

Zadanie 19

Napisz skrypt który wygeneruje tablice dwuwymiarową $n \times m$ (wartość n i m pobieramy od użytkownika) zapełnioną elementami losowymi z przedziału pobranego od użytkownika. Następnie wykonaj następujące czynności:

- wyświetl elementy tablicy w HTML-owej tabeli.
- Zaznacz główną przekątną tablicy kolorem niebieskim
- Kolorem zielonym zaznacz elementy parzyste tablicy
- Kolorem czerwonym zaznacz położenie elementu tablicy wskazanego przez użytkownika.