Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Операционные системы

Студент: Авдей А.Ю.

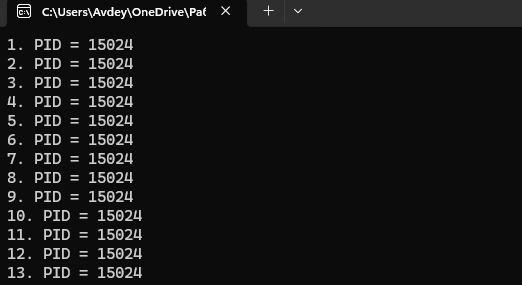
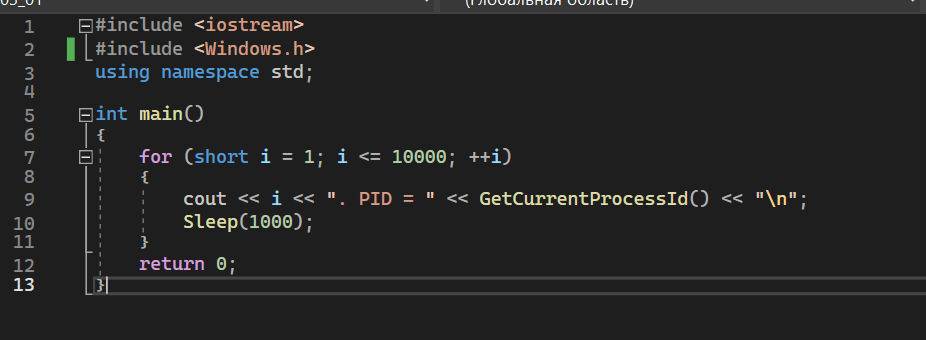
ФИТ 3 курс 2 группа

Преподаватель: Комкова А.В.

