

ЗАНЯТТЯ 15 ОГЛЯД ПОТОЧНОГО СТАНУ ТЕХНОЛОГІЙ ВЕБ-РОЗРОБКИ. ЗАКЛЮЧНЕ СПІЛКУВАННЯ

ТЕМИ

32. Сучасні підходи та інструменти веб-розробника

- CMS
- Системи контролю версій
- Системи генерації CSS
- Інструменти збирання проектів
- JS frameworks

33. Бібліотека jQuery

- Проблематика, історія виникнення, переваги та недоліки.
- Підключення. Точка входу для логіки сторінки.
- Маніпулювання DOM за допомогою jQuery.
- jQuery як база для стандартних рішень задач front-end

34. Заключне заняття

- Обговорення питань по проектам
- Окреслення напрямків подальшого розвитку
- Подяка і вільне спілкування

Практика:

- Практикуємося з однією із систем CMS (на вибір ментора), пробуємо маніпулювати з DOM за допомогою jQuery (приклад на вибір ментора)

РЕКОМЕНДАЦІЇ ДО ПРОВЕДЕННЯ ЗАНЯТТЯ

1. Обговорюємо разом домашнє завдання

- Бажано, щоб ментор мав свій варіант розв'язку.
- Дивимось варіанти учасників, коментуємо, якщо потрібно, розповідаємо, як їх доробити.
- Якщо доцільно, демонструємо свій варіант, та обговорюємо його з групою.

2. Ментор розповідає про своє бачення галузі веб-розробки, та вказує місце того матеріалу, який було розглянуто в курсі, серед усіх задач та підходів.

- Ще раз коротко нагадуємо про історію розвитку веб сайтів від простих статичних до повноцінних “товстих” застосувань всередині браузера. Описуємо виклики, яке це створює для розробників та індустрії.
- Вказуємо, що “простий старий html+css+js”, які ми розглядали, є лише базою - і використовуючи їх в чистому вигляді, для створення складних сайтів доведеться витратити

забагато часу. Плюс підтримка і доробка, а також командна взаємодія (в тому числі між дизайнером - верстальником та програмістом) на великих проектах потребує більш потужних інструментів.

- Розповідаємо про одну з надбудов над CSS - бажано, щоб ментор підготував яку-небудь демонстрацію, щоб швидко показати. На даний момент, вірогідно, доцільно розповідати про SAAS або LESS. Не забути наголосити на мотивації - навіщо це потрібно.
- Розповідаємо про сучасний стан розвитку javascript.
 - Про об'єктний стиль (ECMAScript 2015) - знову бажано мати маленьку демонстрацію.
 - Ще раз згадуємо про "browser hell" - ситуацію, коли в різних браузерах все працює по-різному. Описуємо, які виходи з цього використовує індустрія:
 - 1) jQuery (маленька демонстрація, мета створення та переваги над чистим JS). Кажемо, що останні роки вважається не рекомендованим підходом - тому що замість мислення на рівні реалізації бізнес логіки, розробник повинен мислити на рівні безпосереднього маніпулювання елементами інтерфейсу.
 - 2) Поліфіли (якщо ментор має досвід з якимось з них - також коротке демо).
 - 3) Розповідаємо, що бажано при розробці базуватися на перевірці наявних можливостей та реалізовувати плавну деградацію https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Graceful_degradation
 - 4) Сучасні JS фреймворки.
 - a. Розповідаємо про мотивацію створення - "чому React або Angular це не JQuery". Якщо ментор має досвід з якимось з фреймворків, можна зробити мінімальну демонстрацію. Мабуть, найбільш зрозумілим і цікавим буде демо зв'язки з даними (data binding).
 - b. Вказуємо і на недоліки при роботі з фреймворками - можливо, можна назвати ситуацію "framework hell".
 - 5) Інструменти збірки, керування залежностями та автоматизації підготовки проекту. Можна розповісти зовсім мінімально, але щоб всі знали, що вони є. На прикладі чогось з webpack, gulp, grunt і т.д.
 - 6) NodeJS - сказати, що класна штука, і в тому числі можна виконувати javascript на сервері.
- Окреслюємо напрямки та підходи до подальшого розвитку в напрямку веб-розробки для тих учасників, хто потенційно збирається розвиватися в цій галузі. Варто згадати, що на базі веб-застосувань часто створюються мобільні застосування в рамках підходу "створив один раз, працює всюди" (наприклад, React Native).

3. Ведемо вільну бесіду з групою - питання, розмови на будь-які теми.

4. З бажаними обговорюємо фінальні проекти, даємо рекомендації. Окреслюємо терміни та способи комунікації (звернення за допомогою та порадами) до ментора щодо доробки фінальних проектів.

5. Попередньо плануємо наступну зустріч для захисту проектів - дякуємо всім!

ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ТЕОРІЯ)

- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема "jQuery Introduction" \(англ\)](#)
- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема "jQuery Get Started" \(англ\)](#)
- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема "jQuery Syntax" \(англ\)](#)
- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема "jQuery Selectors" \(англ\)](#)
- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема "jQuery - Add Elements" \(англ\)](#)
- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема "jQuery - Remove Elements" \(англ\)](#)
- [Офіційний веб-сайт фреймворку jQuery, навчальний розділ "How jQuery Works" \(англ\)](#)

ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ПРАКТИКА)

- Підготовка проєктів до захисту

ДОДАТКОВІ КОРИСНІ МАТЕРІАЛИ

- [Навчальна платформа Devionity, курс Основы CSS, заняття «Что такое jQuery. Подключение jQuery» \(рос\)](#)
- [Навчальна платформа Devionity, курс Основы CSS, заняття «Основы jQuery. Селекторы» \(рос\)](#)
- [Навчальна платформа Devionity, курс Основы CSS, заняття «jQuery: изменение элементов DOM и стилей» \(рос\)](#)
- [Навчальна платформа Devionity, курс Основы CSS, заняття «jQuery: добавление и удаление элементов DOM» \(рос\)](#)