МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Інститут прикладної математики і фундаментальних наук Кафедра прикладної математики

3BIT

про виконання лабораторної роботи №2

з курсу

"Програмування web-додатків ч.2"

Документ та об'єкт сторінки. Робота із подіями.

Виконав: студент групи ПМ-32

Михасів О.М. Прийняв::

Пабирівський В.В.

Хід роботи

- 1. Ознайомився з текстами лекцій та іншими теоретичними матеріалами.
- 2. Налаштував середовище відповідно до вказівок з умови лабораторної роботи.
- 3. Створив новий проект, в якому додав класи Замовник, Проект, Виконавець та Проекти на виконанні, де кожен клас відповідно до завдання містять свої поля. Код програми наведено нижче.

Клас Customer:

```
blass Customer extends BaseModel {
  constructor () {
    super('customer')

    this.fields = this.fields.concat(['name', 'budget'])
  }
}
```

Клас Project:

```
class Project extends BaseModel {
    constructor () {
        super('project')

        this.fields = this.fields.concat(['name', 'description', 'customer'])
    }
}
```

Клас Performer:

```
class Performer extends BaseModel {
  constructor () {
    super('performer')

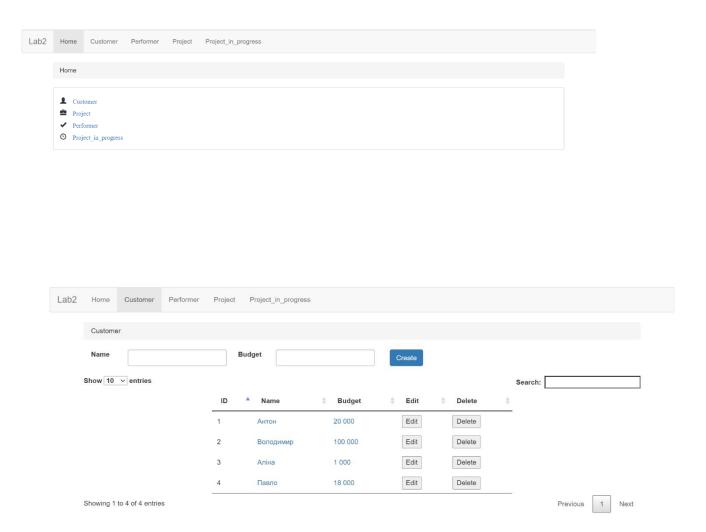
    this.fields = this.fields.concat(['name', 'experience', 'numbers_of_workers'])
  }
}
```

Клас ProjectInProgress:

```
class Project_in_progress extends BaseModel {
  constructor () {
    super('project_in_progress')

    this.fields = this.fields.concat(['project', 'performer', 'begin', 'end'])
  }
}
```

- 4. Також створені наступні файли: fielddef.pug / footer.pug / header.pug / index.pug в яких задається зовнішній вигляд сайту (приклад розмітки було взято з прикладу рекомендацій до виконання).
- 5. Кожна описана сутність має форму додавання/редагування/видалення та зручний список для перегляду усіх записів. При запуску програми та відкритті написаного сайту по посиланню можемо бачити наступний результат



Висновок: При виконанні даної лабораторної роботи я отримав навички написання сайтів з мінімальним функціоналом, пригадав використання стилів (css), покращив навички програмування в JavaScript.

GitHub: https://github.com/OlegMar1/WEB2/tree/main/Lab2