## Лабораторна робота №1 з курсу «Мікроконтролери Ч.1»

## РЕАЛІЗАЦІЯ АЛГОРИТМУ ЗАСВІЧУВАННЯ 8-LEDib

## Порядок виконання роботи

- 1. Згідно варіанту завдання (таблиця 1) зібрати у пакеті симуляції Proteus схему на основі МК ATmega2560 та написати програму мовою C++ в Arduino IDE для реалізації вказаного алгоритму.
- 2. Залити програму в Arduino-Kit.
- 3. Отримані результати представити викладачу.

Таблиця 1. Завдання до лабораторної роботи

	Завдання					
	ЗАПУСК алгоритму виконується натисканням кнопки.					
No	Коли алгоритм завершиться, повторний старт знову					
п/п	починається натисканням кнопки.					
	Кнопка	Світлодіоди	Затримка	Алгоритм		
1	PL3	port-A	0,4 сек.	1		
2	PA2	port-C	0,45 сек.	2		
3	PK0	port-L	0,5 сек.	3		
4	PC3	port-K	0,55 сек.	4		
5	PD2	port-F	0,6 сек.	5		
6	PL6	port-A	0,65 сек.	6		
7	PA6	port-C	0,7 сек.	7		
8	PA5	port-L	0,75 сек.	8		
9	PL2	port-K	0,8 сек.	1		
10	PK1	port-F	0,85 сек.	2		
11	PL1	port-A	0,9 сек.	3		
12	PL7	port-C	0,95 сек.	4		
13	PA3	port-L	1 сек.	5		
14	PA0	port-K	1,05 сек.	6		
15	PL0	port-F	1,1 сек.	7		
16	PC5	port-A	1,15 сек.	8		
17	PK2	port-C	1,2 сек.	1		
18	PK3	port-L	0,4 сек.	2		
19	PL2	port-K	0,45 сек.	3		
20	PA3	port-F	0,5 сек.	4		
21	PL3	port-A	0,55 сек.	5		
22	PK3	port-C	0,6 сек.	6		
23	PA4	port-L	0,65 сек.	7		
24	PA1	port-K	0,7 сек.	8		

25	PL6	port-F	0,75 сек.	1
26	PC2	port-A	0,8 сек.	2
27	PK4	port-C	0,85 сек.	3
28	PK6	port-L	0,9 сек.	4
29	PC4	port-K	0,95 сек.	5
30	PA4	port-F	1 сек.	6

Таблиця 2. Варіанти алгоритмів роботи для світлодіодів

	Таолиця 2. Варіанти алгоритмів росоти оля світловівоїв				
№ п/п	Опис алгоритму				
1	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди почергово блимають від 0-виводу порту до 7.				
	$P0 \rightarrow P1 \rightarrow P2 \rightarrow P3 \rightarrow P4 \rightarrow P5 \rightarrow P6 \rightarrow P7$				
2	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди почергово блимають від 7-виводу порту до 0.				
	P0←P1←P2←P3←P4←P5←P6← <mark>P7</mark>				
3	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди почергово починають блимають від крайніх				
	виводів порту до середніх.				
	$P0 \rightarrow P1 \rightarrow P2 \rightarrow P3 - P4 \leftarrow P5 \leftarrow P6 \leftarrow P7$				
4	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди почергово починають блимають від середніх				
	виводів порту до крайніх.				
	P0←P1←P2← <mark>P3-P4</mark> →P5→P6→P7				
5	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди починають почергово блимати через один від				
	0-виводу порту до 6, а потім далі від 1 до 7.				
	$PO \rightarrow P2 \rightarrow P4 \rightarrow P6 \rightarrow P1 \rightarrow P3 \rightarrow P5 \rightarrow P7$				
6	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди починають почергово блимати через один від				
	7-виводу порту до 1, а потім далі від 6 до 0.				
	P0← P2←P4←P6←P1←P3←P5← <mark>P7</mark>				
7	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди починають почергово блимати по одному з				
	обох боків рухаючись назустріч.				
	<mark>P0</mark> →P7→P1→P6→P2→P5→P3→P4				
8	Лінійка з 8-ми одноколірних світлодіодів. При натисканні				
	кнопки світлодіоди починають почергово блимати по одному з				
	обох боків рухаючись назустріч.				
	$\frac{P7}{P} \rightarrow P0 \rightarrow P6 \rightarrow P1 \rightarrow P5 \rightarrow P2 \rightarrow P4 \rightarrow P3$				

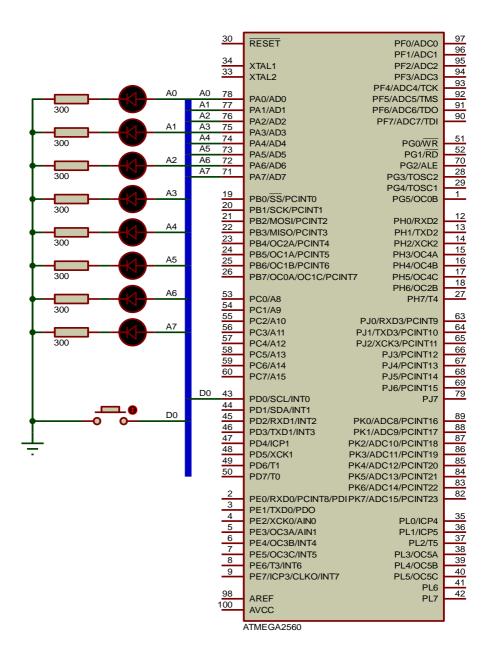


Рис. 1. Типова схема підключення в пакеті Proteus