**Лабораторная работа 3**

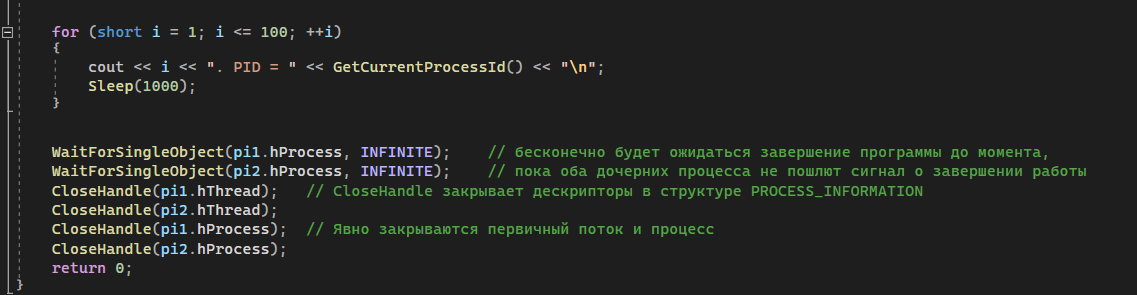
**Задание 01**

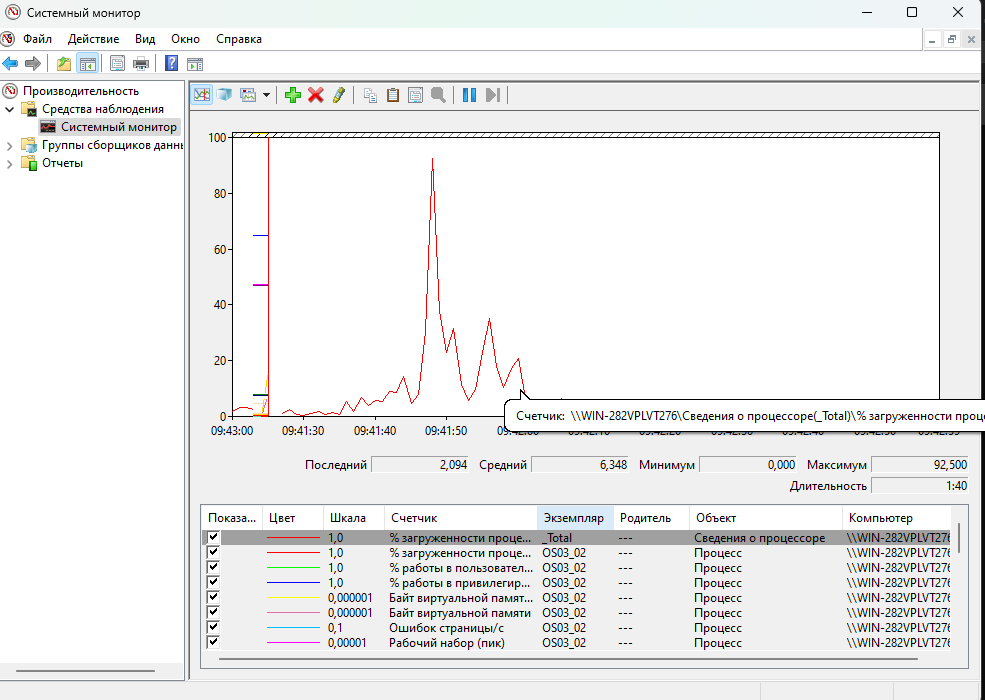
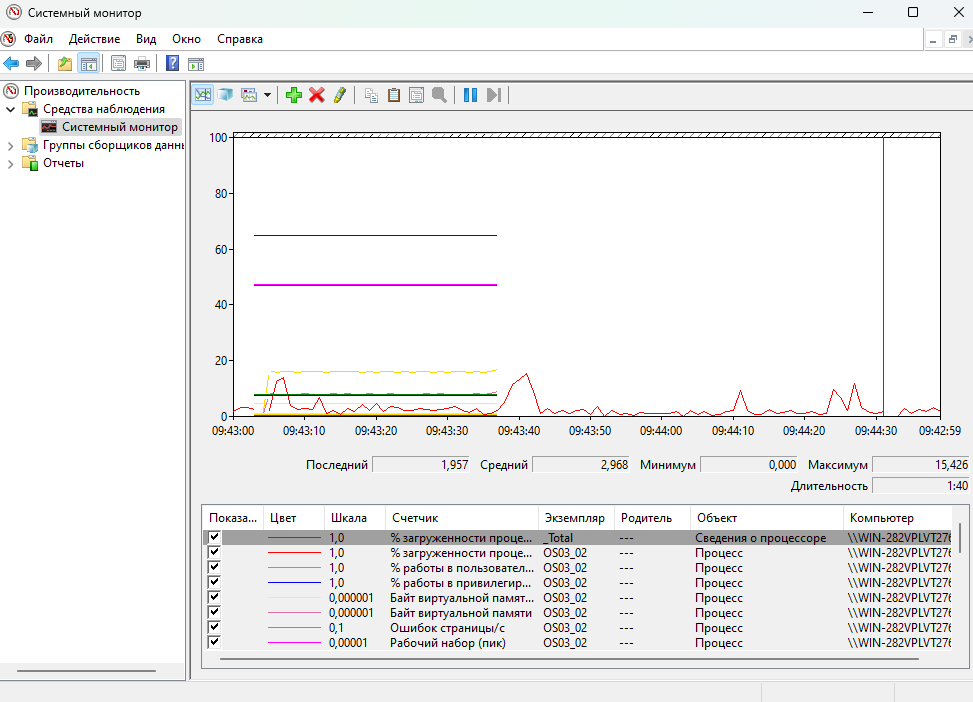
1. Разработайте консольное Windows-приложение **OS03\_01** на языке С++, выполняющее длинный цикл с временной задержкой и с выводом на консоль идентификатора процесса.

