



# Указатели

Плюсы и минусы:

				x	y	p
				1	2	23400
0	1	2	...	13456	...	23400
				23400	23404	23408

int x = 1, y = 2;

int \*ip = &x;

указатель

или

int \*ip;

ip = &x; — ip указывает на x

y = \*ip; — \* "операция разыменования"  
указателя, теперь y == 1

\*ip = 0; — x == 0

NULL — нулевой указатель, константа

NULL = 0

Сегменты памяти:



16 → 1024 Кб → 1024 Мб → 1024 Гб → 1024 Тб → 1024 Пб

2<sup>10</sup> = 1024