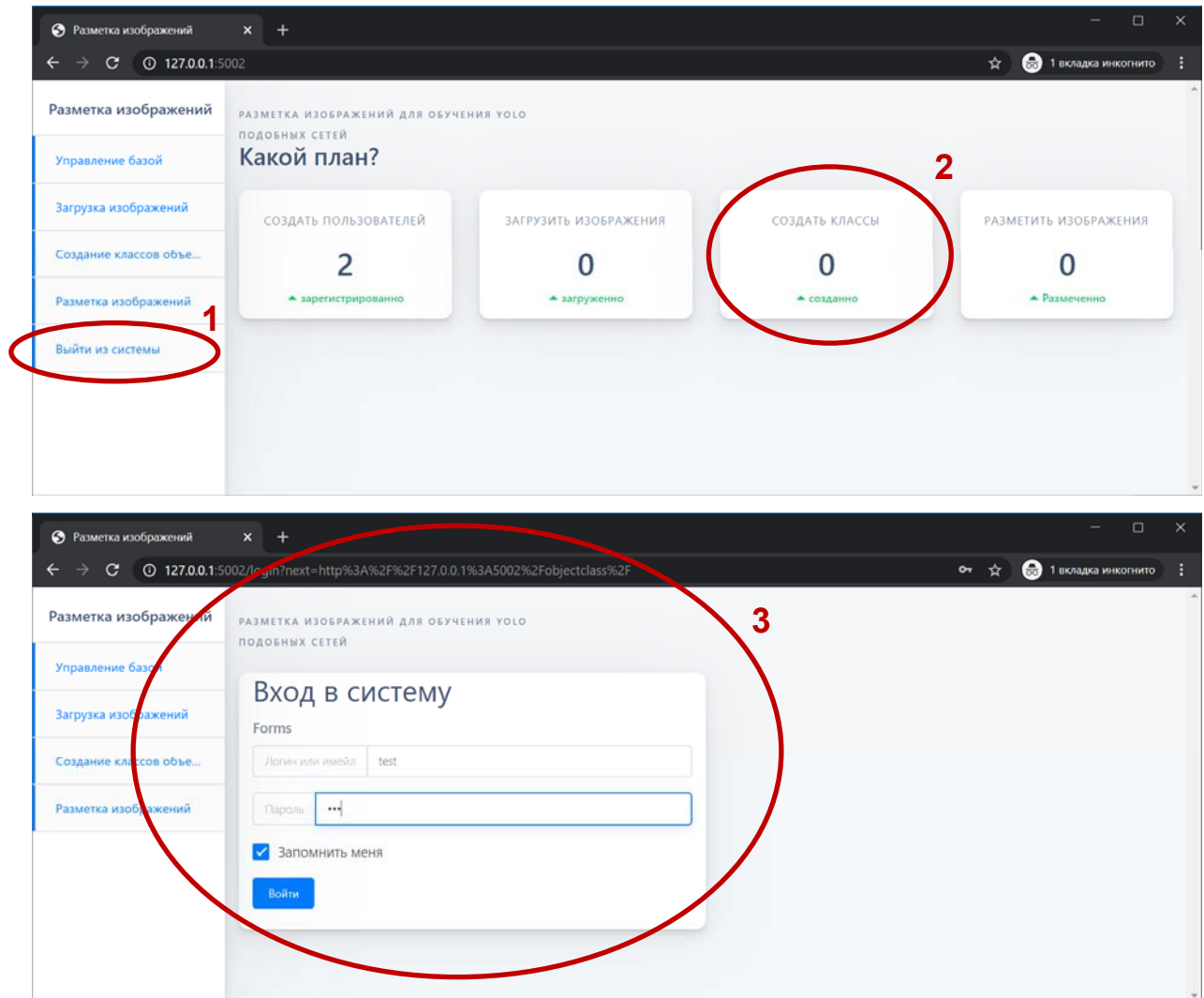
# Успешно созданный пользователь

- Мы не видим введенный пароль – его надо было записать
- Мы можем стереть пользователя, отредактировать его данные
- Теперь можно передать пользователю логин\пароль и выйти

