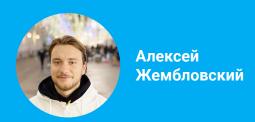
нетология

Обзор AppStore, информация для публикации приложения





Алексей Жембловский

Senior iOS developer, EPAM

План занятия

- 1. Регистрация в App Store Connect
- 2. <u>Управление приложениями</u>
- 3. Жизненный цикл приложения внутри App Store Connect
- 4. Создание нового приложения
- 5. <u>Отправляем сборку в TestFlight</u>
- 6. Делаем сборку доступной для тестирования
- 7. Собираем информацию о тестировании
- 8. Подготовка к релизу и релиз
- 9. <u>Проверка приложения Apple перед релизом</u>
- 10. Собираем аналитику

Для чего необходим App Store Connect

"Центр управления полетом" Вашего приложения Тестирование

Отправка в AppStore

Документооборот

Управление доступами



Сбор аналитики

Маркетинг внутри AppStore

Управление подписками

Связь с Apple

Отправка в Тестирование Документооборот AppStore Ваше Управление Сбор аналитики доступами приложение Маркетинг Управление Связь с Apple внутри подписками AppStore

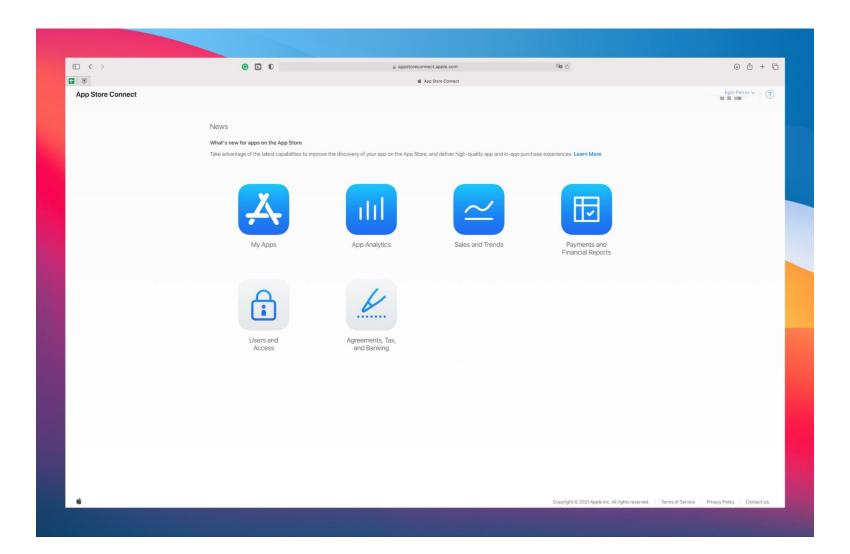
Регистрация в App Store Connect

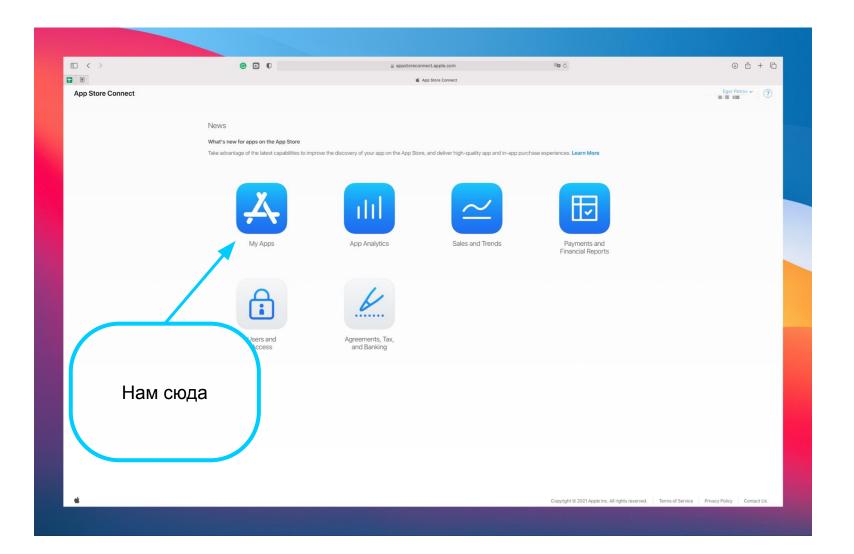
Регистрация в App Store Connect

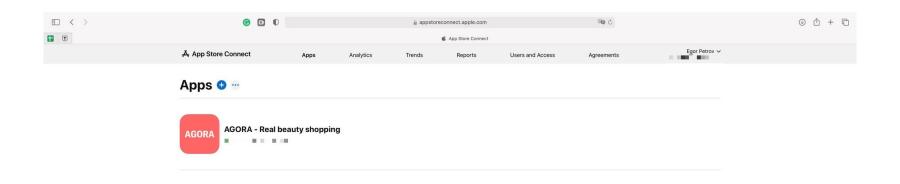
Как таковой регистрации нет. Для получения доступа к App Store Connect необходима авторизация на портале разработчиков (Apple Developer Portal).

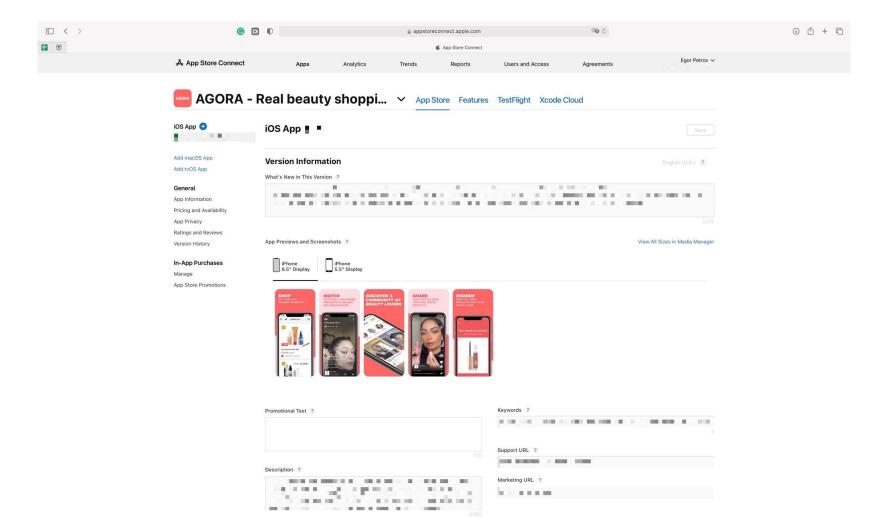
Важно: дополнительная регистрация не нужна, вход осуществляется по вашему Apple ID. Первый раз необходимо подтвердить правила пользования и т.д.

Управление приложениями









Game Center

