

Zadanie

Zaprojektuj klasę Prostokąt oraz 2 klasy potomne (Prostopadłościan i Ostrosłup). Utwórz interfejs do wprowadzania i wyprowadzania danych. Pole i Objętość oblicz wykorzystując metody zdefiniowane w klasach.

Wybierz

☐ Prostokąt

☐ Prostopadłościan

☐ Ostrosłup

Bok 1

Pole

Bok 2

Objętość

Wysokość

Oblicz