

Zadanie

Zaprojektuj klasę **Kolo** oraz 2 klasy potomne (**Walec** i **Stozek**). Klasa **Kolo** powinna mieć prywatne pole przechowujące promień koła, własność promien, konstruktor przyjmujący jako argument wartość promienia oraz metodę **obliczPole()**. Klasa **Walec** dziedziczy po klasie **Kolo** dodatkowo posiada własność i pole przechowujące wysokość, dwuargumentowy konstruktor (promień i wysokość) oraz dwie metody **obliczPole()** i **obliczObjetosc()**. Klasa **Stozek** dziedziczy po klasie **Walec** i zawiera dwie swoje metody **obliczPole()** i **obliczObjetosc()**. Utwórz interfejs do wprowadzania i wyprowadzania danych. Zastosuj komentarze do kodu.

Wybierz

☐

Kolo

☐

Walec

☐

Stozek

Promień

Pole

Wysokość

Objętość

Oblicz

Wzory:

- Walec
$$P = 2\pi r(r + h)$$
$$V = 2\pi r^2 h$$
- Stozek
$$P = \pi r(r + \sqrt{r^2 + h^2})$$
$$V = \frac{\pi r^2 h}{3}$$