Информация для проверки приложения

 Информация для входа ? Укажите имя пользователя и пароль, чтобы мы смогли войти в приложение. Это необходимо для завершения его проверки. ✓ Необходимо войти 	Контактная информация ?
Примечания ? В соответствии с законами Китая разработчикам приложений, содержащих книжный и журнальный контент, необходимо получить соответствующие разрешения, чтобы приложения были доступны в App Store на территории континентального Китая. В соответствующих случаях введите информацию о разрешениях ниже. Подробнее	
	3 941
Вложение ? Выбрать файл (Необязательно)	
Выпуск версии	
Данная версия приложения будет автоматически выпущена сразу после прохождения проверки. Вы также можете позже выпустить ее вручную на сайте App Store Connect или используя App Store Connect для iOS.	
• Выпустить эту версию вручную	
 Выпустить эту версию автоматически 	
 Автоматически выпустить эту версию после проверки приложения не ранее ниже указанной даты: 	
Местное время и дата	

Поэтапный выпуск автоматических обновлений (день 1)

Поэтапный выпуск автоматических обновлений позволяет выпускать это обновление постепенно в течение 7 дней для пользователей, у которых включены автоматические обновления. Обратите внимание на то, что эта версия будет по-прежнему доступна для обновления вручную всем пользователям App Store. Вы можете в любой момент приостановить поэтапный выпуск на срок до 30 дней или выпустить это обновление для всех пользователей. Подробнее

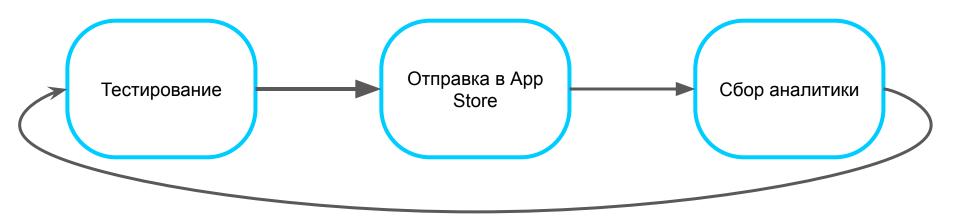
Поэтапный выпуск автоматических обновлений (день 1)

