# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОМУНІКАЦІЙ

Факультет інформаційних технологій Кафедра інженерії програмного забезпечення

Практична робота №2 з дисципліни «WEB-програмування JS» за темою: Створення програми з циклічними обчислювальними процесами

Виконав: 15.03.2020		ст. гр. ПД-22 О.І. Мидинський
Перевірив: _	(дата, підпис)	викладач. В.О. Яскевич
Оцінка		

# Мета роботи:

- Закріплення знань про структуру програми на мові JavaScript.
- Поглибити та закріпити знання про циклічні алгоритмічні структури.
- Придбати практичні навички створення програм, що містять повторюванні команди.
- Вивчення оператора циклу *for, while, do while*.
- Створення програм згідно завдання.

#### Завдання 1.

## HTML:

## JS:

```
var n, p = 1;

n = prompt('Введіть висоту трикутника');
n = parseInt(n);

for (var i = 0; i <= n; i++)
{
    for (var i = 0; i < p; i++)
    {
        document.write("#")
    }
    document.write("<br/>")
    p++;
}
```

Завдання 2.

JS:

```
var k;
p = 1

n = prompt('Введіть висоту трикутника');
n = parseInt(n);

for (var i = 1; i < n + 1; i++)
{</pre>
```

```
k = i;

for (var i = 0; i < n - k; i++)
{
        document.write("&nbsp;" + "&nbsp;");
}

for (var i = 0; i < p; i++)
{
        document.write("#");
}

document.write("&nbsp;" + "&nbsp;");

for (var i = 0; i < p; i++)
{
        document.write("#");
}

document.write("#");
}</pre>
```

Завдання 3.

#### Решта

OK OK

Програма має розраховувати найменшу кількість монет, якою можна видати решту. Номінал монет 25¢, 10¢, 5¢ та 1 41¢, найперший (тобто найкращий) крок, який можна зробити, це видати 25¢ (цей крок "найкращий", тому що він в задачу з 41¢ до задачі 16¢, адже 41 – 25 = 16. Задача ще не вирішена, але вже менша. Очевидно, що видача наступні видача 10¢, зменшуючи здачу до 6¢. Далі видається одна 5¢ монетка, за якою слідує фінальний 1¢, на чому задача б

Як завжди, постарайтеся вразити красою і простотою отриманого коду!

```
▲ 1 * function(change){
           var n = 0;
change = Math.round(change * 100);
            while (change >= 25)
                change -= 25;
   10
            while (change >= 10)
   11 -
                change -= 10;
   12
13
                n++;
   14
  15
16 *
            while (change >= 5)
   17
                change -= 5;
   18
                n++;
   19
            while (change >= 1)
chrome ▼ 12
                 Перевірити
OK
OK
OK
```