

#### План занятия



#### Теория:

- Паттерн flux (Что это? Почему? Как?)
- Библиотека redux

#### Практика:

- redux
- redux для react
- асихронщина и redux

# Минутка бюрократии



- Отметка о посещении занятия.
- Обратная связь о лекциях.



## Flux. Что это?



- Архитектурный подход
- Схема обработки данных
- Паттерн проектирования

Создан компанией Facebook в дополнение к React



# Почему?



## Для решения проблем Facebook











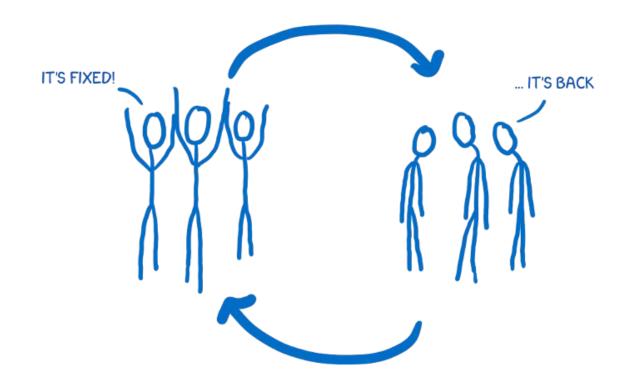




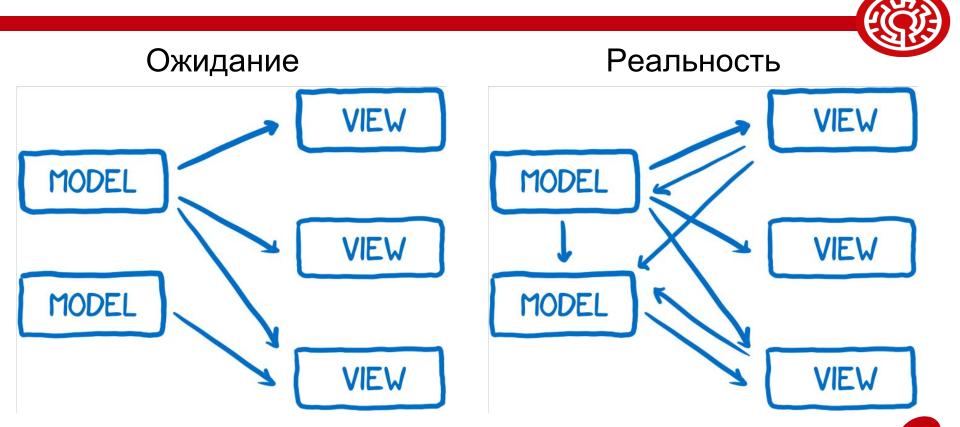


# Почему?





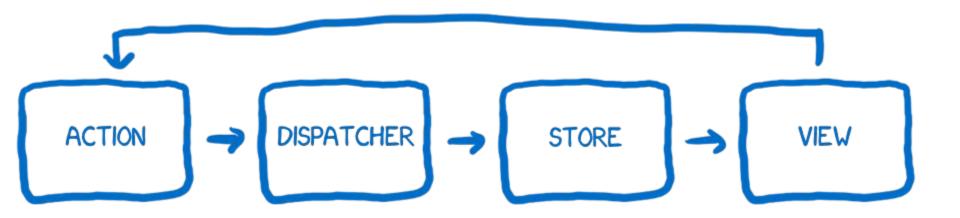
# Проблема



## Решение



Однонаправленный поток данных (Flux)





# FLUX. Пьеса в 2-действиях

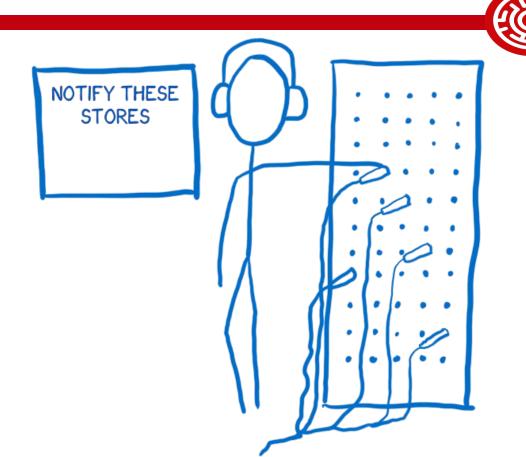


1) Action Creator (Создатель действия)