Поэтапный выпуск автоматических обновлений позволяет выпускать это обновление постепенно в течение 7 дней для пользователей, у которых включены автоматические обновления. Обратите внимание на то, что эта версия будет по-прежнему доступна для обновления вручную всем пользователям App Store. Вы можете в любой момент приостановить поэтапный выпуск на срок до 30 дней или выпустить это обновление для всех пользователей. Подробнее

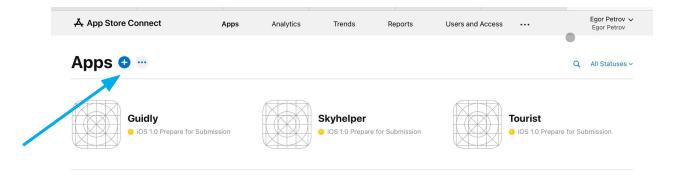
Использовать поэтапный выпуск
 Приостановить поэтапный выпуск
 Начало выпуска
 Запланировано завершение
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 1%
 2%
 50%
 100%

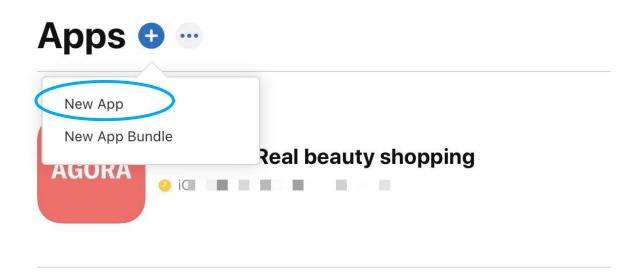
① Обновление будет доступно пользователям, у которых включены автоматические обновления. Для каждого дня указывается максимальный процент пользователей, которым оно доступно.

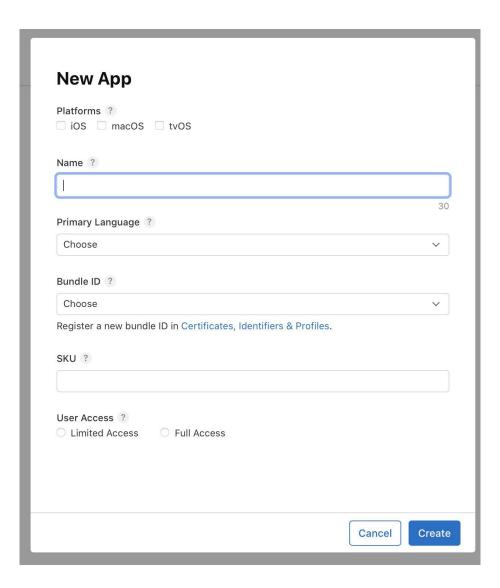
Жизненный процесс приложения внутри App Store Connect



