

### **Zadanie 1**

Korzystając z metody ***setInterval*** napisz skrypt wyświetlający zwiększające się wartości całkowite, pozwalający na uruchomienie zegara, zatrzymywanie go a także zerowanie licznika.

### **Zadanie 2**

Korzystając z metody ***setInterval*** napisz prostą animację poruszającej się kulki w obrębie strony.

### **Zadanie 3**

Zmodyfikuj animację z zadania poprzedniego, tak aby była uruchamiana i zatrzymywana przez kliknięcie na kulkę.

### **Zadanie 4**

Utwórz stronę z miejscem zarezerwowanym na slider. Przygotuj sześć zdjęć o takich samych rozmiarach. Napisz skrypt, który automatycznie na przykład co 3 sekundy będzie zmieniał zdjęcia wyświetlane w sliderze.