



Zadania z PHP

Zadanie 1

Napisz skrypt w języku PHP, który:

- wygeneruje tablicę 10-cio elementową,
- wyświetli wszystkie elementy tablicy,
- wyświetli wszystkie parzyste elementy tablicy,
- obliczy i wyświetli sumę wszystkich elementów tablicy.

Zadanie 2

Napisz skrypt w języku PHP, który:

- wygeneruje tablicę 10-cio elementową,
- wyświetli wszystkie elementy tablicy,
- wyświetli elementy tablicy o indeksach należących do przedziału <2;7>,
- obliczy i wyświetli wartość minimalną i maksymalną elementów tablicy o indeksach należących do przedziału <2;7>.

Zadanie 3

Napisz skrypt w języku PHP, który:

- wygeneruje trzy tablice jednowymiarowe 10-cio elementowe:
nr_pracownika, nazwisko i rok_zatrudnienia,
- wyświetli wszystkie elementy trzech tablic,
- wyświetli nazwiska pracowników ze stażem większym niż 10 lat (staż = 2023 – rok_zatrudnienia).

Zadanie 4

Napisz skrypt w języku PHP, który:

- utworzy tablicę 3×3 zgodnie z poniższym wzorem:

1	2	3
1	2	0
1	0	2

elementy
tablicy
generuje
skrypt

- wyświetli zawartość tablicy,
- obliczy i wyświetli sumę wszystkich cyfr umieszczonych w:
 - wierszu 1,
 - kolumnie 1,
 - po przekątnej.

Zadanie 5

Napisz skrypt w języku PHP, który:

- utworzy dwie tablice zgodnie z poniższym wzorem:

1	2	3
1	2	0
1	0	2

elementy
tablicy
generuje
skrypt

5
5
5

elementy
tablicy
generuje
skrypt

- umieści tablicę jednowymiarową wewnątrz tablicy dwuwymiarowej i wyświetli ją po zmianach, zgodnie z poniższym wzorem:

1	2	3
5	5	5
1	0	2

Zadanie 6

Napisz skrypt, który:

- utworzy dwie tablice zgodnie z poniższym wzorem:

1	2	3
1	2	0
1	0	2

elementy
tablicy
generuje
skrypt

5
5
5

elementy
tablicy
generuje
skrypt

- umieści tablicę jednowymiarową wewnątrz tablicy dwuwymiarowej i wyświetli ją po zmianach, zgodnie z poniższym wzorem:

5	2	3
1	5	0
1	0	5

Zadanie 7

Napisz program, który:

- utworzy dwie tablice zgodnie z poniższym wzorem:

1	2	3
1	2	0
1	0	2

elementy
tablicy
generuje
skrypt

5
5
5

elementy
tablicy
generuje
skrypt

- umieści tablicę jednowymiarową wewnątrz tablicy dwuwymiarowej w kolumnie, której numer będzie zadeklarowany w skrypcie,
- wyświetli tablicę dwuwymiarową po zmianach.