

ZADANIE

Napisz skrypt z wykorzystaniem okienka prompt oraz pętli do .. while, który ma działać następująco:

1. Skrypt losuje liczbę z przedziału od 1 do 100.
2. Użytkownik zgaduje liczbę, która została wylosowana.
3. Jeżeli podana liczba jest za duża (za mała) gra wypisuje stosowny komunikat i powraca do kroku 2.
4. Jeżeli gracz trafi liczbę wylosowaną to skrypt kończy działanie, wypisując na ekran wylosowaną liczbę oraz liczbę 'strzałów', które oddał gracz.

Skrypt ma być zabezpieczona przed możliwością wprowadzenia błędnych wartości liczbowych.