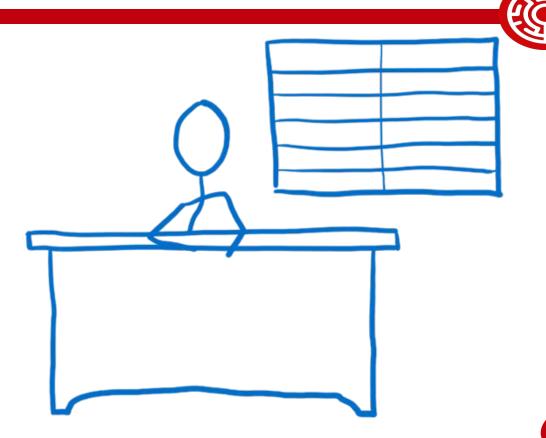
тип: 'MESSAGE\_CREATE'



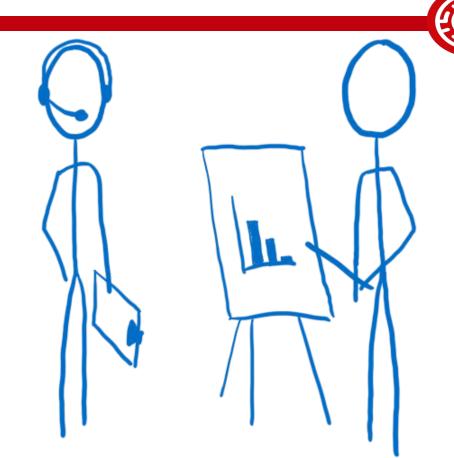
2) Dispatcher (Диспетчер)



3) Store (Хранилище)

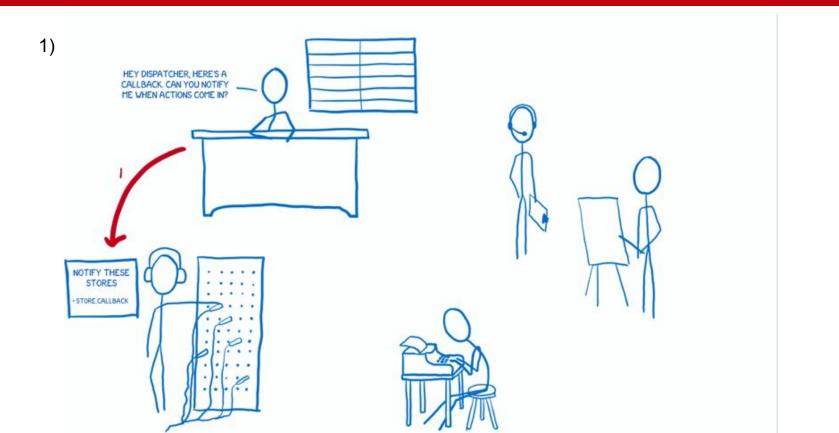


- 4) View (Представление)
- 5) Controller (Контроллер)