Создание нового приложения

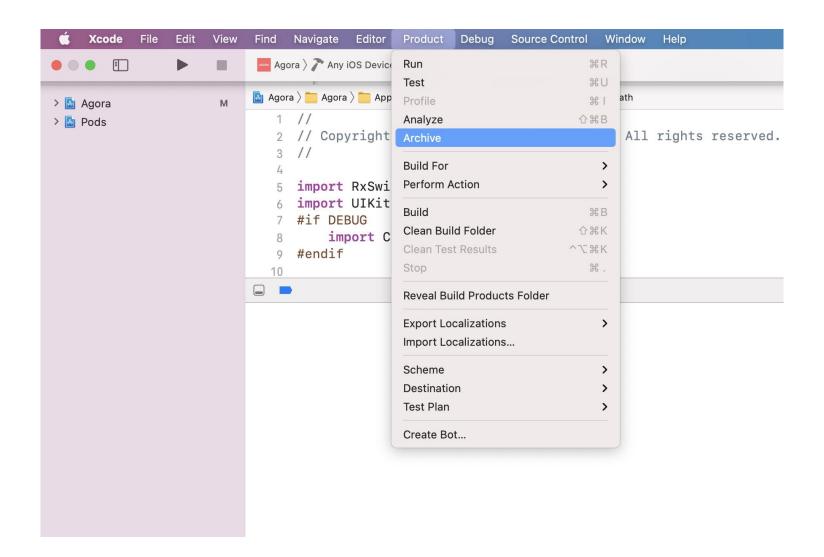


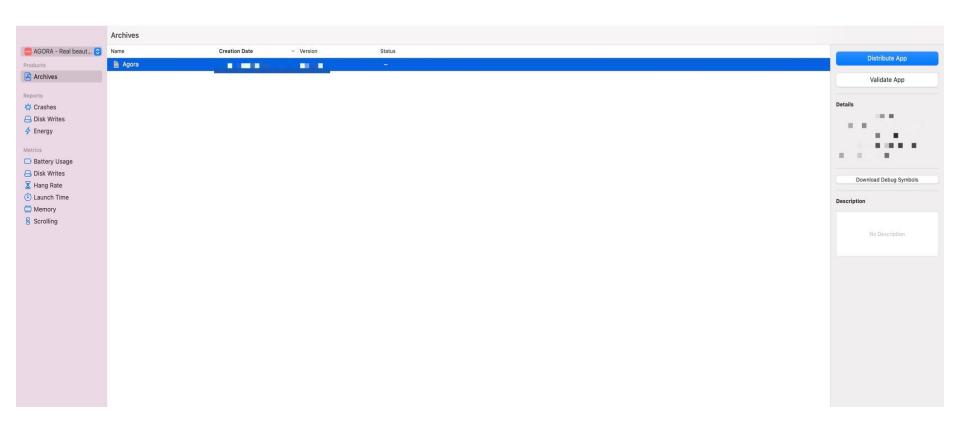


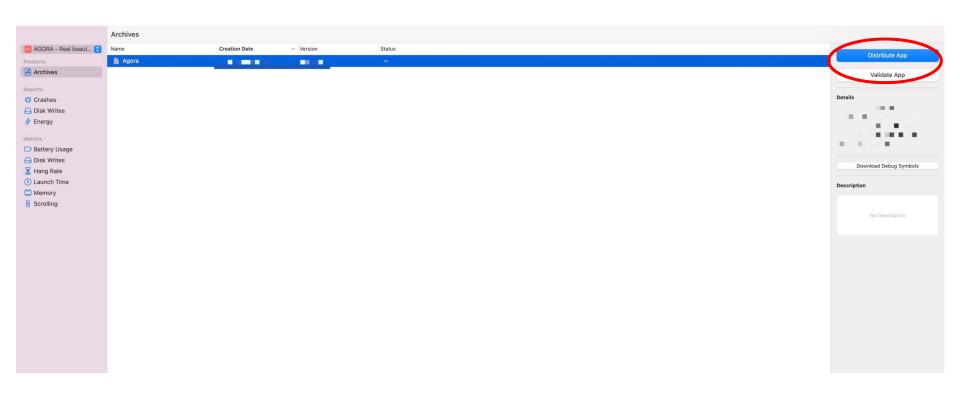


Отправляем сборку в TestFlight

Для отправки сборки в TestFlight достаточно наличия иконки

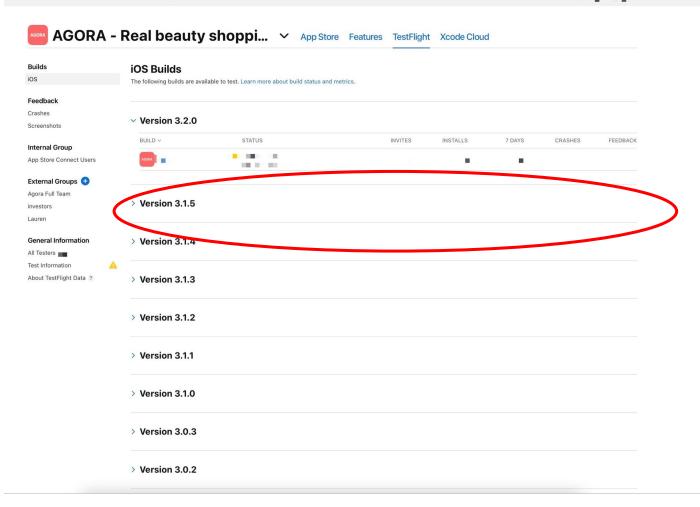






Делаем сборку доступной для тестирования





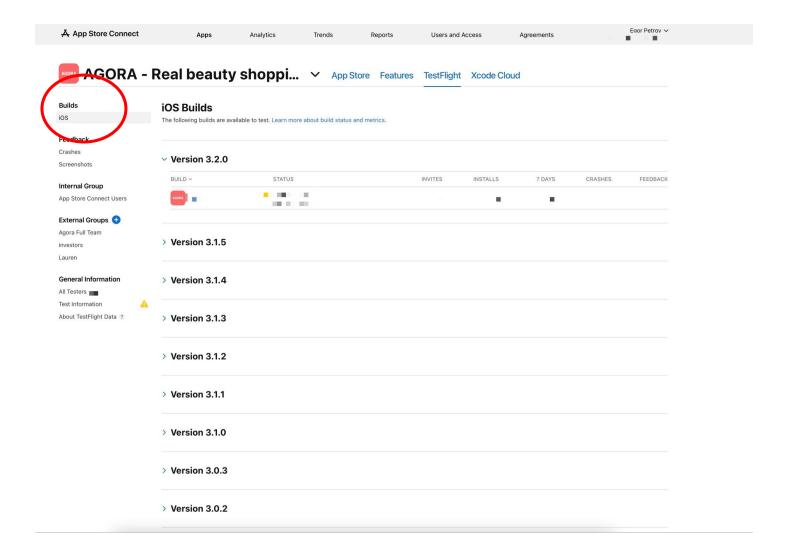
Делаем сборку доступной для тестирования

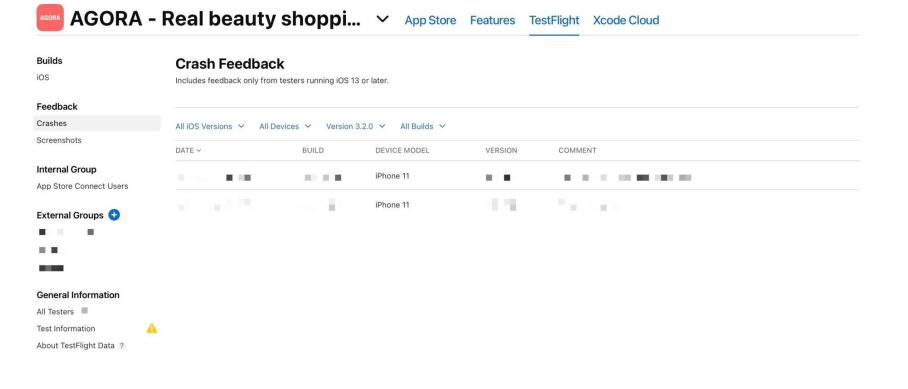
Apple разделяет тестовых пользователей на две группы:

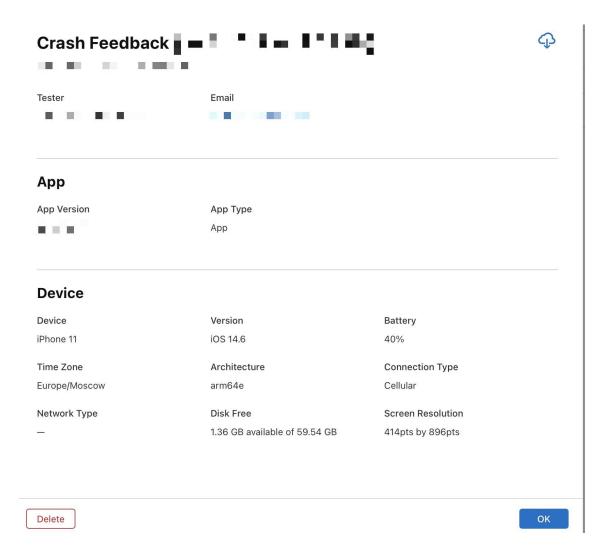
- Внутренние ваши коллеги и участники проекта
- Внешние любой желающий, кто хотел бы принять участие в тестировании

Вы можете выбирать, для какой группы сделать приложение доступным. Вы также можете разделять пользователей внутри каждой из групп или на другие группы. Также важно помнить, что для внешней группы Apple проверяет приложение как для релиза

Собираем информацию о тестировании







Для отправки приложения в релиз необходимо предоставить следующие данные:

- Название
- Версия
- Скриншоты
- Email для связи с поддержкой
- URL-ссылка на политику конфиденциальности
- Рекламный текст
- Ключевые слова

Также могут понадобиться дополнительные данные:

- Видео с показом функционала, который имеет некоторые условия
- Комментарии для проверяющего
- Авторизационные данные, если приложение предполагает наличие авторизации

Apple позволяет провести релиз тремя способами:

- Автоматический релиз
- Релиз по кнопке
- Не ранее указанной даты

Проверка приложения Apple перед релизом

Проверка приложения Apple перед релизом

Перед тем как сделать приложение доступным для обновления, Apple проверяет обновление вручную.