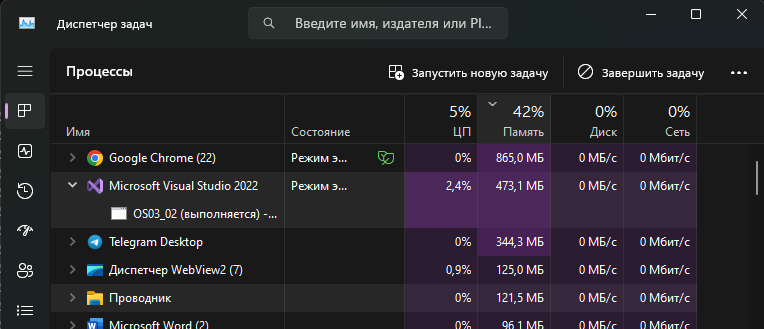


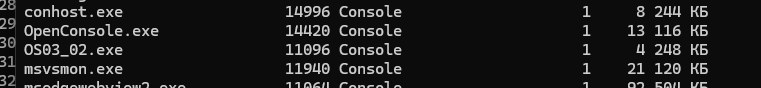
**Задание 02**

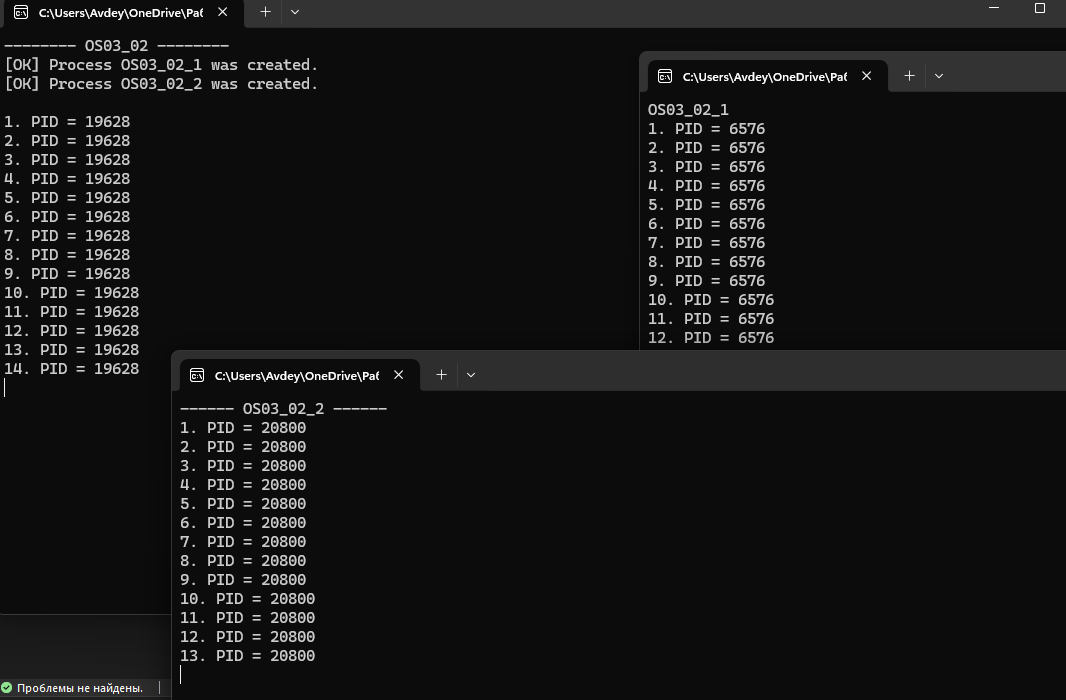
1. Разработайте консольное Windows-приложение **OS03\_02** на языке С++, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.



1. Продемонстрируйте информацию о процессах **OS03\_02, OS03\_02\_1** и **OS03\_02\_2** в с помощью утилит **Task Manager**, **tasklist,**  **PowerShell ISE** и **Performance Monitor**.
2. 
3. 