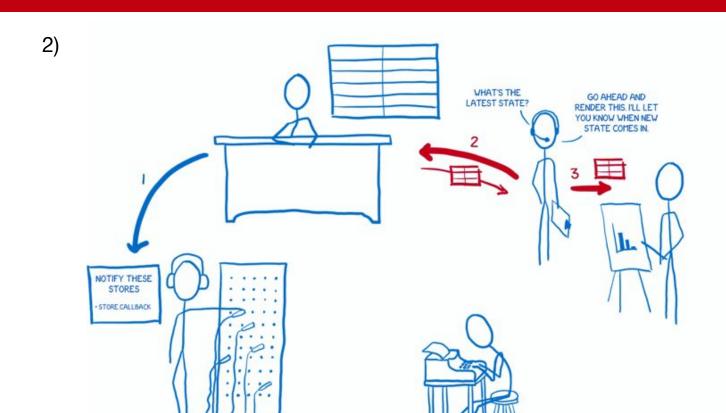
# Действие 0. Настройка





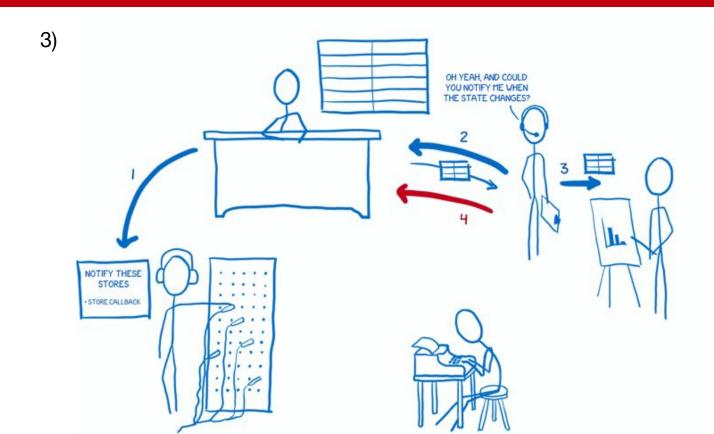
# Действие 0. Настройка



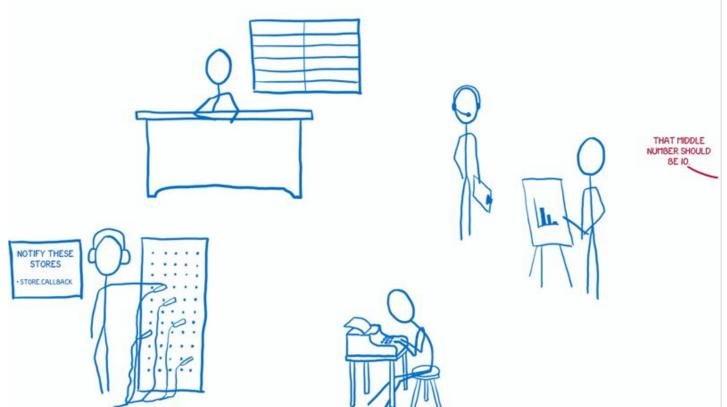


# Действие 0. Настройка

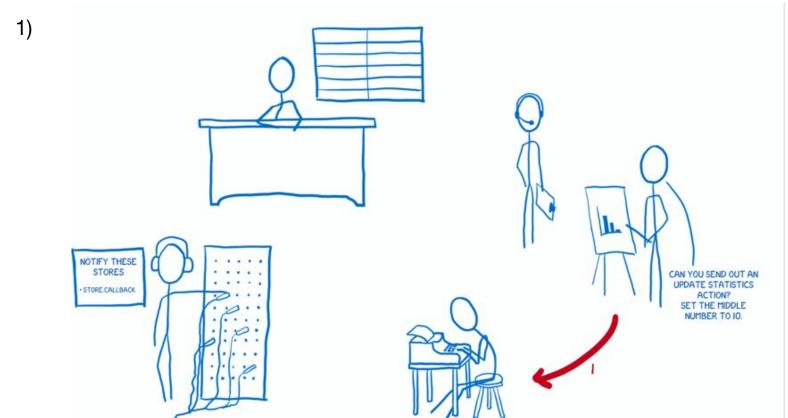




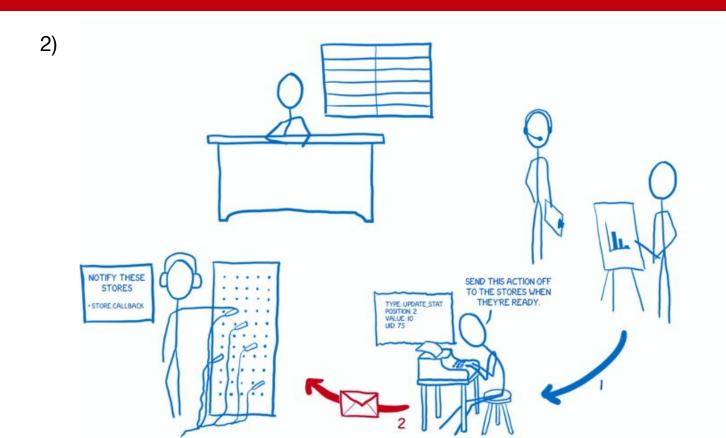




