



JavaScript для початківців

Об'єкти





Охріменко Дмитро
MCT



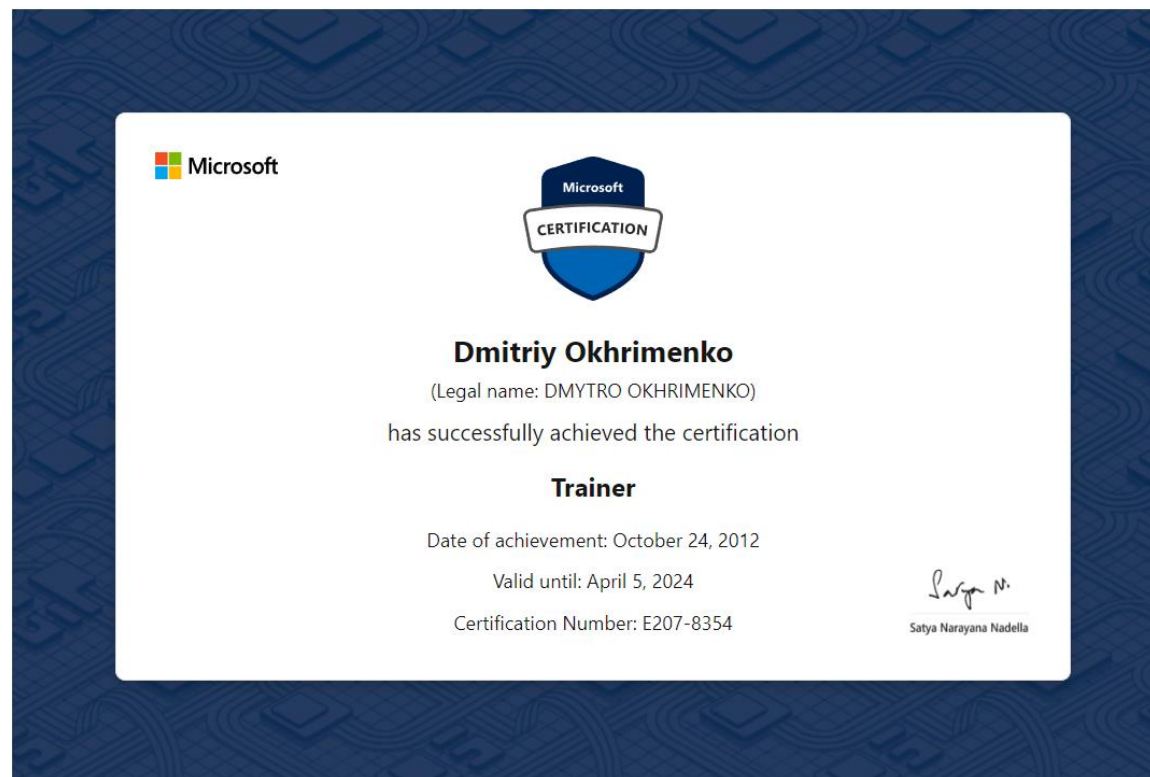
_okhrimenko



dmitriy.okhrimenko

co-founder
CyberBionic Systematics

co-founder
ITVDN



План

Що таке об'єкт

Як створюються об'єкти в JavaScript

Властивості

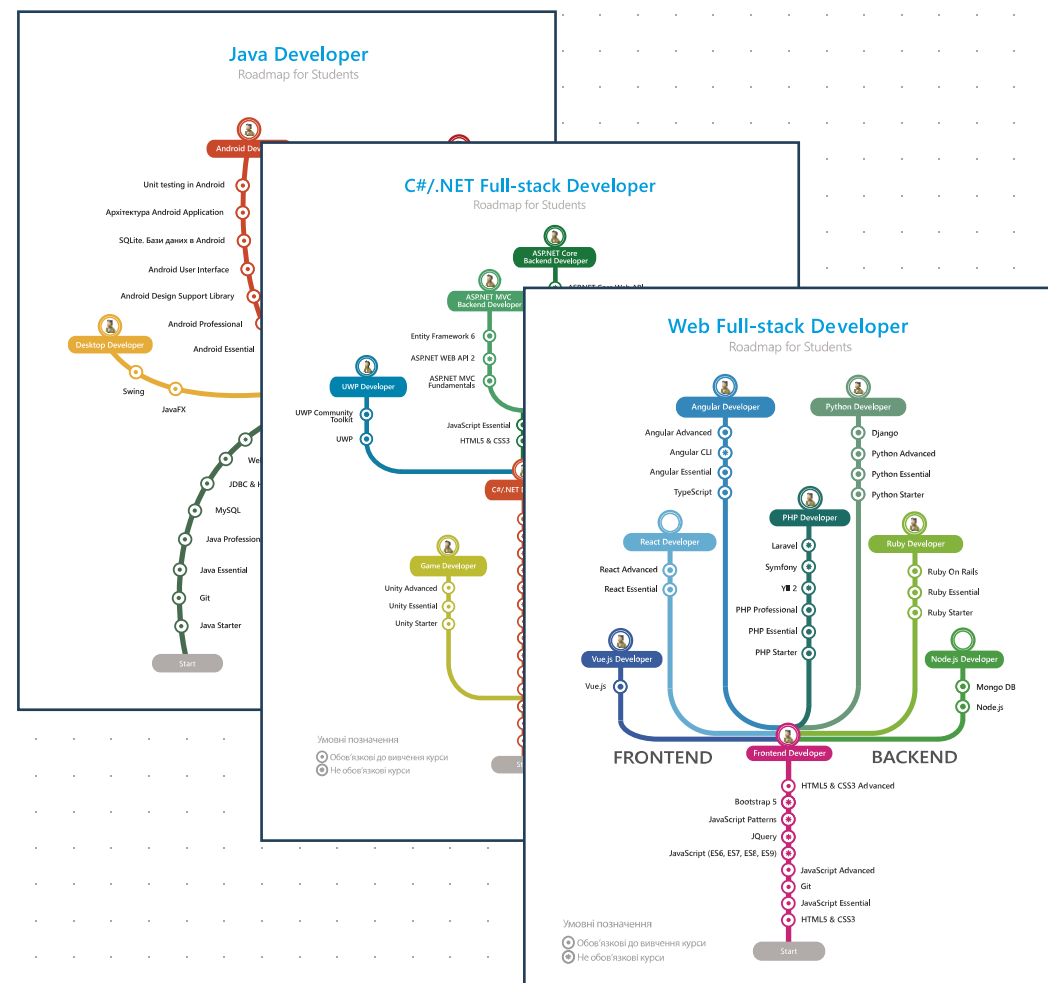
Методи

НАВЧАЛЬНИЙ ЦЕНТР CyberBionic Systematics

Живі онлайн лекції з тренером з
популярних ІТ напрямків

Навчання з подальшим стажуванням та
допомогою у працевлаштуванні

<https://edu.cbsystematics.com>





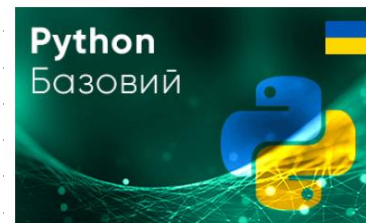
Відео курси з програмування

250+ відео курсів
20 спеціальностей

<https://itvdn.com>



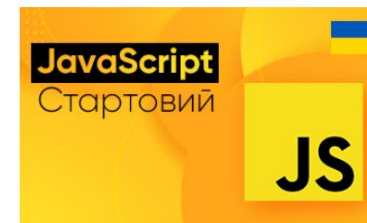
Відео курси з веб розробки на
платформі itvdn
<https://itvdn.com/ru/catalog/specialities/frontend-developer>



Python Базовий
Вікторія Бойчук

Оновлено: 01.02.2023

⌚ 4 год 40 хв ▶ 9 уроків



JavaScript Стартовий
Дмитро Охріменко

Оновлено: 01.03.2023

⌚ 8 год 40 хв ▶ 14 уроків



HTML5 & CSS3 Стартовий
Віталій Мазяр

Оновлено: 10.11.2022

⌚ 6 год 24 хв ▶ 1



Python Стартовий
Руслан Скіра

Оновлено: 10.02.2023

⌚ 10 год 47 хв ▶ 10 уроків



Docker
Олег Заревич

