Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»



# Звіт

до лабораторної роботи №3

З дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

На тему: «Класи та пакети»

**Виконав**:

ст.гр.КІ-35

Семенець О.М.

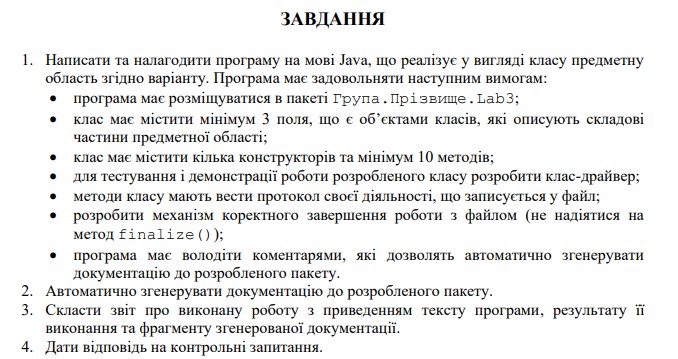
**Прийняв**:

Іванов Ю.С.

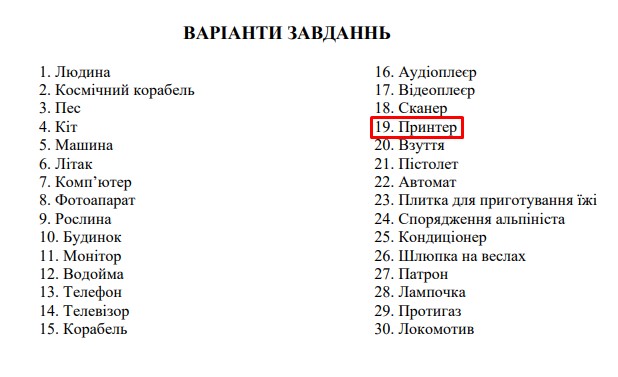
**Львів 2022**

**Мета**: ознайомитися з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.

*Виконання роботи*



*Завдання:*



**Клас Main:**

import KI35.Semenets.Lab3.Printer;

public class App {

public static void main(String[] args) throws Exception {

Printer Printer = new Printer(true, 45);

Printer.connectPowerCordConnector();

Printer.connectUSB();

Printer.turnOnColoredPrint();

Printer.turnOnStartButton();

Printer.putSmthOnTable();

Printer.Printning();

Printer.disconnectPowerCordConnector();

Printer.dispose();

}

}

**Клас Basin:**

/\*\*

\* lab 3 package

\*/

package KI35.Semenets.Lab3;

import java.io.\*;

/\*\*

\* Class <code>Printer</code> implements computer mouse

\*

\* @author Semenets Oleg

\* @version 1.0

\*/

public class Printer {

private PrinterButton PrinterButton;

private PrinterTablet PrinterTablet;

private PrinterPort PrinterPort;

private PrinterMatrix PrinterMatrix;

private PrintWriter fout;

private int printSpeed;

/\*\*

\* Constructor

\*

\* @throws FileNotFoundException

\*/

public Printer() throws FileNotFoundException {

PrinterButton = new PrinterButton();

this.printSpeed = 44;

PrinterTablet = new PrinterTablet();

PrinterPort = new PrinterPort();

PrinterMatrix = new PrinterMatrix();

fout = new PrintWriter(new File("Log.txt"));

}

/\*\*

\* Constructor

\*

\* @throws FileNotFoundException

\*/

public Printer(boolean colored, int speed) throws FileNotFoundException {

this.printSpeed = speed;

PrinterButton = new PrinterButton(colored);

PrinterTablet = new PrinterTablet();

PrinterPort = new PrinterPort();

PrinterMatrix = new PrinterMatrix();

fout = new PrintWriter(new File("Log.txt"));

}

/\*\*

\* Method releases used recourses

\*/

public void dispose() {

fout.close();

}

/\*\*

\* Method implements turning on Printer

\*/

public void turnOnPrinter() {

if (PrinterPort.get\_powerCordConnector()) {

PrinterButton.set\_Power(true);

if (PrinterButton.get\_Power()) {

System.out.print("The Printer is on\n");

fout.print("The Printer is on\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The Printer isn't on\n");

fout.print("The Printer isn't on\n");

fout.flush();

}

}

}

/\*\*

\* Method implements turning off Printer

\*/

public void turnOffPrinter() {

if (!PrinterPort.get\_powerCordConnector()) {

PrinterButton.set\_Power(false);

if (!PrinterButton.get\_Power()) {

System.out.print("The Printer isn't on\n");

fout.print("The Printer isn't on\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The Printer is on\n");

fout.print("The Printer is on\n");

fout.flush();