Во время проверки приложение проходит следующие стадии:

- Ready to submit приложение загружено и доступно для отправки на проверку
- Waiting for review приложение в очереди на проверке
- In review находится на проверке
- Approved можно выкладывать обновление, проверка пройдена
- Rejected что-то пошло не так при проверке, обычно Apple сообщает об этом в сопроводительном письме

Что может пойти не так и почему можно получить Rejected

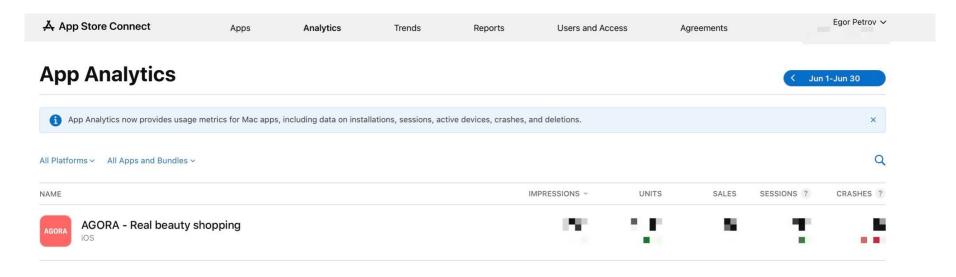
- Использование Private API
- Нарушение App Store Review Guidelines
- Падение приложения у проверяющего
- Недостаточность информации для тестирования
- Неявный функционал

Собираем аналитику

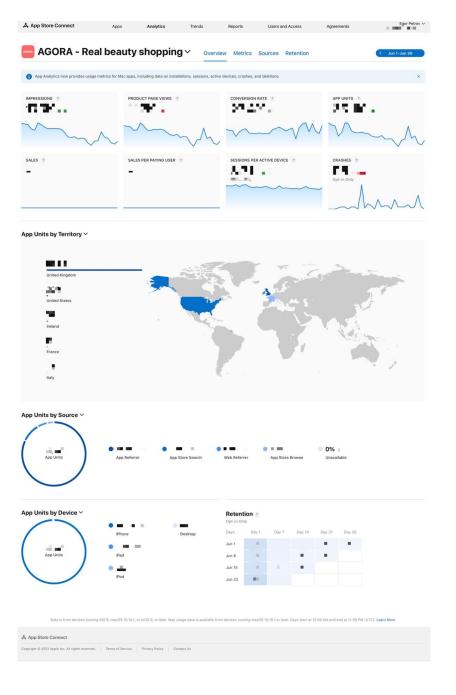
Собираем аналитику

Аналитика Apple не является самой полной, однако она дает первичную информацию и информацию по пользователям App Store:

- Сколько пользователей находят наше приложение в AppStore
- Откуда приходит большинство пользователей (поиск, ссылки, реклама)
- Конверсия из нашедших в пользователей
- Топ стран по пользователям
- Возвращаемость
- Тренды
- Падения приложения



Data is from devices running iOS 8, macOS 10.14.1, or tvOS 9, or later. Mac usage data is available from devices running macOS 10.15.1 or later. Days start at 12:00 AM and end at 11:59 PM (UTC). Learn More



Для более детальной аналитики существуют сторонние сервисы, такие как Amplitude

Полезные ссылки

- <u>App Store Connect Videos</u> видео с конференций Apple о работе с AppStore
- <u>Apple App Store Review Guidelines</u> гайдлайны для приложений по-прохождению ревью от Apple
- https://www.kinopoisk.ru/media/news/4002901/ программа тестирования Кинопоиск
- https://firebase.google.com/docs/crashlytics проект для отслеживания отчетов о сбоях в релизных сборках
- Measuring App Performance App Store аналитика Apple
- https://amplitude.com аналитический сервис Amplitude



Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Алексей Жембловский