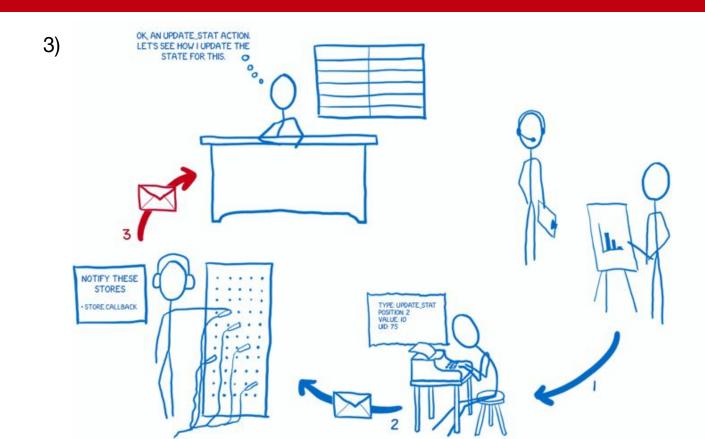




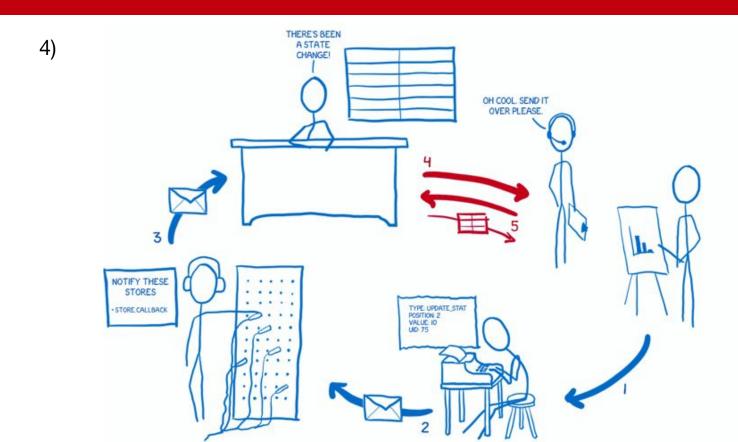














5)



# Конец





## Redux

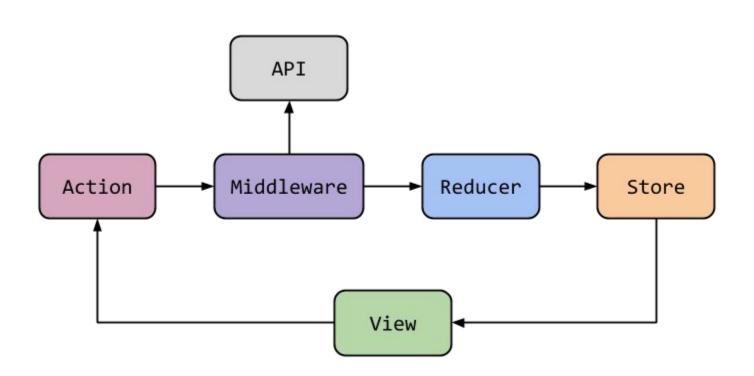


Решает те же проблемы что и flux + несколько новых крутых фич для отладки



## Схема взаимодействия в Redux.





## Практика Redux