}

}

}

/\*\*

\* Method implements turn on colored Printning

\*/

public void turnOnColoredPrint() {

PrinterButton.set\_Colored(true);

if (PrinterButton.get\_Colored()) {

System.out.print("The colored Print is on\n");

fout.print("The colored Print is on\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The colored Print isn't on\n");

fout.print("The colored Print isn't on\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements turn off colored Printning

\*/

public void turnOffColoredPrint() {

PrinterButton.set\_Colored(false);

if (PrinterButton.get\_Colored()) {

System.out.print("The colored Print is on\n");

fout.print("The colored Print is on\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The colored Print isn't on\n");

fout.print("The colored Print isn't on\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements turn on Start button

\*/

public void turnOnStartButton() {

PrinterButton.set\_Start(true);

if (PrinterButton.get\_Start()) {

System.out.print("The start button is pressed\n");

fout.print("The start button is pressed\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The start button isn't pressed\n");

fout.print("The start button isn't pressed\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements turn off Start button

\*/

public void turnOffStartButton() {

PrinterButton.set\_Start(false);

if (PrinterButton.get\_Start()) {

System.out.print("The start button is pressed\n");

fout.print("The start button is pressed\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The start button isn't pressed\n");

fout.print("The start button isn't pressed\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements putting something on Printer table

\* to Print it

\*/

public void putSmthOnTable() {

PrinterTablet.set\_Tablet(true);

System.out.print("Something put on table\n");

fout.print("Something put on table\n");

fout.flush();

}

/\*\*

\* Method implements check if something is on the table

\*/

public boolean canWePrint() {

return PrinterTablet.get\_Tablet();

}

/\*\*

\* Method implements connecting USB

\*/

public void connectUSB() {

PrinterPort.set\_USB(true);

if (PrinterPort.get\_USB()) {

System.out.print("The USB is connected\n");

fout.print("The USB is connected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The USB isn't connected\n");

fout.print("The USB isn't connected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements disconnecting USB

\*/

public void disconnectUSB() {

PrinterPort.set\_USB(false);

if (PrinterPort.get\_USB()) {

System.out.print("The USB isn't disconnected\n");

fout.print("The USB isn't disconnected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The USB is disconnected\n");

fout.print("The USB is disconnected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements connecting IEEE 1394

\*/

public void connectIEEE1394() {

PrinterPort.set\_IEEE1394(true);

if (PrinterPort.get\_IEEE1394()) {

System.out.print("The IEEE1394 PORT is connected\n");

fout.print("The IEEE1394 PORT is connected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The IEEE1394 PORT isn't connected\n");

fout.print("The IEEE1394 PORT isn't connected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements disconnecting IEEE 1394

\*/

public void disconnectIEEE1394() {

PrinterPort.set\_IEEE1394(false);

if (PrinterPort.get\_IEEE1394()) {

System.out.print("The IEEE1394 PORT isn't disconnected\n");

fout.print("TThe IEEE1394 PORT isn't disconnected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The IEEE1394 PORT is disconnected\n");

fout.print("The IEEE1394 PORT is disconnected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements connecting Additional Boards

\*/

public void connectAdditionalBoards() {

PrinterPort.set\_connectorForAdditionalBoards(true);

if (PrinterPort.get\_connectorForAdditionalBoards()) {

System.out.print("The AdditionalBoards is connected\n");

fout.print("The AdditionalBoards is connected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The AdditionalBoards isn't connected\n");

fout.print("The AdditionalBoards isn't connected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements disconnecting Additional Boards

\*/

public void disconnectAdditionalBoards() {

PrinterPort.set\_connectorForAdditionalBoards(false);

if (PrinterPort.get\_connectorForAdditionalBoards()) {

System.out.print("AdditionalBoards isn't disconnected\n");

fout.print("AdditionalBoards isn't disconnected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("AdditionalBoards is disconnected\n");

fout.print("AdditionalBoards is disconnected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements connecting Power Cord

\*/

public void connectPowerCordConnector() {

PrinterPort.set\_powerCordConnector(true);

if (PrinterPort.get\_powerCordConnector()) {

System.out.print("The Power Cord is connected\n");

fout.print("The Power Cord is connected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The Power Cord isn't connected\n");

fout.print("The Power Cord isn't connected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements disconnecting Power Cord

\*/

public void disconnectPowerCordConnector() {

PrinterPort.set\_powerCordConnector(false);

if (PrinterPort.get\_powerCordConnector()) {

System.out.print("The Power Cord isn't disconnected\n");

fout.print("The Power Cord isn't disconnected\n");

fout.flush();

} else {

System.out.print("The Power Cord is disconnected\n");

fout.print("The Power Cord is disconnected\n");

fout.flush();