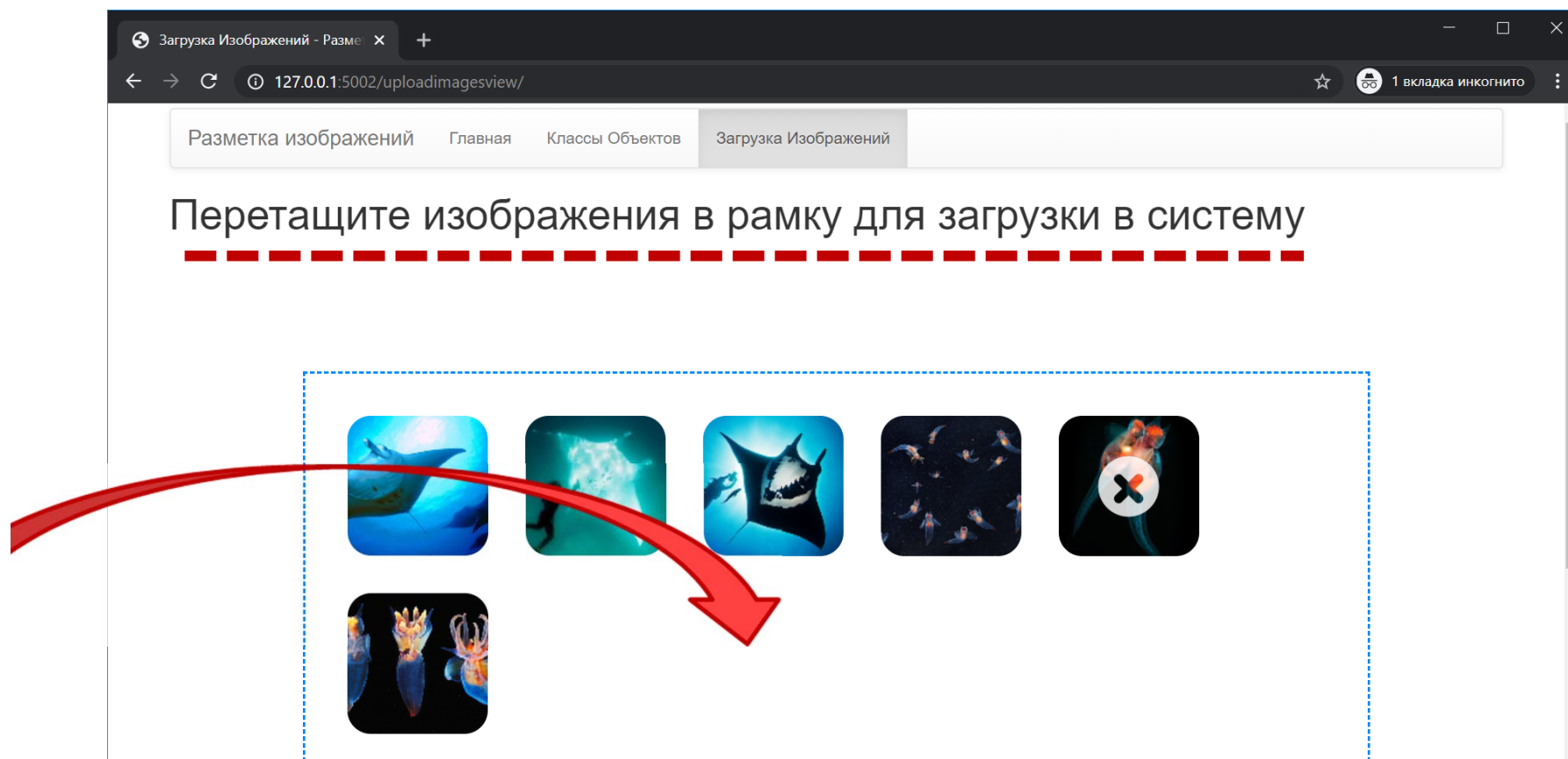


# Выход и вход

- Когда мы в системе всегда видно кнопку выход
- Когда мы хотим выполнить любое действие но мы не в системе нас отправят вводить креденции