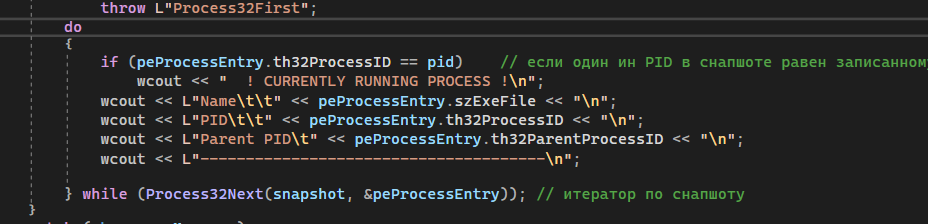


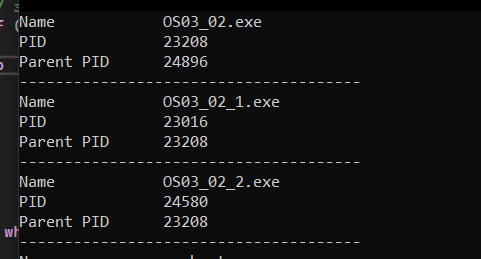




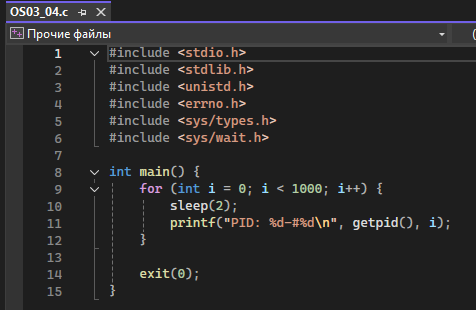
**Задание 03.**

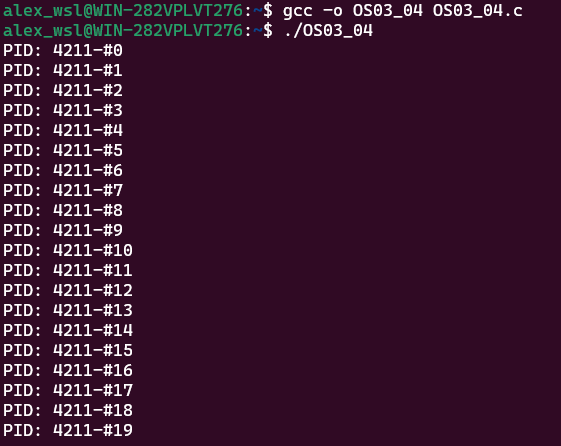
1. Разработайте консольное Windows-приложение **OS03\_03** на языке С++, выводящее на консоль перечень выполняющихся процессов в данный момент в OS.
2. Запустите приложение **OS03\_02** и продемонстрируйте с помощью приложения **OS03\_03** в перечне процессов **OS03\_0 2, OS03\_02\_1, OS03\_02\_2** и **OS03\_03**.

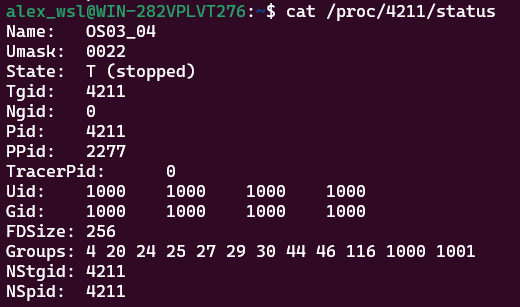


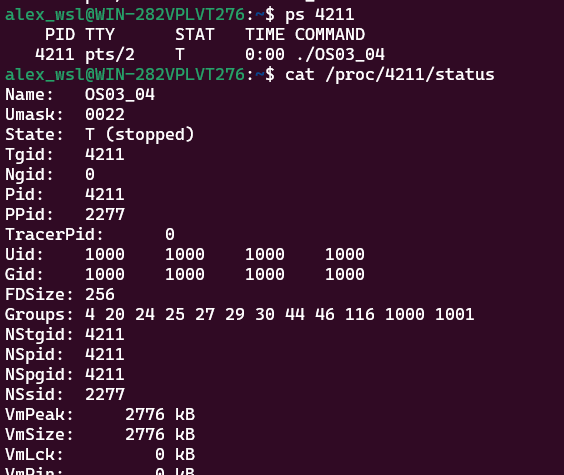


**Задание 04 cat /proc/pid/status**

1. Разработайте консольное Linux-приложение **OS03\_04** на языке С, выполняющее длинный цикл с временной задержкой и с выводом на консоль идентификатора процесса.
2. 

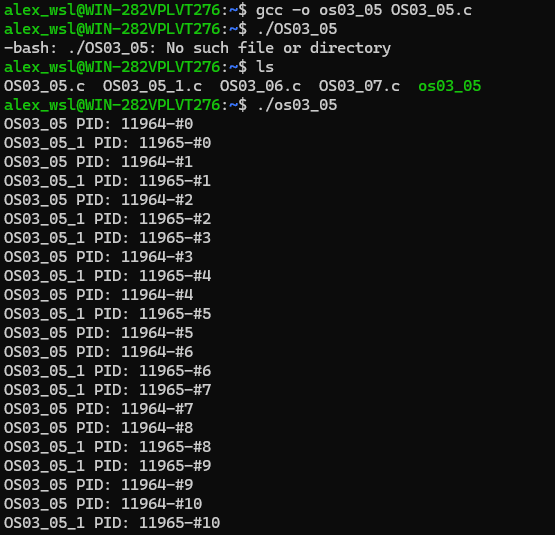


1. Продемонстрируйте информацию о процессе **OS03\_04** с помощью файловой системы **/proc**.
2. 
3. Продемонстрируйте информацию о процессе **OS03\_04** с помощью утилиты **ps**.

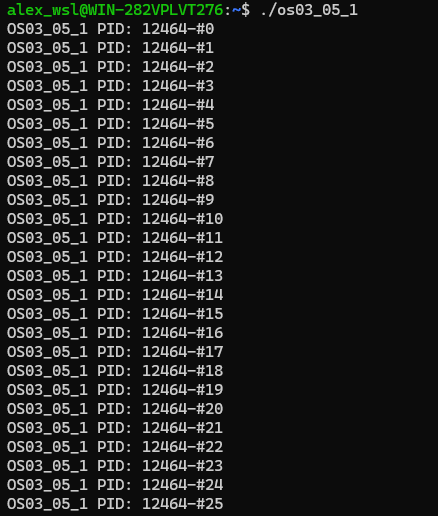


**Задание 05**

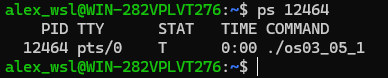
1. Разработайте консольное Linux-приложение **OS03\_05** на языке С, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.

