

Міністерство освіти і науки України
Національний університет „Львівська політехніка”



Звіт
З Лабораторних робіт №3
З навчальної дисципліни: “ Кросплатформені засоби програмування”

Виконав:
ст. гр. КІ-307
Іваньчук О.Ю.
Перевірив:

Тема

Ознайомитися з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

Код програми

```
package KI307.ivanchuk.Lab3;

import java.io.FileNotFoundException;

Import KI307.ivanchuk.Lab2.*;

/**
 * Інтерфей який описує функції get_Office() і get_Office(), та змінну number
 * @author Ivanchuk
 *
 */
interface Num_Office{

    int number_Office = 0;
    void set_Office(int number);
    int get_Office();

}

/**
 * Клас Office реалізує завдання яке описно в лібораторній роботі №3
 * @author Ivanchuk
 * @version 1.0
 */

public class Office extends House implements Num_Office{

    /**
     * Кількість офісів
     */
    private int number_Office;

    public Office(int number) throws FileNotFoundException{
        this.number_Office = number;
    }

    /**
     * Метод встановлює кількість офісів
     * @param number - кількість офісів
     */
    public void set_Office(int number) {
        System.out.print("Кількість офісів :" + this.number_Office + " змінено на " + number + "\n");
        this.number_Office = number;
    }

    /**
     * Метод повертає кількість офісів
     * @return кількість офісів
     */
    public int get_Office() {
        System.out.print("Кількість офісів" + number_Office + "\n");
        return number_Office;
    }
}
```

```
}
```

```
package KI307.ivanchuk.Lab2;  
import KI307.ivanchuk.Lab3.*;
```

```
import java.io.FileNotFoundException;
```

```
/**
```

```
 * Клас який містить статичний метод який являє собою точку входу в програму
```

```
 * @author Ivanchuk
```

```
 *
```

```
 */
```

```
public class StartClass {
```

```
    public static void main (String[] args) throws FileNotFoundException {
```

```
        System.out.print("-----lab 3-----  
        -----\n");
```

```
        House MyHouse = new House("Shevchenka", 5 , 100);
```

```
        System.out.print("Вулиця: " + MyHouse.get_Street() +  
        "\nКількість вікон: " + MyHouse.get_Num_Windows()+ "\nКількість поверхів: " +  
        MyHouse.get_Num_Floors() + "\n\n");
```

```
// -----lab 4-----
```

```
        System.out.print("-----lab 4-----  
        -----\n");
```

```
        Office MyOffice= new Office(20);
```

```
        MyOffice.set_Office(25);
```

```
    }
```

```
}
```

Результат виконання програми:

```
-----lab 4-----  
Кількість офісів :20 змінено на 25
```

Висновок

У цій лабораторній роботі я ознайомився з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.