Оновлено: 01.12.2022

⌚ 1 год 55 хв ▶ 5 уроків



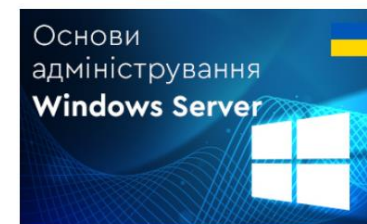
Основи використання Git
Дмитро Курган

Оновлено: 02.08.2023

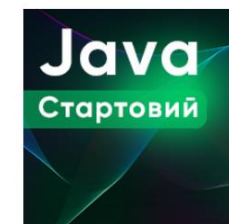
⌚ 2 год 15 хв ▶ 6



TypeScript
Ігор Михайличенко



Основи адміністрування Windows Server
Сергій Гапич



Java Стартовий
Дмитро Красний

Програма грантів на ІТ навчання

Компанія CBSYSTEMATICS Development надає 30 грантів для українців, які хочуть пройти навчання за спеціальністю FrontEnd або .NET Developer.

Грант покриває половину вартості курсу.

Подати заявку



https://edu.cbsystematics.com/ua/grant_for_it_education



Об'єкт

Об'єкт - сукупність пов'язаних даних та функціональних можливостей. Об'єкти містять властивості та методи.

Властивості – стан об'єкта, значення будь-якого типу.

Методи – поведінки об'єкта, функція, виконує будь-яку операцію.

виклик конструктора

```
let user1 = new Object();  
let user2 = {};
```

літерал об'єкта

Об'єкт



Властивості:

Колір
Вага
Сорт



Властивості:

Клас
Об'єм двигуна
Тип двигуна

Методи:

Завести двигун
Повернути ліворуч
Повернути праворуч



Властивості:

Порода
Кличка

Методи:

Лаяти
Закопувати кістку
Бігати