# Загрузите данные



# Объявите классы объектов

- Ввели название
- Факультативно описание
- Удобно добавлять несколько подряд

Классы Объектов - Разметка из: x +

← → ↻ 127.0.0.1:5002/objectclass/new?url=%2Fobjectclass%2F ☆ 1 вкладка инкогнито

Разметка изображений Главная Классы Объектов Загрузка Изображений

Список Создать

Name морской ангел 1

Description

Сохранить Сохранить и добавить новый объект 2 Сохранить и продолжить редактирование Отмена

Классы Объектов - Разметка из: x +

← → ↻ 127.0.0.1:5002/objectclass/ ☆ 1 вкладка инкогнито

Разметка изображений Главная Классы Объектов Загрузка Изображений

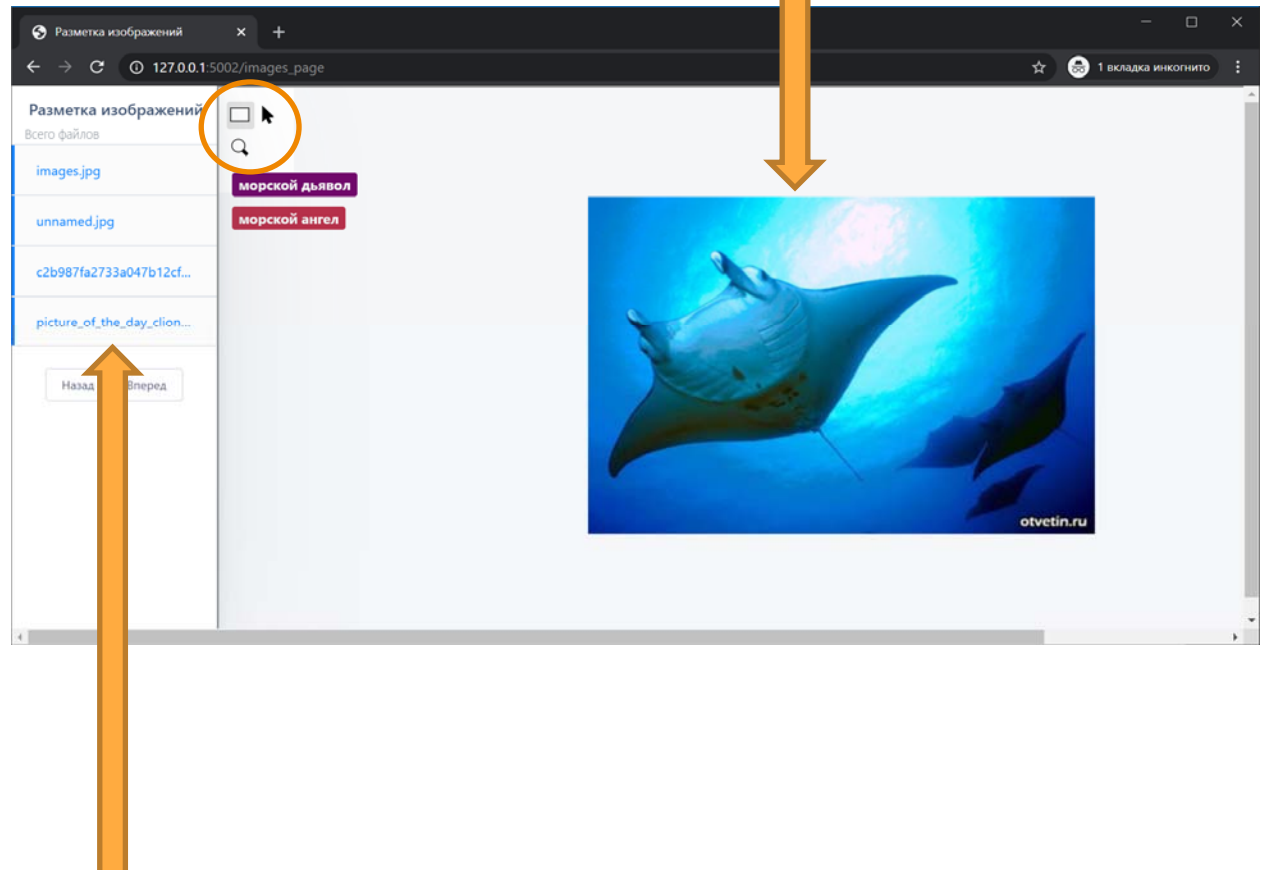
Список (2) Создать Добавить Фильтр С выбранным Поиск: name, description