}

}

/\*\*

\* Method implements Printning

\*/

public void Printning() {

if (PrinterPort.get\_powerCordConnector()) {

if (PrinterButton.get\_Power()) {

if (PrinterButton.get\_Start()) {

if (PrinterTablet.get\_Tablet()) {

if (PrinterButton.get\_Colored()) {

PrinterMatrix.Printned(true);

System.out.print("Colored Printning ...\n");

System.out.print("Printned\n");

fout.print("Colored Printning ...\n");

fout.print("Printned\n");

fout.flush();

} else {

PrinterMatrix.Printned(true);

System.out.print("White\\Black Printning ...\n");

System.out.print("Printned\n");

fout.print("White\\Black Printning ...\n");

System.out.print("Printned\n");

fout.flush();

}

} else {

System.out.print("Nothing to Print try again\n");

fout.print("Nothing to Print try again\n");

fout.flush();

}

} else {

System.out.print("Start button isn't pressed\n");

fout.print("Start button isn't pressed\n");

fout.flush();

}

} else {

System.out.print("Power button isn't plugged in\n");

fout.print("Power button isn't plugged in\n");

fout.flush();

}

} else {

System.out.print("Power isn't plugged in\n");

fout.print("Power isn't plugged in\n");

fout.flush();

}

}

}

class PrinterButton {

private boolean isStart;

private boolean isColored;

private boolean isPower;

/\*\*

\* Constructor default

\*/

public PrinterButton() {

isStart = false;

isColored = false;

isPower = true;

}

/\*\*

\* Constructor with three parameters

\*/

public PrinterButton(boolean setStart, boolean setColored, boolean setPower) {

isStart = setStart;

isColored = setColored;

isPower = setPower;

}

/\*\*

\* Constructor with one parameter

\*/

public PrinterButton(boolean setColored) {

isColored = setColored;

}

/\*\*

\* Method sets start button

\*/

public void set\_Start(boolean setStart) {

isStart = setStart;

}

/\*\*

\* Method sets colored button

\*/

public void set\_Colored(boolean setColored) {

isColored = setColored;

}

/\*\*

\* Method sets power button

\*/

public void set\_Power(boolean setPower) {

isPower = setPower;

}

/\*\*

\* Method sets start button

\*/

public boolean get\_Start() {

return isStart;

}

/\*\*

\* Method get colored button

\*/

public boolean get\_Colored() {

return isColored;

}

/\*\*

\* Method get power button

\*/

public boolean get\_Power() {

return isPower;

}

}

class PrinterTablet {

private boolean isOnTablet;

/\*\*

\* Constructor default

\*/

public PrinterTablet() {

isOnTablet = false;

}

/\*\*

\* Method sets tablet

\*/

public void set\_Tablet(boolean sOnTablet) {

isOnTablet = sOnTablet;

}

/\*\*

\* Method get tablet

\*/

public boolean get\_Tablet() {

return isOnTablet;

}

}

class PrinterPort {

private boolean USB;

private boolean IEEE1394;

private boolean connectorForAdditionalBoards;

private boolean powerCordConnector;

/\*\*

\* Constructor default

\*/

public PrinterPort() {

USB = false;

IEEE1394 = false;

connectorForAdditionalBoards = false;

powerCordConnector = false;

}

/\*\*

\* Method sets USB connection

\*/

public void set\_USB(boolean sUSB) {

USB = sUSB;

}

/\*\*

\* Method sets IEEE 1394 connection

\*/

public void set\_IEEE1394(boolean sIEEE1394) {

IEEE1394 = sIEEE1394;

}

/\*\*

\* Method sets Additional Boards connection

\*/

public void set\_connectorForAdditionalBoards(boolean sConnectorForAdditionalBoards) {

connectorForAdditionalBoards = sConnectorForAdditionalBoards;

}

/\*\*

\* Method sets Cord Connector connection

\*/

public void set\_powerCordConnector(boolean sPowerCordConnector) {

powerCordConnector = sPowerCordConnector;

}

/\*\*

\* Method get USB connection

\*/

public boolean get\_USB() {

return USB;

}

/\*\*

\* Method get IEEE 1394 connection

\*/

public boolean get\_IEEE1394() {

return IEEE1394;

}

/\*\*

\* Method get Additional Boards connection

\*/

public boolean get\_connectorForAdditionalBoards() {

return connectorForAdditionalBoards;

}

/\*\*

\* Method get Cord connection

\*/

public boolean get\_powerCordConnector() {

return powerCordConnector;

}

}

class PrinterMatrix {

AnalogDigitalDevice ADD;

private boolean isTransformed;

/\*\*

\* Constructor default

\*/

public PrinterMatrix() {

isTransformed = false;

ADD = new AnalogDigitalDevice();

}

/\*\*

\* Method sets transformation

\*/

public void set\_transform(boolean sTransform) {

isTransformed = sTransform;

