1. Слайд 1 (Саня)

Приветствие и тема

1. Цель (Андрей)
2. Задачи (Саня)
3. Обзор аналогов (Олег)

На слайде видны основные конкуренты нашей системы. Один из них — это фитнес браслет. Он способен измерять множество параметров, но он работает только при шаговой нагрузке.

1. Целевая аудитория (Саня)

Потенциальная общественная польза от системы по подсчету отжиманий на базе сенсора расстояния, мобильного приложения и сервера с базой данных может быть следующей:

1. Геймификация спорта:

- Мобильное приложение позволит пользователям вести учет своих дости-жений и отслеживать прогресс, превращая тренировки в захватывающее спортивное приключение.

- Возможность сравнивать свои результаты с друзьями и соревноваться друг с другом, что будет повышать мотивацию и делать тренировки более увлека-тельными.

- Система начисления баллов, достижений и наград за выполнение различ-ных упражнений и установление новых рекордов поможет поддерживать ин-терес пользователей и вовлекать их в регулярные тренировки.

2. Установление и отслеживание рекордов:

- База данных на сервере позволит хранить и анализировать результаты пользователей, что приведет к появлению национальных и мировых рекордов по отжиманиям.

- Пользователи смогут не только соревноваться друг с другом, но и стре-миться к побитию существующих рекордов, что станет дополнительным сти-мулом для регулярных тренировок.

- Система может предоставлять пользователям возможность получать по-четные звания и награды за установление новых рекордов, что будет повы-шать их социальный статус и мотивировать к дальнейшему развитию.

3. Популяризация спорта и здорового образа жизни:

- Привлекательный игровой формат и возможность сравнивать свои резуль-таты с другими пользователями могут заинтересовать широкую аудиторию, в том числе тех, кто не занимается спортом на регулярной основе.

- Система может стать эффективным инструментом для мотивации людей к занятиям физической активностью и ведению здорового образа жизни.

- Данные, собираемые системой, могут быть использованы для проведения исследований и разработки новых подходов к популяризации спорта среди различных возрастных и социальных групп.

1. План резул (Олег)
2. Стек (Андрей)

На слайде можете увидеть …

1. База данных (Олег)

База данных содержит три таблицы. Первая содержит информацию про пользователя, в другой информация про количество отжиманий и калибровочное число для каждой тренировки пользователя. Третья информацию про каждую тренировку.

9 – 10) Сервер (Олег)

Сервер обеспечивает связь мобильного приложения и базы данных, на нем происходит обработка информации.

Для обращения к базе данных были разработаны следующие методы:

1. Для входа пользователя в приложение (код 100)

2. Для регистрации пользователя (код 101)

3. Для возврата данных пользователя в приложение при авторизации поль-зователя (код 102)

4. Для обновления персональных данных пользователя (код 103)

5. Для обновления параметра, показывающего сколько дней подряд, поль-зователь отжимался (код 105)

6. Для получения калибровочных данных пользователя для каждой трени-ровки (код 106)

7. Для обновления калибровочных данных пользователя для конкретной тренировки (код 107)

8. Для получения данных о количестве отжиманий для определенной тре-нировки (код 108)

9. Для обновления количества отжиманий пользователя (код 109)

10. Для получения статистики по отжиманиям за определенный промежу-ток времени (день, месяц, год или за все время) (код 110)

11. Для добавления новой тренировки для пользователя (код 111)

12. Для обнуления количества отжиманий за день, месяц или год при наступление нового дня, месяца или года соответственно (выполняется автоматически, в отдельном потоке)

11 - 13) Приложение (Андрей)

Приложение подключается к серверу по IP-адресу сервера, данные на сервер и с сервера отправляются посредством протокола: для обраще-ния приложения к базе данных, приложение посылает на сервер запрос в виде код\_запроса#необходимые\_данные, разделенные «#». Обратно получает строку с данными, разделенными «#».

Смысл …

1. – 15) Устройство (Саня)

Связь с приложением

Суть

Корпус:

Габаритные размеры:

• Длина: 80 мм.

• Ширина: 60 мм.

• Высота: 25 мм.

Расчетная масса: 20 г.

1. Демонстрация (Саня)
2. Результаты (Андрей)
3. Планы по развитию проекта (Саня)