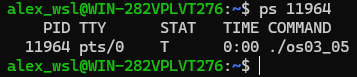


1. Приложение **OS03\_05** должно создавать один дочерний процесс **OS03\_05\_1** с помощью системного вызова **fork.** Процесс **OS03\_05\_1** в этом случае неявляется отдельным модулем, а встроен (fork) в программный модуль **OS03\_05**.
2. Процесс **OS03\_05\_1** - консольное Linux-приложение выполняющее цикл 50 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.



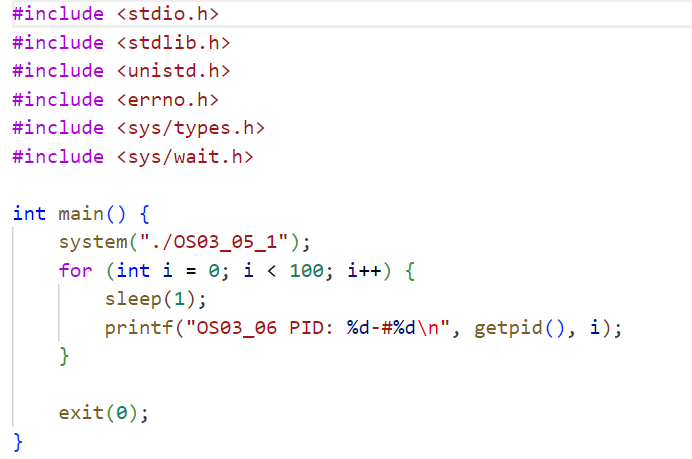
1. Продемонстрируйте информацию о процессах **OS03\_05** и **OS03\_05\_1** с помощью файловой системы **/proc**.
2. Продемонстрируйте информацию о процессах **OS03\_05** и **OS03\_05\_1** с помощью утилиты **ps**.



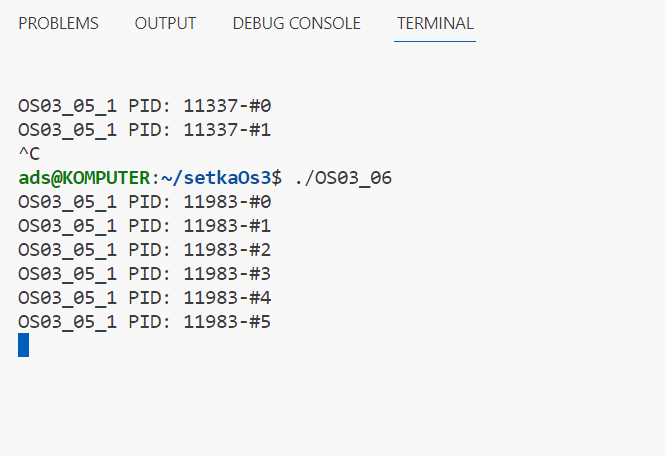


**Задание 06**

1. Разработайте консольное Linux-приложение **OS03\_06** на языке С, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.



1. Приложение **OS03\_06** должно создавать один дочерний процесс **OS03\_05\_1** (отдельный модуль)с помощью системного вызова **system.**

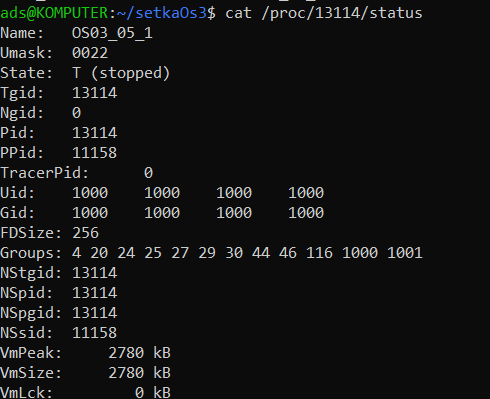


**Задание 07**

1. Разработайте консольное Linux-приложение **OS03\_07** на языке С, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса



1. Приложение **OS03\_07** должно создавать один дочерний процесс **OS03\_05\_1** (отдельный модуль)с помощью системного вызова **exec.**
2. Продемонстрируйте информацию о процессах **OS03\_07** и **OS03\_05\_1** с помощью файловой системы **/proc**.



1. Продемонстрируйте информацию о процессах **OS03\_07** и **OS03\_05-1** с помощью утилиты **ps**.