}

/\*\*

\* Method get transformation

\*/

public boolean get\_transform() {

return isTransformed;

}

/\*\*

\* Method implement Printning

\*/

public boolean Printned(boolean run) {

if (run == true) {

ADD.set\_convert(true);

return true;

}

return false;

}

}

class AnalogDigitalDevice {

private boolean isConverted;

/\*\*

\* Constructor default

\*/

public AnalogDigitalDevice() {

isConverted = false;

}

/\*\*

\* Method sets convert

\*/

public void set\_convert(boolean sConvert) {

isConverted = sConvert;

}

/\*\*

\* Method get convert

\*/

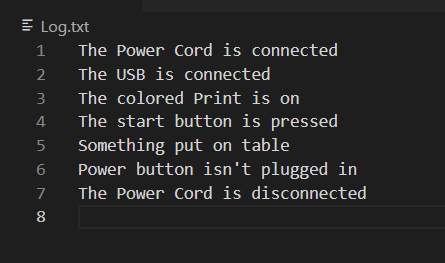
public boolean get\_convert() {

return isConverted;

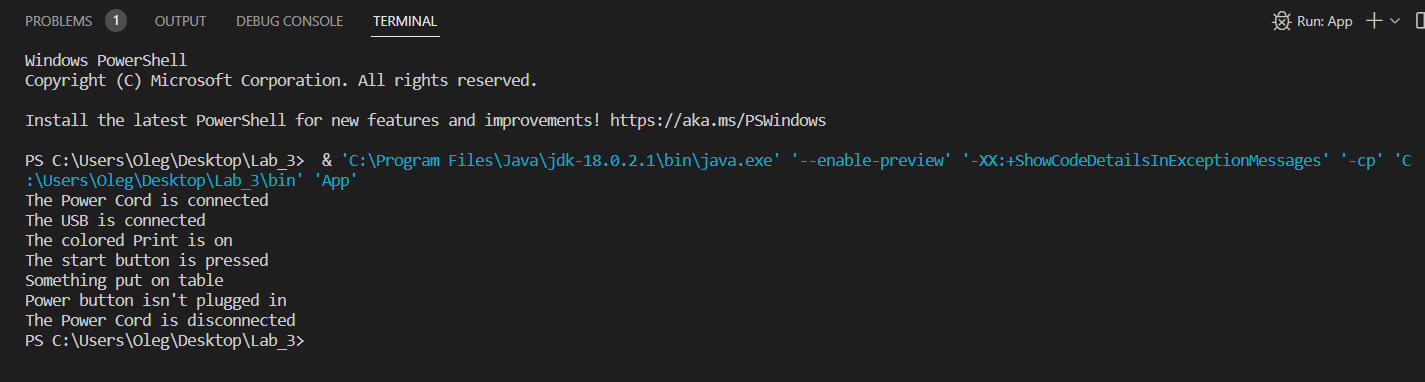
}

}

**Txt-файл з записаною інформацією:**

****

**Результат виконання:**

****

**Відповіді на КЗ:**

1. [public] class Назва Класу {

[Методи]

[Змінні]

[Поля]

[Конструктори]

}

1. [СпецифікаторДоступу] Тип назваМетоду([параметри]) [throws класи] {

[Тіло методу] [return [значення]]; }

1. [СпецифікаторДоступу] [static] [final] Тип НазваПоля [= ПочатковеЗначення];
2. Використати [final], тобто/наприклад private final int i;
3. Ініціалізацію полів при створенні об’єкту можна здійснювати трьома способами: 
   * у конструкторі;
   * явно при оголошені поля;
   * у блоці ініціалізації (виконується перед виконанням конструктора). Якщо поле не ініціалізується жодним з цих способів, то йому присвоюється значення за замовчуванням.
4. [СпецифікаторДоступу] НазваКласу([параметри]) {

Тіло конструктора

}

1. package НазваПакету{.НазваПідпакету};
2. Клас може використовувати всі класи з власного пакету і всі загальнодоступні класи з інших пакетів. Доступ до класів з інших пакетів можна отримати двома шляхами:
3. вказуючи повне ім’я пакету перед іменем кожного класу
4. використовуючи оператор import, що дозволяє підключати як один клас так і всі загальнодоступні класи пакету, позбавляючи необхідності записувати імена класів з вказуванням повної назви пакету перед ними.
5. Статичний імпорт дозволяє не вживати явно назву класу при звертанні до статичного поля або методу класу.
6. Файл, каталоги повинні бути строго структурованими. Чітка ієрархія, назви пакетів та підпакетів повинні співпадати з назвами каталогів де вони розміщуються.

**Висновок***:* створено класи, розроблено методи та конструктори до об’єктів*.*