	Name	R	G	B	Description
<input type="checkbox"/>	морской дьявол	148	9	140	
<input type="checkbox"/>	морской ангел	241	63	97	



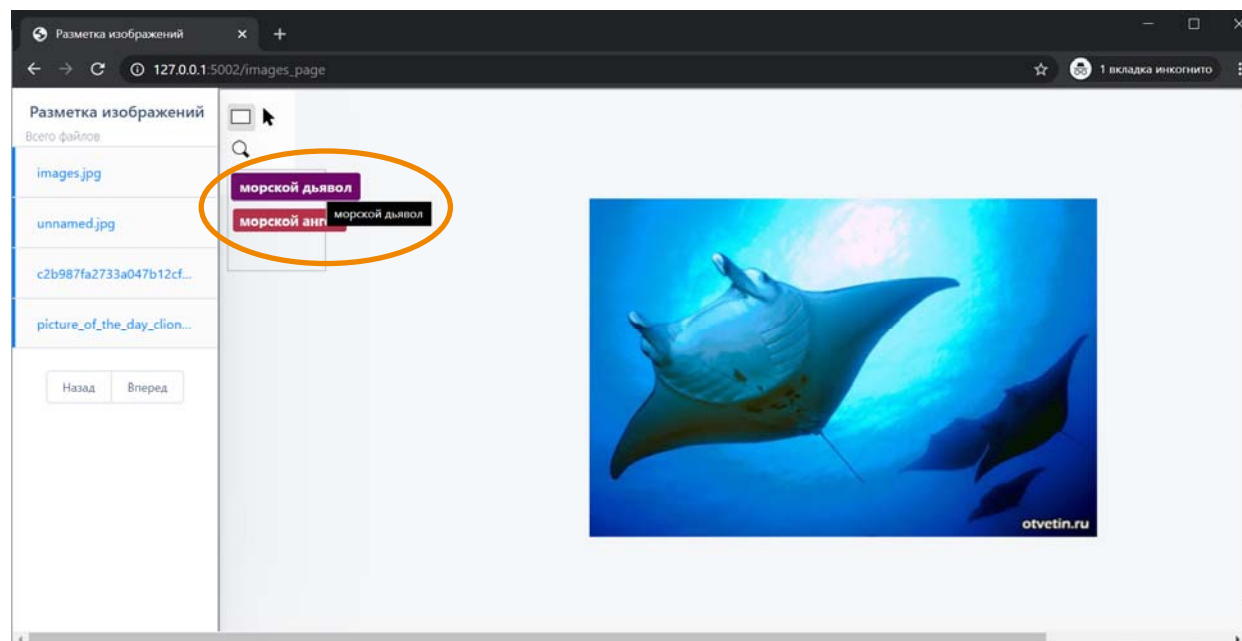
# Размете изображения 1

- Перед нами редактор с картинкой (*справа*)
- Можно выбрать другую (*слева*)
- Выбираем кисть (нажав на *квадратик*)



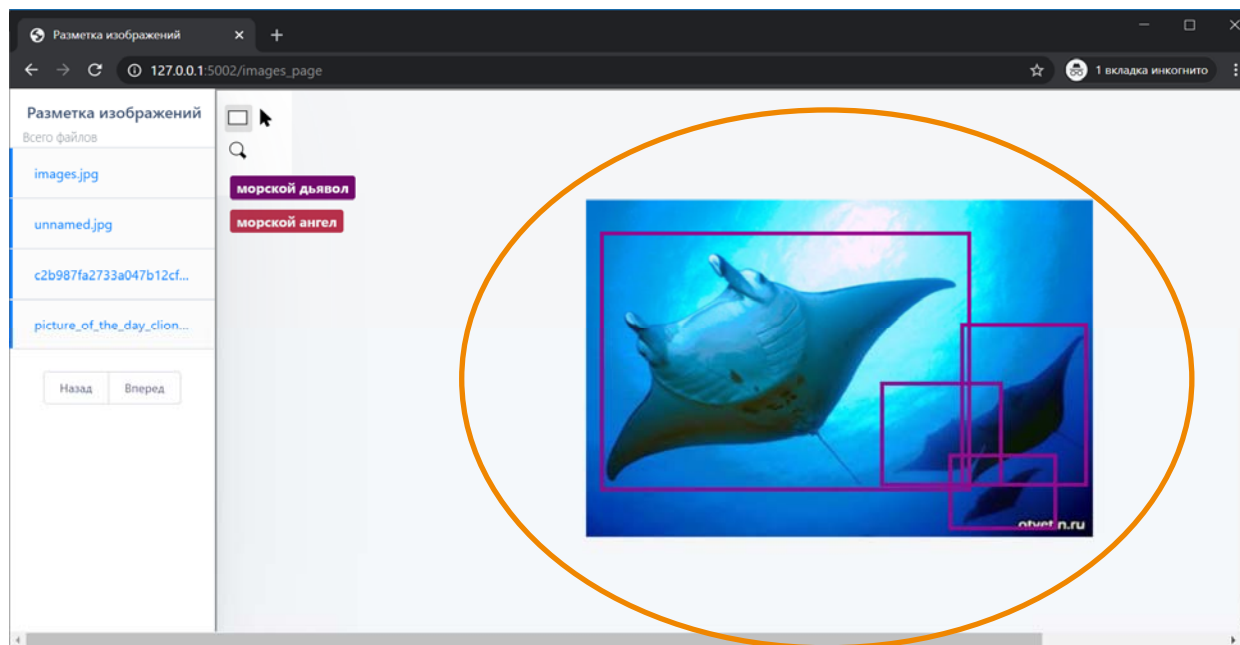
## Размете изображения 2

- Выбираем цвет



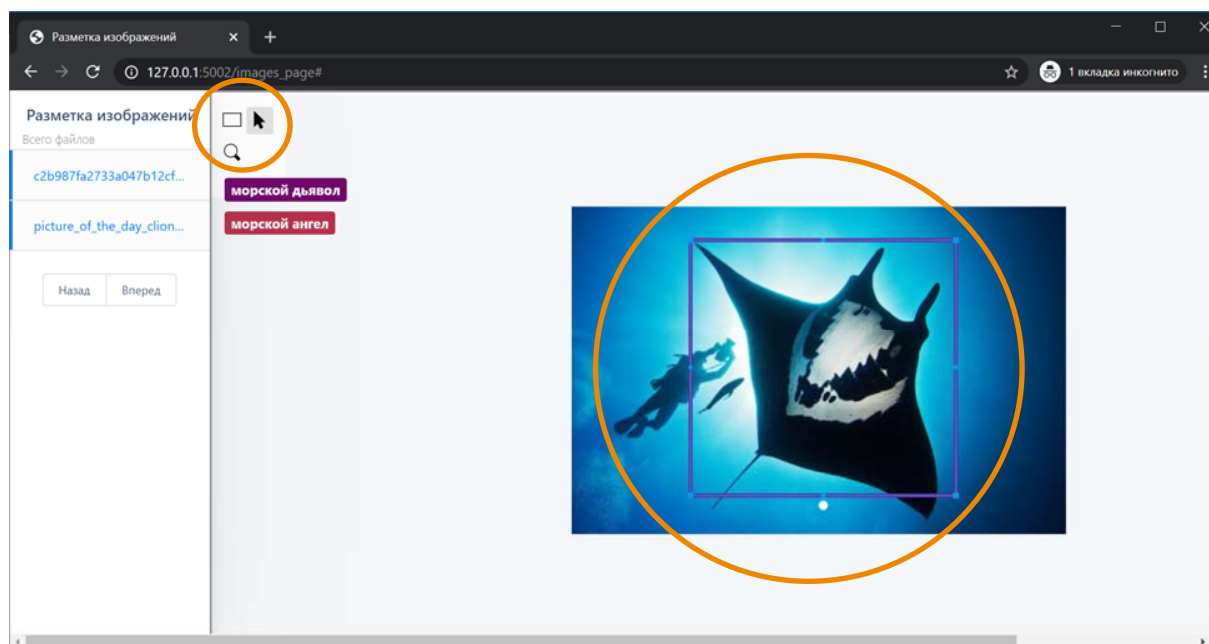
# Размете изображения 3

- Выделяем квадратики мышкой
- Можно выделять «с избытком»
- Можно выделять с «недостатком»
- Но лучше стараться уместить зверя целиком не перебрав



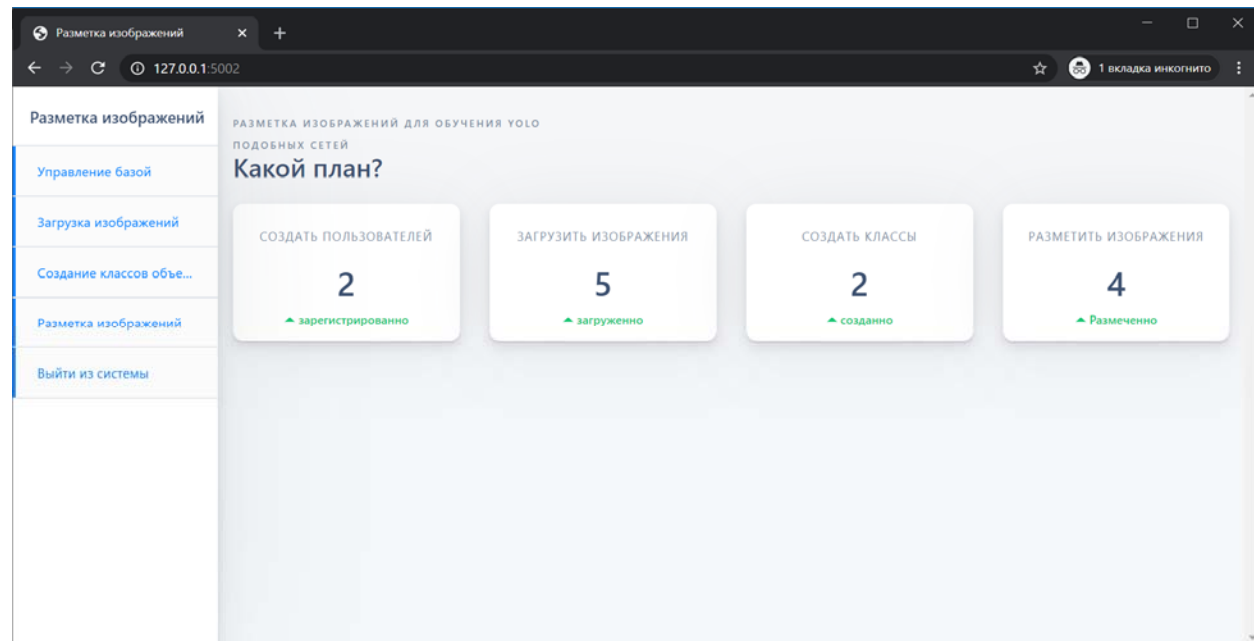
## Размете изображения 4

- Выбрав «*стрелочку*» можно редактировать:
  - Размер сторон квадрата
  - Позицию квадрата
- Выбранный квадратик подсвечивается синим
- Картинки можно редактировать после первоначальной разметки



# Прогресс

- На главной странице можно наблюдать прогресс по разметке



## Код проекта

- Можно почитать здесь [https://github.com/OlegJakushkin/Web\\_Yolo\\_Mark](https://github.com/OlegJakushkin/Web_Yolo_Mark)